TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS Nº 171



IMPRESCINDIBLE

Aquí tienes los juegos que no te deben faltar

57 PÁGINAS!

- Prince of Persia 3
 - Soul Calibur 3
- Call Of Duty BRO
 - The Warriors
 - Torrente 3
 - True Crime 2...

NO TE LO PIERDAS!

¡Te ofrecemos el análisis más completo del juego más esperado!

¡ADELÁNTATE!

- SHADOW OF THE COLOSSUS, un juego revolucionario
- TOURIST TROPHY, lo nuevo de los creadores de Gran Turismo

Portugal 2,99 €



- Matrix
- Perfect Dark Zero





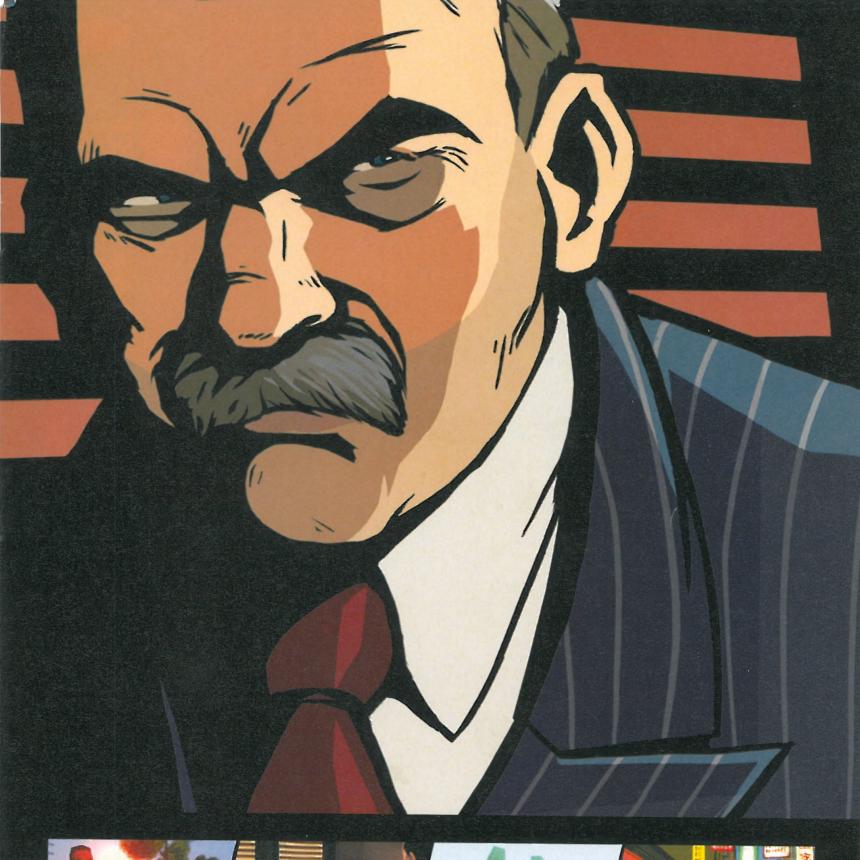


"EL MEJOR JUEGO DE PSP LLEGA CON EL SELLO DE GTA".

-PLAYSTATION 2 REVISTA OFICIAL

2 DICIEMBRE 2005

© 2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logotipo de R, Grand Theft Auto y el logotipo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "AB.", "Playstation", y "





WWW.LIBERTYCITYSTORIES-ELJUEGO.COM









EyeToy Play 3. Ahora hasta 4 jugadores. Ve abriendo espacio.

¿Quién necesita un mando para jugar? Ahora con EyeToy el movimiento de tu cuerpo es el que manda.























· Y muchos más

Música, Maestro

69

■ BIENVENIDOS

Un número gigante lleno de juegazos



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

1 Pop

e-mail: manuel@axelspringer.es

hí es nada. 284 páginas del ala (contando el suplemento), lo que la convierte no solo en la Hobby Consolas con más páginas del año, sino de toda nuestra historia (y vamos para tres lustros). De nuevo hemos batido nuestro record, y esta vez hasta hemos tenido problemas para que dieran de sí las grapas. Pero el resultado no tiene desperdicio: pedazo de revista, suplemento, póster, DVD... por 3 euros no esta mal, ¿verdad? Y antes de empezar a leer os preguntaréis, ¿pero que han metido estos tíos para llenar tantas páginas? Pues os cuento. Para empezar, un montón de novedades de primera división, las grandes apuestas que muchas compañías se han guardado para el último momento, a

saber: «King Kong», «Prince of Persia 3», «Soul Calibur 3», «Call of Duty Big Red One», «True Crime 2», «Mario Kart DS»... Y aquí también entran los análisis de los primeros juegos de Xbox 360, que en esta ocasión hemos decidido agrupar para que podáis verlos en conjunto. En estos artículos, y con el espectacular DVD que os regalamos, podréis

nuestra historia

En estos
ectacular
s, podréis

Esta es la Hobby

páginas de toda

Consolas con más

comprobar el salto técnico que ofrecen estos primeros títulos de 360 con respecto a los juegos de las consolas actuales, y eso que aún no aprovechan ni la mitad del potencial técnico de la nueva máquina de Microsoft.

Pero aún hay más. Os hemos preparado una divertida guía de compras para que elijáis los juegos que más se adaptan a vuestros gustos para comprar... o regalar. Y también un adelanto de dos títulos que darán mucho que hablar, «Shadow of the Colossus» y «Tourist Trophy». Y me dejo más cosas en el tintero, pero os invito a que las descubráis vosotros, pues vais a necesitar bastante tiempo para leeros este "tocho" de revista. ¿A qué esperáis? ¡A por ella!



KING KONG - TODAS LAS CONSOLAS



TRUE CRIME 2 - PS2, XBOX, GC



PROJECT GOTHAM 3 - XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER
ABAD
RedactorJefe

Un mes de órdago. Vamos a batir record de páginas, toca analizar los títulos más importantes del año, y los primeros juegos de Xbox 360 (ipero si todavia no nos han (legado las consolas!), ¿y si hacemos un suplemento de guías?, mañana tienen que estar aquí todos los vídeos para el DVD, y los pósters... Chicos, aquí tenéis el número de diciembre (juf!).



MARTINEZ Jefe de sección david@axelspringer.es

360 razones para cambiar de generación. Por sus gráficos, por «Perfect Dark», porque es personalizable, por els mandos inalámbricos, por «Halo 3»... podría seguir con la lista, pero me imagino que ya os habéis hecho una idea de las ganas que tengo de que se estrene la nueva Xbox. ¡Y eso que aún fatta algún tiempo para que lleguen los mejores juegos!



MARTIN Redactor sergio@axelspringer

Una gran desilusión...

jy una gran alegría! Hace
días me llevé una buena
decepción tras saber que
Yu Suzuki, el creador de
«Shenmue», no piensa
desarrollar de momento
la tercera parte de la saga.
Sin embargo, poco después
probé el fantástico «Shadow
of the Colossus» y se me
pasó el disgusto de golpe.
Ha nacido otro gran clásico.

ŀ

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

 OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

Call of Duty 2, es la guerra!

Este increíble juego bélico es tan sólo un ejemplo de los muchos juegazos que hemos analizado este mes. ¡Vaya avalancha!



REPORTAJE

Descubre nuestra Guía de Compras

Ya se acerca la Navidad, época en la que seguro que pensáis compraros juegos pero no sabéis muy bien cuáles. ¡Os damos ideas!

SUMARIO

10 El sensor

Los dos mejores agentes que conocemos, James Bond y Torrente, se someten a una "dura" comparativa. ¿Quién de los dos es el mejor?

18 Noticias

Este mes ha sido especialmente intenso en cuanto a noticias se refiere. ¡Entérate de todo lo que ha sucedido en el mundillo aquí mismo!

38 Big in Japan

Este mes os presentamos la última locura de los creadores de «Gran Turismo»: un juego de motos.

38 -> Tourist Trophy

51 Preestreno

La velocidad es la reina este mes de esta sección, pues os adelantamos hasta tres juegos de este estilo. ¡Pero vienen muy bien acompañados!

52 -> Quake 4

56 -> Toca Race Driver 3

60 → Need for Speed MW

62 -> Urban Reign

66 → NBA Live 06

68 -> Dead to Rights

70 -> Ridge Racer 6

83 Novedades

Nada menos que 30... ¡sí, 30! los juegos que hemos analizado este mes (aún no sabemos cómo). ¡Ha sido un auténtico aluvión!

84 -> King Kong

90 → True Crime 2

94 -> Prince of Persia 3

98 -> Soul Calibur 3

102 -> Call of Duty 2

106 -> Gun

110 → 007 Desde Rusia con Amor

112 -> Star Wars Battlefront 2

114 -> Pro Evolution Soccer 5

148 -> Mario Kart DS

150 → Need for Speed MW

152 -> Fire Emblem GC

154 -> The Warriors

156 → Mario Smash Football

158 -> NBA 2K6

160 → Matrix Path of Neo

162 → Mario Power Tennis

164 -> Torrente 3

166 → FIFA 06

168 -> Path to Glory 2

170 -> Tony Hawk's AW





Shadow of the Colossus

Los creadores de «ICO», la maravillosa aventura de PS2, van a dar de nuevo la campanada con una aventura fantástica y... ¡colosal!





PGR3 arrasa en Xbox 360

Este simulador encabeza una sección especial en donde analizamos los primeros juegos para Xbox 360.



172 → Fire Emblem GBA

174 -> Doom 3: Resurrección del Mal

176 → Pursuit Force

178 -> Los Increibles 2

182 -> Project Gotham 3

188 → Kameo

192 -> Condemned

194 -> Gun (Xbox 360)

10/ > Ammed 2

196 -> Amped 3

200 Los mejores

Lo mejor de lo mejor, eso es lo que os ofrecemos en estas páginas. Los juegos que aparecen son del todo imprescindibles.

206 Periféricos

Para complementar tu consola, nada mejor que los accesorios que os presentamos aquí. Todos

han sido probados escrupulosamente por nosotros, así que son 100% fiables.

216 Trucos

Encuentra los mejores trucos, que pueden salvarte "la vida" en más de una ocasión.

230 Teléfono Rojo

El infatigable Yen responde las [cada vez más numerosas] dudas que os van surgiendo mes tras mes. Este chico es un auténtico sabio.

240 Escaparate

Después de una larga sesión consolera, nada mejor que ir de compras. ¿Queréis ideas?

246 Planeta Móvil

Los teléfonos móviles siguen recibiendo montones de juegos. Analizamos los mejores.

TODOS LOS JUEGOS

LUS J
◆ PlayStation 2 007 Desde Rusia
UU/ Desde Rusia
con Amor 110
Call of Duty 2:
Big Red One 102
Dead To Rights 2 216
D ragon Ball Z
Budokai: Tenkaichi 216
El Padrino 18
Fahrenheit 217
G un 106
King Kong 84
Los Increibles 2 178
Los Sims 2 217
Mortal Kombat:
Deception 216 NBA 2K6 158, 217
NBA 2K6 158, 217
Path of Neo 160
Pesadilla antes
de Navidad 218
Prince of Persia 3 94
Ratchet Gladiator 217
Resident Evil 4 217
S ega Classics 217
S.L.A.I 217
Soul Calibur 3 98, 217
Star Wars Battlefront II
112, 218
Tekken 5 217
Tekken 5 217 The Warriors 154, 218
Toca Race Driver 3 56
Tony Hawk's
American Wasteland 170,
218
Torrente 3 164
True Crime 290
Urban Reign62
₩ PSP
Dead to Rights:
Reckoning 68
FIFA 06 166
FIFA 06 166 GTA: Liberty City St 219
N BA Live 06
NEC Most Wanted 150

ar bart r or oc minimum	.,,
↓ Xbox	
007 Desde Rusia	
con Amor	110
Battlefront 2	220
Brothers in Arms:	
Earned in Blood	220
Burnout Revenge	220
Call of Duty 2:	
Big Red One	102

NFS Most Wanted

Pursuit Force ...

Pro Evolution Soccer 5 114

. 150

Earned in Blood 220
Burnout Revenge 220
Call of Duty 2:
Big Red One 102
Doom 3 174
Doom 3: Resurrección
del Mal 220
El Padrino 18
G un 106
King Kong 84
Los Angeles Rush 220
Los Increibles 2 178
NBA 2K6 158
Path of Neo 160
Prince of Persia 3 94
Star Wars Battlefront II 112

Star Wars Jedi
Academy 220
The Suffering: Los
Lazos que Unen 220
The Warriors154
Toca Race Driver 3 56
Tony Hawk 's American
Wasteland 170, 220
True Crime 290

GameCube

▼ GameCube
007 Desde Rusia
con Amor 110
Batallion Wars 222
Call of Duty 2:
Big Red One 102
Dancing Stage
Mario Mix 222
Fire Emblem 152, 222
G un 106
King Kong 84
Los Increibles 2 178
Mario Baseball 222
Mario Football156
Marvel Nemesis 222
Pokémon XD 222
Prince of Persia 3 94
Super Smash Bros.
Melee 222
Tony Hawk's American
Wasteland 170, 222
True Crime 290
True Orinine Emminion 70

V Nintendo DS

Advance Wars DS	223
Goemon DS	. 22
Mario Kart DS	148
Nanostray	. 22
Nintendogs	223
Training your Brain	. 22
Trauma Center	. 22
Ultimate Spiderman	223

V GBA

Donkey Kong	
Country 3	224
Fire Emblem	172
Mario Power Tennis	162
Pokémon Esmeralda.	224

♦ N•Gage Rathway to Glopy

Pathway to Glo	ry:
Ikusa Island	168, 22

↓ Xbox 360

Amped 3	196
Condemned	192
El Padrino	. 18
G un	194
Kameo	188
NBA Live 06	. 66
Need for Speed Most	
Wanted	. 50
Project Gotham 3	182
Quake 4	. 52
Ridge Racer 6	. 70







¡ LUCHA EN LA BATALLA,

DESAFÍA A TU ENEMIGO,

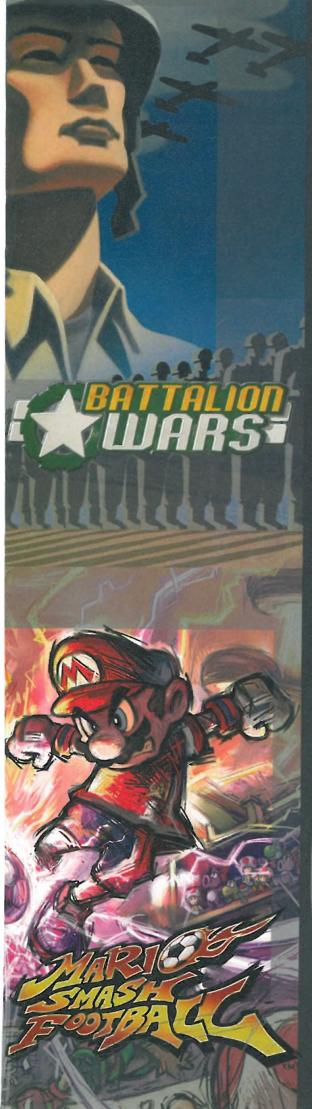
BAILA SIN PARAR

Y APODÉRATE DEL BALÓN!

DESCUBRE LO ÚLTIMO PARA TU GAMECUBE

Y ADEMAS... DISFRUTA, A UN INCREIBLE PRECIO, DE MARIO SMASH FOOTBALL PAK





BOND O TORRENTE, ¿QUIÉN ES EL MEJOR?

Dos agentes frente a frente

Las nuevas aventuras de James Bond («Desde Rusia con Amor») y Torrente («Torrente 3») ya han llegado a nuestras consolas, y nos han hecho plantearnos cuál es el mejor agente de los dos. ¿Qué tira más, la flema británica o la cutrería española?



DESDE RUSIA CON AMOR

TORRENTE 3

James Bond

LOS PROS: Su capacidad para superar las misiones es increíble... aunque queda muy por detrás de su habilidad para ligar con chicas despampanantes. ¡Y siempre conduce cochazos!

LOS CONTRAS: Su imagen nos parece ya algo desfasada: con ese traje y ese corte de pelo, parece una estatua del Museo de Cera. Y eso de pegar tiros con pajarita, mejor vamos a olvidarlo.

VS.

Torrente

ELOS PROS: Saca lo mejor de sí mismo en los peores momentos, y es un aprovechado... estodo, que sabe aprovechar las oportunidades como nadie. Y oye, ser socio del Atletí marca lo suyo, ¿no?

ELOS CONTRAS: Hombre, digamos que para ser un policía su forma física no es la más adecuada. Y en cuanto a su presencia, también es bastante mejorable. Algo de jabón no le vendría mal.

Sus puntos fuertes:

AS CHICAS ←JANINA

Este Torrente es un picarón. Se ha buscado una chica guapa, lista, con

influencias y encima eurodiputada. No es tonto el amigo, no...

→ NATASHA BEDINGFIELD

La popular cantante británica ha sido el último "fichaje" de Bond. Claro, así el tipo sí que se esmera en rescatar rehenes. ¡Y nosotros, no te digo!



OS COCH

←RENAULT 5

Torrente sí que sabe. En Madrid siempre hay atasco, así que da igual que conduzca un R-5 destartalado. ¡Y con tanta suciedad pasa desapercibido!

→ ASTON MARTIN

Aunque puede parecer algo anticuado, este coche es la bomba, pues está equipado con misiles, ametralladoras y un montón de "juguetitos" más.



La verdad es que a Torrente eso de los rayos láser y tal no le va mucho. Él prefiere confiar en su amuleto del Fary, que da buena suerte.

→ MALETÍN AMETRALLADOR

Bond, en cambio, siempre maneia la última tecnología, como este maletín que esconde un arma.



AS CIUDADES

→ MADRID

Aguí no hay duda: Madrid le da mil vueltas a Londres. ¡Si es que la Gran Via y la Puerta de Alcalá son la repera! Vale, Torrente, y Neptuno también...





ELONDRES

Puede que tenga el Big Ben, el Parlamento y el parque de Saint James, pero desde que nos "robó" los Juegos Olimpicos, la tenemos "atravesada"

SUBEN

gue después de meses de espera por fin va a ponerse a la venta el día 2 de diciembre, y además viene acompañada de un montón de juegos.



que va a convertirse en uno de los mejores juegos que va a aparecer para PS2 el año que viene. Es alucinante.

pues la veterana consola portátil de Nintendo sigue en plena forma, ahora con un diseño muy elegante y tremendamente reducido.

que ha crecido una barbaridad

conforme nos hemos ido acercando a la esperada campaña de Navidad.

esta vez han afectado a tres juegos muy esperados: «GT4» de PSP y «DOA4» y «Oblivion» para Xbox 360, que se han ido al 2006.

que van a salir un poco más caros que el resto de títulos para otras consolas: entre 60 y 65 euros cada uno.

pues se esperaba que presentaran versiones jugables de título de PS3 y sólo mostraron videos.



que de momento se ha quedado en "lista de espera" y no ha salido a la venta. ¿A qué "esperan"?

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es





El nuevo «GTA» de PSP, que es la bomba. ¿Cómo una consola tan pequeña puede hacer un juego tan grande?

Seguro que los programadores se han dejado los bíceps en el esfuerzo por lograr que el disco entrara completamente.

Rememorar con «FIFA 06» el primer juego de la saga para Mega Drive, ya que lo tengo original, jy menudos vicios me daba con él!

O sea, ¿que te has comprado el juego moderno sólo para jugar al clásico? Lo tuyo sí que es nostalgia, colega.

Ser uno de los poseedores de una PSP cuando salió, y por ello recibir la película 'Spider-Man 2" de regalo.

Lo "chungo" debe ser que te digan que eres el primero que ya no recibe la película porque era de unidades limitadas...

Que en el nuevo vídeo de Junior (el cantante), sale jugando con una Xbox 360.

Esto es el mundo al revés: los

cantantes juegan a la consola, jy nosotros "damos el cante" con juegos como «Singstar»!

Que vengan a mi casa dos chicas japonesas que conocí por Internet. ¡Así podré preguntarles qué juegos son los que triunfan allí!

Hombre, eso ya te lo decimos nosotros. Tú trata de establecer relaciones fluidas, que nunca se sabe...

Ser el único del tren que está jugando con una PSP, y sentirte observado. ¿Me miran a mí, o a la consola?

Depende. ¿Tú eres de esos que juegan a la consola dando saltos, gritando a la pantalla y llorando cuando te matan?



as horas que habra pasado Leon en estética, para tener ese aspecto en la conversion de «RE4».

No te creas, es cuestión de echarse unas cremitas por aqui, una pequeña aplicación de cortes con sierra por allá... jy listo para jugar!

NO MOLA



🥙 «Brothers in Arms», «Call of Duty», «Medal of Honor»... Sinceramente, tanto juego de la II Guerra Mundial empieza a rallarme un poco ya.

El próximo shooter podría ser algo así como «Comunidad de Vecinos Wars: Rebelión en la Entreplanta». ¡Y nos liamos a tortazos por los balcones!

Que hayan cancelado el juego «La Tierra de los Muertos». Es que vi un trailer del juego y estaba de muerte

Se ve que hay juegos que tienen su destino escrito hasta en su propio título, ¿no crees?

Que las nuevas consolas no salten a los 256 bits. Ese 'desdoblamiento" era clásico de cada nueva generación.

Cierto, ahora el salto es más grande que nunca. Mira Xbox, que ha pasado del 1 al 360...

@ Que un día no funcionaba mi PS2, la desarmé, y luego me di cuenta de que lo que no funcionaba era el enchufe. ¡Sortead una PS2, por favor!

Casi mejor sortearemos un set que incluya un enchufe nuevo y un manual para la utilización básica de aparatos eléctricos.

Ir primero en el «Ridge Racers» en una carrera que me estaba costando tanto... y se acaba la batería de PSP.

Peor es ir jugando en el autobús, y que un señor con bigote te empuje y mande tu partida a la "cuneta". ¡Argh!



Tranquilo, que no siempre encontrarás a tu hermana jugando por Internet.

Y tú ; quế opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece la nueva consola Xbox 360?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Opino lo que su nombre indica: que va a ser 360 veces mejor que las otras consolas. «Halo 3» se va a merendar a «Killzone 2» con patatas fritas, porque Microsoft es y siempre será "El Jefe Maestro".

Emmanuel Álvarez

Era un poco reacio a esta consola, pero estoy leyendo vuestros análisis, y la consola

me está "camelando", aunque para eso ya tengo la PS3.

Juan Carlos Riart

Creo que los de Xbox 360 no tienen nada que hacer contra PS3. En realidad han intentado hacer un simple ordenador, pero al final el catálogo de juegos será tan limitado como el de la Xbox actual.

Ignacio Tuset

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE >>



Esperar a que llegue el 6 de enero se ha puesto difícil.

Nuevos juegos N-gage. Querrás tenerlos ya.

X-MEN: LEGENDS II

X-Men™ Legends II: Rise of Apocalypse





ASPHALT URBAN GT2



CARENA

PATHWAY TO GLORY
IKUSA ISLANDS





RIFTSRifts™ Promise of Power





ONE







Consola Multijugador Teléfono móvil Reproductor de vídeo/audio Internet Correo electrónico







The gamer's phone

Consulta los nuevos accesorios de N-Gage en www.n-gage.com/store



XBOX 360 EN LA REDACCIÓN

Como podéis observar, en la redacción andamos un tanto revolucionados por la llegada de Xbox 360, una consola que promete hacernos pasar muy buenos ratos de diversión. De momento, con juegos como «Project Gotham Racing 3», «Condemned» o «Kameo» a ha conseguido conquistarnos. ¡Y aún le queda un largo camino!

Lo que dice la prensa...

New York Times. Sección Tecnología, 26 de octubre "La empresa Zi Corp ha firmado un acuerdo con Nintendo para que puedan incluir un sistema de reconocimiento de voz en próximos juegos de DS."

HC: ¡Pues como sigan añadiendo funciones a la portatil, al linal va a ser capaz de hacernos hasta palomitas de maiz!

usuarios de Xbox y PS2 modificar su consola para utilizar los videojuegos importados y copiados.

copias piratas". Es difícil de entender, ¿verdad?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Se nota el salto técnico en los juegos de 360?

Hemos probado los primeros juegos de la nueva consola de Microsoft, y tenemos visiones un tanto distintas sobre las primeras sensaciones.



Sergio Martín

Estos juegos ya son superiores

Sí Roberto, ya sé lo que me vas a decir, que los primeros juegos para Xbox 360 no sorprenden. En eso puedo estar en parte de acuerdo, pero no me negarás que algunos de ellos sí que muestran a las claras la potencia de la consola. Hablo de títulos como «Project Gotham 3» o «Condemned», que tienen unos gráficos fuera del alcance de las demás consolas. Además, si los comparamos con el catálogo de juegos que acompañó el lanzamiento de otras máquinas anteriores, como PlayStation 2 o la propia Xbox, tienes que reconocer que Xbox 360 sale muy bien parada. Y para colmo, también nos ofrecen algunas posibilidades online con las que otras consolas ni siguiera sueñan.

Xbox 360 me parece una máquina sólida y muy completa, que además ha venido acompañada de un montón de juegos, algunos realmente buenos. que ya suponen un gran salto técnico.



Roberto Ajenjo

Tiene potencjal para múcho más

Como se te ocurra decirme que los juegos que hemos visto este mes son todo lo que se puede esperar del nuevo "maquinón" de Microsoft, me parece que vas listo. No digo que sean malos (tampoco estoy tan ciego), porque es evidente que sus gráficos son mejores que los de Xbox, pero aún no muestran lo que nos espera en la "nueva generación". De hecho, según algunos desarrolladores estos juegos sólo usan un 30% de la potencia de la consola, así que estoy seguro de que cuando lleguen los futuros "pesos pesados" (léase «Gears of War», «Halo 3», o «Resident Evil 5») veremos realmente el verdadero salto de calidad técnica y jugable que encierra esta nueva consola.

Esta consola tiene un gran futuro, pero sus primeros juegos de momento no han demostrado todo su potencial. Será dentro de unos meses cuando logremos ver toda su capacidad.

El Mundo, Suplemento Ariadnía, 24 de octubre

La Corte Suprema australiana va a permitir a los

HC. Consideran delito copiar los juegos, pero no usar

'tú ¿que opinas? Por fuera tiene un diseño atractivo, pero sus componenentes no nos permitiran divertirnos mucho mas. El puerto de infrarrojos, el USB y demás cosas son novedosas para las consolas, por lo que tendra un poco mas de exito que la imierior. Habrá que esperar al

reportaje sobre PlayStation 3 para decidir cuál comprarnos. Mariano Barria

Es una máquina excelente v su modo on-line va a cambiar el concepto del juego en red. Microsoft lo ha hecho bien y su estrategia de ser la primera en salir es muy acertada.

e-mail anónimo

■ Me parece que Xbox 360 es una pasada. Sin duda, porque tiene muchas cosas nuevas y que ofrecen grandes posibilidades de juego: su enorme potencia, sus gráficos, los mandos inalámbricos, las carcasas intercambiables, las opciones del juego online... Vamos que es una pasada.

e-mail anónimo

EL MES QUE VIENE: ¿CUÁL SERÁ EL BOMBAZO DE ESTA NAVIDAD?

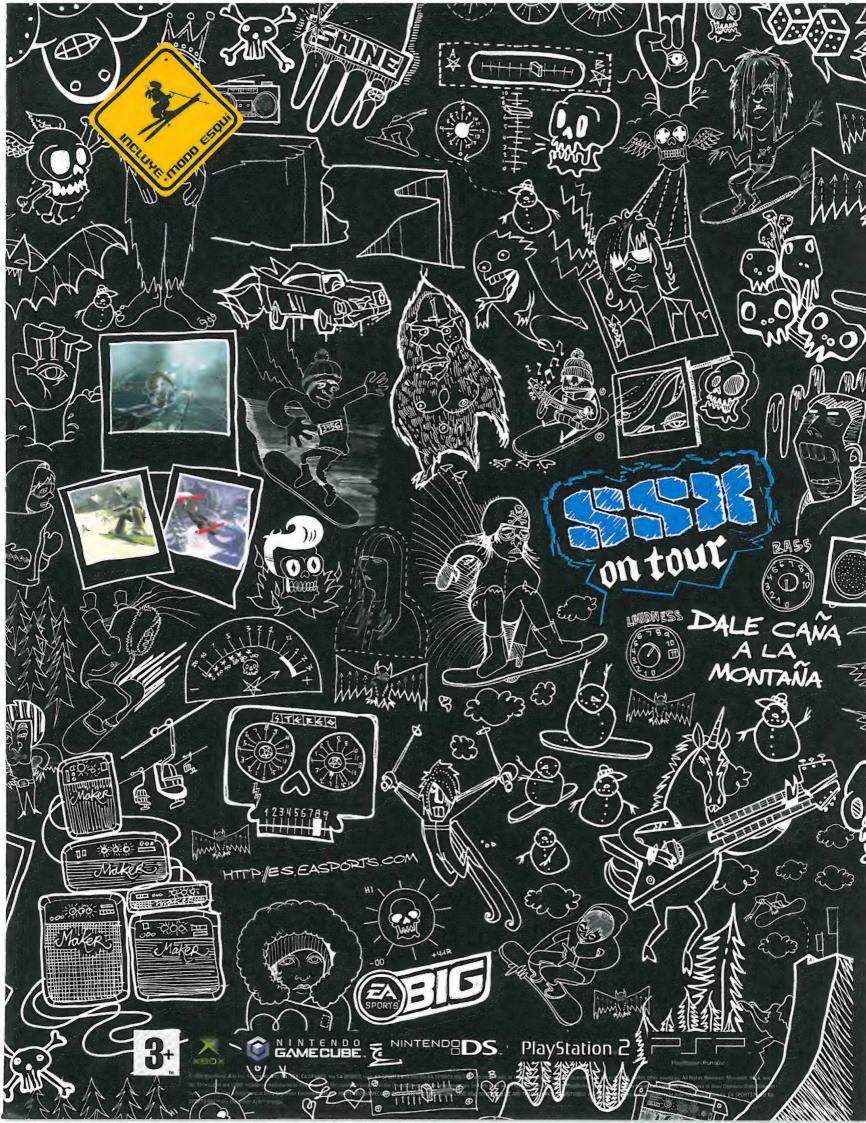
→ Consigue la gorra de hobby consolas

IICOLABORA :ON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Mariano Barria, JACHi, David Balsera, José Antonio Vargas, Iván García y David Nóvoa y varios e-mails.



Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

ESPAÑA

	DEL I AL 31 DE OCTOBRE			
POSICION	лисо	CONSOLA	POSICION ANTERNOR	MELCO EN LIGITA
1	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	-	1
2	Pokémon Esmeralda	(GBA)	-	1
3	FIFA 06	(PS2)	1	2
4	Dragon Ball Z: Bud. Ten.	(PS2)	-	1
5	Prince of Persia 2 (Plati.)	(PS2)		1
6	Singstar Pop	(PS2)	-	1
7	NBA Live 06	(PS2)	-	1
8	N. for Speed: Underg. 2	(PS2)		1
9	Nintendogs: Teckel y	(NDS)	-	1
10	Nintendogs: Labrador y	. (NDS)	-	1
			*	



Pro Evolution Soccer 5

Si en el número pasado el primer puesto era para «FIFA 06», ahora le toca el turno a su rival, que ya ha completado sus primeras cuatro semanas a la venta en nuestro país. ¿Quién ganará al final de temporada?



POKEMON ESMERALDA Los "bichitos" que más adicción han causado en la historia consolera pequeña de Nintendo, y eso que su catálogo ya no tiene tantas novedades



Curiosamente, este mes los usuarios de la nueva portátil de Nintendo han cambiado la raza favorita de su mascota. ¡Ahora juegan con los Teckel!

Por consolas

- 1 Pro Evolution Soccer 5
- 2 FIFA 06
- 3 Dragon Ball ZBT
- 4 Prince of Persia 2
- 5 Singstar Pop

GAMECUBE

- 1 Batman: Rise of Sin Tzu
- 2 FIFA 06
- 3 Ultimate Spider-Man
- 4 Timesplitters
- 5 Spartan: Total Warrior

► XBOX

1 FIFA 06

1 Pro Evolution Soccer 5

DATOS CEDIDOS POR GAME

2 Far Cry Instincts

F1 Grand Prix

5 Virtua Tennis

3 Medievil: Resurrection 4 Midnight Club 3

- 3 FIFA 06
- 4 Kingdom Under Fire
- 5 Splinter Cell: Pandora T.

- 1 Nintendogs: Teckel...
- 2 Nintendogs: Labrador...
- 3 Nintendogs: Chihuahua.
- Advance Wars: Dual St.
- 5 FIFA 06

GB ADVANCE

- 1 Pokémon Esmeralda
- 2 Pokémon Rojo Fuego 3 2x1: Crash 2 + Spyro S.
- 4 FIFA 06
- 5 2x1: Crash N. + Spyro S.

N-GAGE

- 1 Colin McRae **Rally 2005**
- Pack Sonic N+ Rayman 3
- 3 Pack Tony Hawk + Tomb Raider
- Asphalt: Urban GT
- 5 Call of Duty

(

Del 24 al 30 de octubre

Datos cedidos por MagicBox

THE COLOSSUS

Viendo las "rarezas" que aparecen en el resto de

la lista, seguro que os

mola ver que el primero de la lista en Japón va

- Wanda & The Colossus (PS2) Pokémon Torouze (NDS)
- Totsugeki! Famicom Wars (GC)
- Ultraman Fighting Evolution Rebirth (PS2)
- Kouk, Eureka Seven Tr1: New Wave (PS2)
- Tamagotchi no Puchi Puchi Omisetchi (NDS)
- H. Pachinko S. V1 Neon Genesis Evang. (PS2)
- K. Ryuuta Kyouju no Nouo Kit. Otona... (NDS) Yawaraka Atamajuku (NDS)
- Dragon Ball Z Sparkling! (PS2)

- SOCOM 2: US Navy SEALs (PS2)
- 2 NBA Live 06 (PS2)
- 3 FIFA 06 (PS2)
- Far Cry Instincts (XBOX)
- FIFA 06 (XBOX)
- Pokémon XD (GC)
- Sly 3: Honor Among Thieves (PS2)
- NBA Live 06 (XBOX)
- Mortal Kombat: Shaolin Monks (PS2)
- 10 FIFA 06 (GC)



Datos cedidos por ELSPA

- Star Wars: Battlefront 2 (PS2, XBOX)
- 2 Grand Theft Auto: Liberty City Stories (PSP)
- Pro Evolution Soccer 5 (PS2, XBOX)
- FIFA 06 (PS2, XBOX, GC)
- The Warriors (PS2, XBOX)
- Tony Hawk's American Wasteland (PS2, XB, GC)
- Resident Evil 4 (PS2)
- Football Manager 2006 (PS2, XBOX)
- Call of Duty 2 (PS2, XBOX, GC)
- Pokémon Emerald (NDS)



El mundo de "Star Wars" sigue siendo un reclamo perfecto para atraer a los fans de la saga más galáctica hacia las consolas una vez más

JUEGOS DE POKÉMON SE HAN VENDIDO EN ESPAÑA DESDE EL AÑO 1999. ¡QUÉ PASADA!



Seguro por un año con Responsabilidad civil obligatoria + Responsabilidad civil complementaria + Indemnización de daños + Reclamación de daños + Accidentes corporales del conductor + Asistencia en viaje + Retirada de permiso + Reclamación de multas + Seguro de vida para el conductor. Oferta válida para conductores de convalidación B-A1 entre el 1 de Octubre y el 31 de Diciembre de 2005.



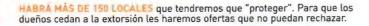
Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

NUEVAS IMÁGENES -TODAS LAS CONSOLAS

La Familia Corleone busca Muevos miembros

Id preparando el discurso de presentación, porque en Marzo llega «El Padrino», el juego basado en la famosa película de mafiosos.

SONNY
CORLEGNE
THE SHY A PER
PROTOGRAPHIST OF THE SHY A PER
TORRESS OF



El juego de la trilogía de Mafias italo-americanas más famosa del cine se prepara para salir con fuerza en PS2, Xbox y ¡sí! también Xbox 360. Nuestras consolas esperan con los brazos abiertos esta aventura en la que tendremos total libertad de movimiento por la ciudad de Nueva York de los años 40. Como ya se sabía, no manejaremos ni a Luca, ni a Mike, ni a Sony, aunque estos personajes clave si aparecerán, ya que los hechos del juego serán paralelos a los de la película. En su lugar controlaremos a un mafioso anónimo que podremos crear a nuestro gusto con todo nivel de detalle. Nuestro objetivo será escalar puestos dentro de la familia Corleone. Para conseguirlo tendremos que lidiar con las otras cuatro familias de la "Cosa Nostra" en una aventura compuesta por entre 15 y 20 misiones. Pero eso no es todo, ya que también deberemos quedarnos con la "protección" de los 150 locales de la ciudad. Claro que, si queremos que los dueños de las tiendas acepten nuestra protección, habrá que ser persuasi-

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

El misterio del museo, en tu consola

La investigación más oscura llegará en 2006 con «El Código Da Vinci».

Take-Two y Sony Pictures han llegado a un interesante acuerdo, según el cual a partir de mayo tendremos en las consolas actuales una aventura de misterio basada en la película "El Código Da Vinci", que se estrenará en la misma fecha, y seguirá el argumento de la famosa novela del mismo título. Así que, ¡preparaos para investigar con todo tipo de sociedades secretas, en una mezcla de suspense, acción y venganzas ocultas!



NOTICIAS BREVES



UNA TRILOGÍA EN EL PUNTO DE MIRA

Los nuevos usuarios de Xbox 360 tienen motivo para estar contentos, pues se ha confirmado que su flamante consola va a ser compatible con las versiones de Xbox de «Halo» y «Halo 2» (los cuales incluirán diversas mejoras en texturas y resolución), y para colmo, desde Microsoft han anunciado que la compañía Bungie "está trabajando en un nuevo título para Xbox 360". Eso sí, no han querido confirmar ni desmentir que se trate de «Halo 3». ¿Estarernos ante la trilogía de shooters más importantes del mundo consolero? Probablemente....

EL SALVAJE OESTE AMPLÍA HORIZONTES

Justo en el mes en que el juego de disparos «Gun», ambientado en el salvaje oeste americano, sale a la venta para la flamante Xbox 360, nos hemos enterado de que Activision tiene previsto lanzar también otras versiones para PSP, PlayStation 2, Xbox y PS3. ¡Nos van a faltar balas para tantos disparos!





LA ACCIÓN estará presente en toda la aventura, aunque también habrá persecuciones en vehículos por las calles.



LOS TIROTEOS ENTRE GANGSTERS irrumpirán en las vidas de los ciudadanos que habitan Nueva York.

vos, destrozando su local o amenazando su integridad física sin llegar a terminar con su vida (ya que entonces el local cerraría y perderíamos influencia). Para realizar estas acciones contaremos con un control de lo más innovador, utilizando ambos sticks podremos recrear movimientos de intimidación, ahogamiento, y un largo etcétera.

Otros detalles que os podemos confirmar es que la banda sonora del juego sonará igualita que en la película y que EA está realizando una labor de doblaje faraónica para que los actores originales pongan las voces al videojuego, tanto en la versión original como en la que llegará a España. En Marzo podremos jugar a esta joya, pero estad atentos, porque el número que viene os ofreceremos un extenso reportaje con todos los detalles de «El Padrino».



LA FIDELIDAD A LA PELÍCULA se dejará notar en los escenarios, los personajes e incluso el doblaje. Pero eso no es nada, también podremos participar en historias paralelas a los sucesos de la película original.



EL CONTROL será de lo más llamativo. Podremos zarandear y ahogar a la gente usando ambos sticks.



LAS MISIONES serán muy variadas, como escoltar a la ambulancia de Don Vitto o proteger a la novia de Mike.

HACIENDO "EL INDIO" EN LA NUEVA GENERACIÓN

La división de videojuegos de la compania Buena Vista ha anunciado que se ha hecho con los derechos de la famosa saga «Turok», y que tiene intención de utilizar la avanzada tecnología Unreal Engine 3 para realizar nuevas entregas de «Turok» en las consolas de próxima generación.

HABRÁ MÁS ENTREGAS DE ∢ICO>

Fumito Ueda Ibonito nombre. I es uno de los responsables de la creación de la saga «Ico», que como sabéis está en pleno proceso de creación de la segunda parte. Pues bien, no se ha cortado un pelo en decir que ya tienen en mente una tercera parte, que saldrá para PlayStation 3, y que

probablemente el argumento no será una continuación directa de ninguno de los dos predecesores. ¡Ahi queda eso!

UN FERRARI PARA PSP

Sega ha anunciado el lanzamiento, a mediados de 2006, de «Outrun 2006», versión para PSP del popular arcade de velocidad protagonizado por todo tipo de modelos de la marca Ferrari

A 007 LE ENCANTA LA ALTA TECNOLOGÍA

El espia amante de los "gadgets" portàtiles ha confirmado su aparición en PSP, con una versión del juego "Desde Rusia con Amor», que saldrá a principios de 2006. El juego contará también con la imagen del actor Sean Connery, y dispondrá de algunas escenas y niveles totalmente nuevos.

ANUNCIO-PSP

La acción continuará en las calles

¡«Liberty City» no será el único «GTA» portátil!

Un integrante del grupo Rockstar ha afirmado, durante la lectura de cierto informe financiero en Nueva York, que tienen pensado lanzar dos nuevos juegos para PSP, "uno de los cuales será un nuevo «GTA»". ¡Bien! O sea, que después de «Liberty City Stories», dentro de unos meses quizá vayamos a poder disfrutar de unas «Vice City Stories», o unas «San Andreas Stories»... ¿por cuál apostáis?



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos.

NUEVOS DATOS - REVOLUTION

iZelda y Mario, pronto en Revolution

Jim Merrick, director de marketing de Nintendo Europa, nos contó nuevos datos acerca de Revolution y Nintendo DS.

Hace escasas fechas Nintendo España tuvo el detalle de concertarnos una entrevista con uno de los máximos mandatarios de Nintendo en Europa, Jim Merrick. Y la verdad es que la entrevista fue muy provechosa, porque Jim nos confirmó que aparte estar trabajando en un nuevo «Smash Bros.» y «Final Fantasy Crystal Chronicles» para su próxima consola, "Nintendo también se encuentra desarrollando una nueva aventura de «Mario» y otra entrega de «Zelda»". ¡Menudo notición! Además también nos aseguró que "aunque Revolution no será tan potente como PlayStation 3 o Xbox 360, no habrá tantas diferencias entre ellas como la gente cree". Por último, Jim también nos confesó que es de los pocos afortunados que ha probado el mando de Revolution y que "es una auténtica maravilla. Cuando lo probéis con un shooter subjetivo, como «Metroid Prime 3», no querréis volver a los mandos tradicionales". Nos morimos de ganas de probarlo nosotros también... Estas afirmaciones se unen a otras declaraciones realizadas recientemente por Satoru Iwata, presidente de Nintendo, que aseguró que "la máquina estará disponible a lo largo de 2006 y será un lanzamiento mundial", al estilo del que va a realizar Microsoft con su próxima consola Xbox 360. Ojalá sea cierto.

Por otro lado, Jim también quiso comentarnos que las ventas de Nintendo DS en Europa están siendo estupendas, y que de aquí a pocos meses veremos una auténtica avalancha de juegos para DS, como «Mario Kart DS», «Trauma Center», «Goemon DS», «Nanostray», «Training your Brain», «Princess Peach»... ¡Habrá juegos para dar y tomar!





TRAUMA CENTER será uno de los muchos títulos que saldrán para DS en pocos meses.



JIM MERRICK, director de marketing de Nintendo Europa, contestó a todas las preguntas de Sergio.

INTERNET ONLINE

Xbox 360 se vuelca con la red Microsoft ya ha hecho público el catálogo de juegos y compañías que van a apoyar su nuevo servicio Xbox Live Arcade para Xbox 360, que está activo desde el lanzamiento de la consola, y que ya incluye más de 20 títulos Ique aumentarán mes a mes), y la conformidad de más de 40 compañías de programación. Además, en este renovado servicio se pueden comprar y descargar juegos más peque nos directamente, con lo que se convierte en el servicio de juego online más avanzado en el mundo consolero.

Un solo Internet, pero dos filosofías. Sony ha anunciado que el sistema de juego onlinie para PS3 no va a imitar el estilo centralizado de Xbox Livel. En su lugar, ellos prefieren dar libertad a cada compañía para organizar las partidas online con sus propios juegos como ellos decidan, en lo que ellos denominan una "arquitectura abierta". En fin, cada maestrillo tiene su librillo... ¡El caso es poder jugar por Internet!

■ Entra en el club de « Pro Evolution » Konami ha puesto en marcha un nuevo portal de internet, en et que puedes inscribirte para formar parte del club de «Pro Evolution Soccer», donde verás noticias, concursos, foros e información con todo tipo de contenidos sobre este simulador futbolero, además de poder ponerte en contacto con otros usuarios, y así poder establecer partidas y torneos online por todo el mundo. La dirección de la web es la siguiente: www.pesclub.com.

Un RPG online... jen primera persona! Según Sega, el juego de rol online «Phantasy Star Universe» incluirá un sistema de disparos en primera persona.

WEB DE MODA

http://www.blog.konami.jp/gs/hideoblog_e

¿Sabíais que el mismisimimo Hideo Kojima, el creador de la saga «Metal Gear Solid». tiene su propio blog [diario online] en Internet? Pues si quereis acceder a él, entrad en esta dirección.



Otras webs recomendadas:

- www.goingforgoal.com
- www.condemnedthegame.com

www.highmoonstudios.com



UN ENEMIGO COMÚN EXIGE UNA ALIANZA POCO COMÚN





Mejora, personaliza y utiliza un enorme arsenal de más de 16 superpoderes. Modo online y cooperativo para hasta 4 jugadores (excepto para la versión de Gamecube)



YA A LA VENTA

www.X-Men-Legends2.com





PlayStation 2 MG00 ONLINE INCLUIDO















Toda la actualidad del mundo de los videojuegos.

Cuesta desarrollar un juego para la portátil PSP?



por javier abad

- → Hola chicos, ¿como va todo? ¿habéis decidido ya el juego que os compraréis en Navidad? En estas fechas siempre hay un aluvión de novedades... y de rumores como el que acabo de "captar", que habla de dos juegos que Capcom podría estar desarrollando para PSP: «Devil May Cry: Dance of Sparda» y «Resident Evil Outbreak». ¡Qué buena pinta!
- → El lanzamiento de PS3 sigue dando mucho que hablar, sobre todo ahora que Howard Stringer, uno de los jefazos de Sony, se ha ido de la lengua revelando en una entrevista que saldrá en Japón en marzo y en otoño en EEUU, a un precio alrededor de 300 €, y con una selección de juegos, películas y programas de TV cargados de serie. ¿Realidad o globo sonda?
- → Hablando de PS3, uno de los que podría estar ya trabajando para ella es Fumito Ueda, el director de «ICO» y «Shadow of the Colossus». ¿Con qué nos sorprenderá esta vez?
- → Ya me despido, pero os dejo en compañía de Sam Fisher, porque la web www.bewaresamfisher.com da varias pistas sorprendentes sobre «Splinter Cell 4»: a Sam le busca la policía por el robo a un banco, le han despedido de Echelon, y su hija ha muerto... ¡Parece que le va bastante mal!



A SAM FISHER no le irá muy bien en «Splinter Cell 4»...este será su nuevo look.



EVA PADBERG, una impresionante modelo alemana, es una fan de GB Micro.

LANZAMIENTO-NINTENDO Soy pequeña, pero muy jugona!

Por sólo 99€ ya podéis adquirir la versión más pequeña de la portátil más legendaria: Game Boy Micro.

Pocas consolas han tenido tantas versiones diferentes en su historia: Game Boy, GB Pocket, GB Color, GB Advance, GBA SP... y ahora Game Boy Micro. Pero no penséis que es una edición más, pues se trata de la versión más pequeña, moderna, avanzada y -quizá- bonita de cuantas han salido. Sólo pesa 79 gramos y es del tamaño de un móvil, tiene la mejor pantalla que nunca tuvo una GB (2 pulgadas, retroiluminada, brillo ajustable, nitidez perfecta, etc.), batería recargable de litio, carcasas intercambiables (en color plata, verde, azul y rosa), auriculares,

> y compatibilidad total con los juegos de GBA. ¡Y un diseño sencillo y fascinante! Sin duda, es todo un lujo portátil, imprescindible para cualquier consolero de pro, con el catálogo más extenso de la historia (más de 700 juegos) y todo el encanto de una leyenda viva.

> > **GAME BOY MICRO** SE un autontico



Siempre pensé que los juegos se liberarian de los límites de la pantalla de televisión para llenar toda la habitación. Además, los videojuegos deberían permitir que las familias enteras jugaran juntas. Para mí, ése es el concepto inicial de Revolution."

SHIGERU MIYAMOTO, Programador de Nintendo

ANUNCIO-PRÓXIMA GENERACIÓN

Un mundo de rosquillas y personajes amarillos

La familia Simpson nos hará partir de risa con sus aventuras para las nuevas consolas.

Cuando ya han pasado 16 años desde su creación, la serie "Los Simpson" sigue estando tan de moda como al principio, tanto en la televisión como en el mundo consolero. Por eso, no nos extraña que Electronic Arts haya corrido a hacerse con su licencia pensando en la llegada de las nuevas consolas, y de hecho ya ha anunciado el acuerdo para lanzar varios juegos para la generación de consolas que está a punto de llegar.

De momento no hay muchos detalles sobre cómo o cuál será el primer título en aparecer, pero sí sabemos que los programadores se han comprometido a trabajar estrechamente con los quionistas de la serie, por lo que el humor está más que garantizado de la mano de Bart, Homer y el resto de personajes amarillos. ¡Mosquis, cómo mola!





NOTICIAS

Toda la actualidad del mundo de

Aunque se trata de un sistema portatil, varias compañías han afirmado que los costes de producción resultan prácticamente similares a los de un juego para su hermana mayor. Y eso suele llegar a significar unos 3 millones de euros como mínimo!

ANUNCIO-NINTENDO DS

Jugar online gratis ya no es un sueño!

El 25 de noviembre los usuarios de DS podrán jugar por Internet de forma sencilla y gratuita.

Según los últimos estudios realizados en España, apenas un 5% de los usuarios de consolas juegan por Internet, debido al precio y a lo complicado de las conexiones. Pero Nintendo quiere cambiar eso, y ha señalado el día 25 de noviembre como pistoletazo de salida del juego online con DS. Y es que "engancharse" va a ser de lo más sencillo. Basta con tener una Nintendo DS, un cartucho que ofrezca juego online y una conexión a Internet con tecnología Wi-Fi. ¿Y de dónde sacamos una conexión de esas? Muy sencillo: Si tenemos Internet sin cables en el PC de casa, ésa misma nos servirá. Y cuando salgamos a la calle, podremos acercarnos a cualquiera de los "hotspots" que Nintendo está activando por toda España. Estos "hotspots" son lugares públicos, dentro de cuyo radio de acción cualquier persona puede conectarse –gratis- sin cables a Internet: cafeterías, centros comerciales, parques, bibliotecas, aeropuertos... ¡bastará con encender la consola y en 2 minutos estaremos jugando con gente de todo el mundo! Además, por si tenemos cualquier duda o problema, Nintendo ha activado la web www.nintendowifi.com, con información sobre configu-

ración, búsqueda de rivales, listado de "hotspots" cercanos a nuestra casa... ¡Chicos, la diversión online va a despegar de verdad!







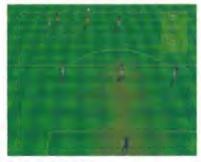


LA CONFIGURACIÓN será muy sencilla. ¡Apenas son 5 minutos!

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

La cara más "sensible" del fútbol consolero

En 2006 llegará una nueva versión del clásico del fútbol «Sensible Soccer».



SENSIBLE SOCCER nunca destacó por los gráficos, pero sí por su gran jugabilidad.

Nostálgicos de SNES y Mega Drive, mucho ojo a este remake: ¡«Sensible Soccer»! Codemasters ha tenido la genial idea de retomar la licencia de uno de los simuladores de fútbol más divertidos de la historia, y sacará una nueva versión en PS2 y Xbox a mediados de 2006. Mantendrá la clásica vista cenital, se añadirán gráficos "cel-shading", 50 equipos, varios torneos, modo multijugador y un control simple, pero capaz de crear las jugadas más divertidas.

connection

ANUNCIO-PSP

¡Juega y ve al cine con un sólo disco!

Llega el primer UMD con un juego y una película en el mismo disco.



El 13 de diciembre sale un UMD para PSP que incluye, por 29,99€, una película completa y tres niveles de un juego. ¡Olé! Se trata de la película "La Amenaza Invisible: Stealth", una superproducción con pilotos de combate a bordo del avión más moderno del ejército americano. A esto se añade una versión recortada de «Wipeout Pure» (el conocido juego de carreras con naves futuristas), con 3 modos de juego, 3 naves (una de ellas es el avión de la película, que no aparece en el juego original) y 3 circuitos, y opción para cuatro jugadores simultáneos.

CASA



ACOSA.

ASESINA.

MUESTRA.



LA MASACRE ESTÁ GARANTIZADA YA EN DVD



PRIMER CONTACTO-NINTENDO DS

El verdadero miedo también es portátil

Los zombis también asaltarán vuestra portátil en «Resident Evil: Deadly Silence».

Por si ya se os habían olvidado los principios de esta terrorífica saga, a principios de 2006 podréis revivir en DS el primer «Resident Evil», aquel en el que Jill Valentine y Chris Redfield llegaban a la mansión para investigar la desaparición de varios miembros de los Š.T.A.R.S. Nosotros ya hemos podido probarlo, y os aseguramos que esta conversión del juego de PSone será prácticamente igual que el original. Además, vendrá con algunas opciones para aprovechar las características táctiles de DS. Para empezar, se podrá ver el mapa continuamente en la pantalla superior sin tener que pulsar el botón Start, con lo que la inmersión en el juego no se verá interrumpida. La pantalla táctil se utilizará también para resolver algunos puzzles y para manejar nuestro cuchillo con precisión. Y para colmo, incluirá opciones multijugador, ya que

podremos jugar con un amigo a través de la conexión WiFi.

Así que si os gusta «Resident Evil», preparaos para pasar el

doble de miedo en DS.



mansion donde

por Jill Valentine



LOS PROTAGONISTAS de la aventura serán Jill Valentine y Chris Redfield.



EL DESARROLLO del juego será igual que en el original de PlayStation.

PRIMER CONTACTO-N•GAGE

Una consola que se asoma al futuro

Nokia nos mostró en Barcelona los nuevos ases para su consola portátil.

El pasado 13 de octubre, Nokia reunió a la prensa mundial en Barcelona para presentar sus planes de futuro, celebrar el éxito de N•Gage en España (¡tiene el record de ventas en Europa!), y también el lanzamiento de «One». Allí pudimos ver los títulos más jugosos que preparan, encabezados por el espectacular «Asphalt: Urban GT 2», donde despistaremos a la policía con los mejores coches y motos. También «Habbo Islands», una aventura basada en la popular comunidad de internet; «Shadow Born», un terrorífico RPG donde lucharemos contra vampiros y «Warhammer 40.000», versión del exitoso juego de estrategia.





CARRERAS Y ESTRATEGIA con «Asphalt 2» (Izq.) y «Warhammer 40000» (Der.), son sólo dos de los géneros que disfrutaremos en N∙Gage en breve.

PRIMER CONTACTO-GAME BOY ADVANCE

Una fantasía para llevar en el bolsillo

La cuarta entrega de «Final Fantasy» ya está casi lista.

Dentro de poco podremos revivir la cuarta aventura de «Final Fantasy» en GBA no sólo con un look muy mejorado, sino también con mayor cantidad de enemigos y magias. Esta épica aventura nos meterá en la piel de Cecil, un caballero andante que, ayudado por sus compañeros, tendrá que recuperar unos cristales mágicos que guardan el orden del mundo. El original fue lanzado para Super NES hace 14 años, y en el 97 pudimos disfrutarlo en PlayStation, pero la mejor versión de todas será este juego de GBA, que debutará a principios de 2006.



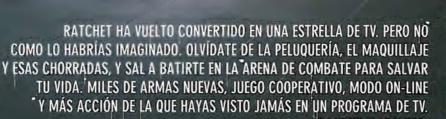
HABRÁ NUEVOS ENEMIGOS y magias que animarán un desarrollo clásico.



EL APARTADO VISUAL también incluirá mejoras en esta versión.

CÁMARÁ, MOTOR... ¡ACCIÓN!





RACHET GLADIATOR.



www.rachet-gladiator.com



Toda la actualidad del mundo de los videojue

NUEVOS DATOS-PLAYSTATION 2

¿Quieres vivir una fantasía de dibujos animad

«Kingdom Hearts 2» saltará al mercado nipón el 22 de diciembre. ¿Queréis saber más de él?

Sabemos que muchos de vosotros andáis deseando saber cuándo llegará a España «Kingdom Hearts 2»... jy nosotros también! Pero a falta de confirmación oficial por parte de Square-Enix, nos tenemos con conformar con saber que en tierras niponas lo van a sacar a final de año. Mientras, aquí tenéis algunos detalles nuevos: Por ejemplo, hemos visto cuáles van a ser algunos de los mundos en los que el trío protagonista (Sora, Goofy y Donald) se moverán: la selva de "El Rey León", la ciudad Halloween de "Pesadilla Antes de Navidad", zonas nuevas de "Hércules" y "Aladdin", "Mulán", "Tron" y otros, donde veremos personajes relacionados con Disney y la saga «Final Fantasy», como Cid y Yuffie, de la séptima entrega. Por cierto, también hemos averiguado que los protagonistas ahora podrán realizar diferentes transformaciones, adquiriendo los poderes del león, una tortuga gigante, o unas alas para volar... Vamos, que nos espera diversión de la buena, con mucho humor y todo el encanto de los mundos de Disney y Square-Enix. ¡Lo esperamos con impaciencia!



LOS PROTAGONISTAS ahora podrán adquirir diversos poderes especiales mediante algunas transformaciones en animales.





PESADILLA ANTES DE NAVIDAD es uno de los niveles nuevos que más os va a sorprender.



EL REY LEÓN, con Simba y todos sus amigos, trasladará la acción a los peligros de la selva.



LA BELLA Y LA BESTIA también entrarán en acción en esta secuela, en una de las fases más interesantes de la historia.

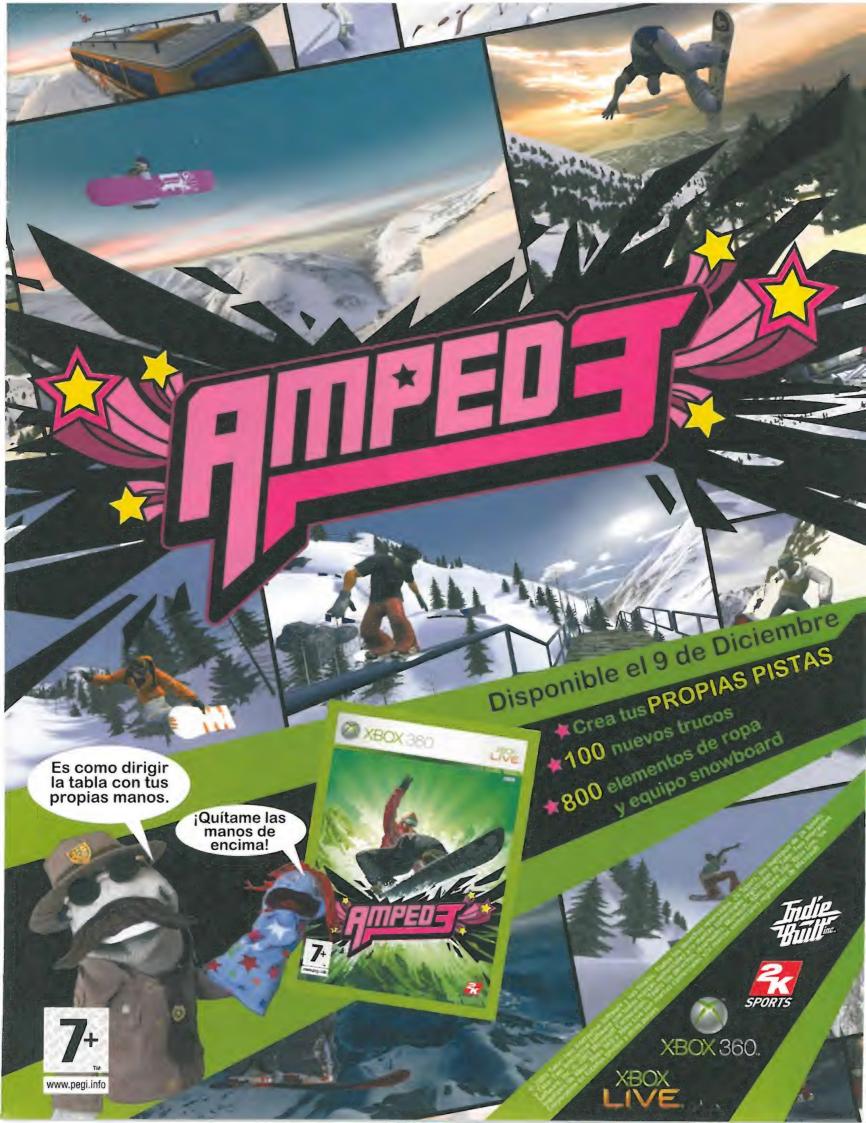
GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

Concurso Hulk

JUSTE THE INCHESSES HOLA (FOR)	unic
Roberto Ángel Hernández Galdeano	Almería
Adrián Muñoz Mateo	Almería
Javier Camacho Suárez	Asturias
Bernardino Iglesias Barrero	Badajoz
Pol Castaño Bello	Barcelona
David Pérez Holgado	Barcelona
Alfonso Del Olmo Macho	Burgos
Javier Fuentes Barea	Cádiz
Rubén Pérez Ibáñez	
Pepe López Sánchez	Gerona
Yoel Díaz Fernández	Granada
Frantx Caba García	Guipúzcoa
Juan Ignacio Aguirre Mora	Guipúzcoa
Juan José Truchero García	León
Miguel Ángel Alfageme	Madrid

Guillermo Martínez Sanz	Madrid
Guitlermo García González	Madrid
José Liza Nicolás	Murcia
Francisco García Martínez	Murcia
Carmelo Crevillen Solana	Murcia
Francisco Freire Lora	Navarra
José Manuel Gómez Rodríguez	Ourense
Roberto Carlos González Toro	Pontevedra
Javier Vidal Dorado	Pontevedra
José Carlos Salado Sánchez	Sevilla
Daniel Osorio Garrido	Tarragona
Marina Ibáñez Carrión	Valencia
Ines Gómez Chirivella	Valencia
Adrián Martín del Pozo	Valladolid
Aimar Corpas Nalváiz	Zaragoza

Sergio Benito Samaniego.

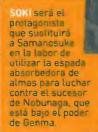


LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

Saca brillo a tu espada de valiente samurai

«Onimusha: Dawn of Dreams» será, en primavera, la cuarta entrega de la saga de acción con samurais más popular.

> En «Onimusha 3» todo parecía acabar bien para las fuerzas del bien, pero 15 años después se levantará un sucesor de Nobunaga, llamado Toyotomi, y volverá a aliarse con el mal para traer la destrucción a la Tierra, dando lugar a esta nueva entrega de la saga. Así que tendremos que meternos en la piel de un nuevo héroe, un rubio y joven samurai llamado Soki ljunto a otros personajes, como una chica llamada Akane), quien tendrá que usar su espada de samurai y su habilidad para adquirir la fuerza vital de sus rivales derrotados. El sistema de juego será el clásico de la saga, con vista en tercera persona, combates activos, magias, combos, puzzles, investigación, y unos gráficos muy preciosistas y repletos de efectos de luz, además de contar con una mayor influencia de los RPG (habilidades crecientes, ítems, conversaciones, etc.). En cualquier caso, todavía nos tocará esperar hasta la primavera para poder jugarlo, así que, por ahora, nos conformamos con estos datos y las imágenes de la noticia.







ONIMUSHA, DAWN OF OREAMS contará con escenarios completamente en 3D lo que dará una mayor libertad de movimiento en la acción y la exploración.

EN DESARROLLO - XBOX, XBOX 360

Lucha con el tiempo

En «Timeshift» controlaremos la velocidad de los acontecimientos.

En octubre estuvimos en el evento "Go Play" de Atari, donde la compañía mostró sus próximos juegos. Allí enseñaron este innovador shooter, en el que será posible pausar, ralentizar o retroceder en el tiempo. El protagonista Michael Swift, utilizará un traje que puede moldear el tiempo para luchar contra el Gobierno. El juego usará el motor Saber 3D, que servirá para mostrar unas texturas y una física para los objetos revolucionarias. En 360 podremos disfrutar del juego en primavera, mientras que la versión Xbox no llegará hasta verano.







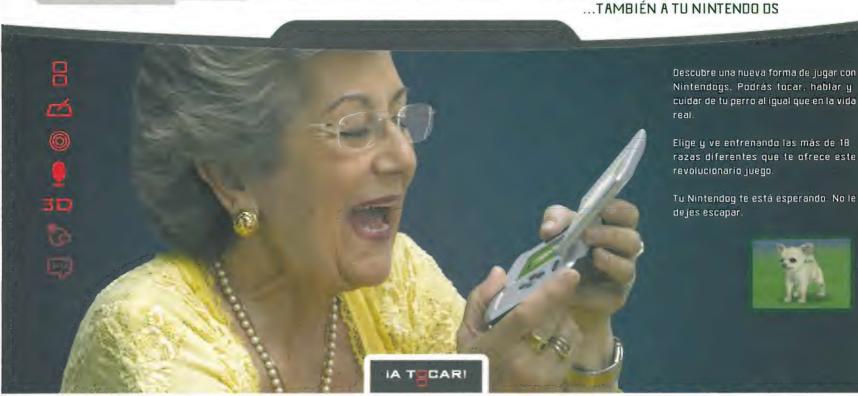
LA ACCIÓN será incesante, gracias también a la gran IA de los malos.

LANZAMIENTOS DICIEMBRE

	V	9	10	N
CODENAME KIDS NEXT DOOR - PS2 (acción)				
FIRE HEROES - PS2 lacción			:	
PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS - PS2 (accion)				
NBA 2K6 - PS2 (deportivo)				
NHL 2K6 - PS2 (deportivo)				
GAUNTLET SEVEN SORROWS - P52 [RPG]				
JAK 2 - PS2 lacción				
KILLZONE 2 - PS2 facción				
NBA 2K6 - Xbox (deportivo)				
PRINCE OF PERSIA, LAS DOS CORONAS - XBox (acción)				
GAUNTLET SEVEN SORROWS - Xbox (RPG)				
AMPED 3 – 360 (deportivo)				
CALL OF DUTY 2 - 360 (shooter)				
GUN - 360 (accion)				
QUAKE 4 - 360 (shooter)				
TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND - 360 Ideportive				
NBA 2K6 - 368 (deportivo)				
TIGER WOODS PGA TOUR 06 - 360 (deportivo)				
BATTALION WARS - GC lacción		•		
PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS - GC (acción)				
GIA LIBERTY CITY STORIES - PSP laccion				
CRASH TAG TEAM RACIN - PSP (velocidad)				
WWE SMACKDOWN VS RAW 2 - PSP (luchal				
BIG MUTHA TRUCKERS - DS (velocidad)	•		į 	
FORD RACING 3 - DS (velocidad)				
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3 - DS lacción			:	
CRASH IAG TEAM RACING - DS (velocidad)				
BURNOUT LEGENDS - DS (velocidad)		**********		
BATTLES OF PRINCE OF PERSIA - DS lacción				
SHINCHAN, AVENTURAS EN CINELAND - GRAJacción				

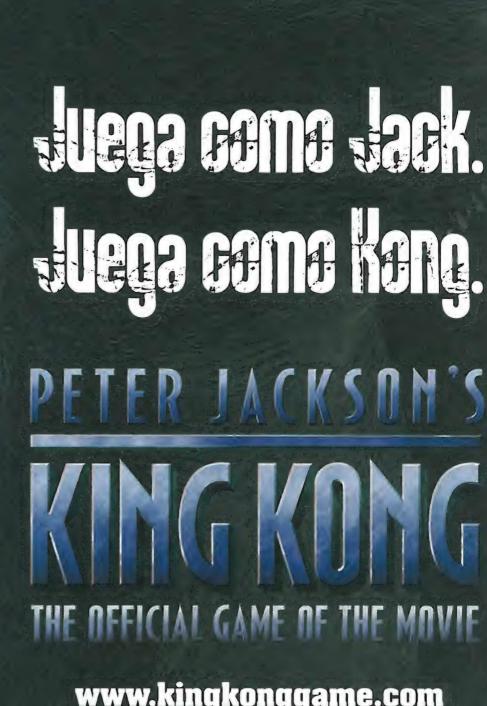
NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante diciembre. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la liegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.











www.kingkonggame.com











UNO QUIERE LIBERAR A SU PUEBLO...





VERSION PARA MOVIL YA DISPONIBLE EN EXCLUSIVA EN VODAFONE LIVE! ENCUENTRALO EN TU MENÚ VODAFONE LIVE! VIDEOJUEGOS > EXCLUSIVOS O ENVÍA UN SMS CON LAS PALABRAS JUE CORONAS AL 521

ERES CLIENTE DE VODAFONE DISFRUTA DE UN DESCUENTO ESPECIAL QUE

ENCONTRARÁS ADJUNTO A TU FACTURA DE DICIEMBRE, PARA COMPRAR PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS EN

Carrefour



VALIDO PARA CLIENTES PARTICULARES DE VODAFONE, NO ACOGIDOS A ROBISON Y LORTAD, VIGI NCIA DE LA FROMOCIÓN DEL 7 DE DICIEMBRE 2005 AL 15 DE ENERO 2006 AMBOS INCLUSIVE

WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM

...EL OTRO QUIERE DOMINARLO.



UN GUERRERO. DOS ALMAS.







PlayStation 2





PlayStation 2

RINCE OF PERSIA

Usis From in the Rin Provide at the provide At by Joy in the home to be and he by the first overs of Utility

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

Las mejores aventuras del año



iVive la aventura de tu vida! En el número 83 de PlayManía descubriréis las mejores aventuras del momento para PS2. «Gun», «True Crime NYC», «Path of Neo», «King Kong» o lo último de Bond: «Desde Rusia con Amor».

Novedades PSP: Analizan a fondo el genial «GTA Liberty City» y el resto de novedades para la nueva portátil de Sony

Gran Bazar de Navidad:

Con este concurso navideño podréis llevaros más de 500 regalos: juegos, periféricos, camisetas, tazas...

Sobrevive a

∢Resident Evil 4 ▶. Un
suplemento especial
con guía paso a paso,
mapas, puzzles, etc.

Guía coleccionable. La solución de «Desde

Rusia con Amor», en formato especial que podéis guardar en la caja del juego.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Llega la Octava maravilla del mundo!!

Las novedades más espectaculares. La grandes sagas vuelven al PC por Navidad y Computer Hoy Juegos os cuenta hasta el último detalle de los más esperados: las batallas de «Panzers II» o la sorprendente tercera parte de «Prince of Persia».

■ Test. 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «King Kong», «Call of Duty 2», «Star Wars Battlefront II», «Civilization IV» ...

■ Guía especial. Computer Hoy Juegos os cuenta todos los secretos del éxito de estas Navidades con una guía completa de «Peter Jackson´s King Kong». ¿Os la vais a perder?

A la venta el 2 de Diciembre

→ MICROMANÍA

La traca final del año



■ Los grandes juegos del 2006: Ya podéis preparar el año que viene leyendo este avance acerca de los juegos más prometedores de 2006.

y una versión de prueba de «World of Warcraft» con la que podréis jugar totalmente gratis durante 14 días. También, como siempre, las mejores demos jugables, las últimas actualizaciones, vídeos y extras.

A la venta el 25 de noviembre

→ NINTENDO ACCIÓN



Regala un DVD con todos los bombazos para esta Navidad

■ Regalo DVD: Tenéis más de 120 minutos para enamoraros de «Nintendogs», el simulador de perrillos más realista para DS, y echar un buen vistazo a «Mario Kart DS», «Pokémon Esmeralda» para GBA, «Mario Smash Football» para GameCube...

■ Game Boy Micro. La nueva Game Boy tiene un diseño minimalista, moderno, arrasador... y es tan potente como una Advance.

■ Póster Pokémon Esmeralda. Todos los Pokémon que podéis capturar en el último juego para GBA, reunidos en un póster espectacular.

Guía Pokémon Esmeralda. En la Revista
Pokémon os espera la primera entrega de una
guía imprescindible con la que podréis llegar
a ser los mejores entrenadores Pokémon.

TOMAR EL MANDO NO ES FÁCIL.

PlayStation_®2

ASUMIR LAS CONSECUENCIAS ES MUCHO PEOR.



BIG IN JAPAN PlayStation 2

VELOCIDAD SONY Lanzamiento en Lapón Diciembre Lanzamiento en España ¿Primavera de 2006?



por christophe kagotani



- →¡Hola chicos, saludos desde Tokio! Aquí me veis celebrando en uno de los mejores restaurantes de Tokio que se acerca lo último de los creadores de «Gran Turismo», «Tourist Trophy», título que está causando mucha expectación en estas tierras. Comprobadlo vosotros mismos en el reportaje de este mes.
- → La que, por el contrario, no está causando demasiado furor en mi país es Xbox 360. Y es que muchos la encuentran demasiado cara, grande y, lo que es peor aún, no hay ningún juego que llame mucho la atención a los jugadores japoneses. ¡Esperemos que esta situación cambie de aquí a unas semanas!
- Nintendo DS, en cambio, se está convirtiendo en la consola favorita de los japoneses, por encima de PSP. La consola y sus juegos se venden como rosquillas y, además, la gente espera como agua de mayo la salida de «Slime Mori Mori Dragon Quest 2», que saldrá en diciembre y tiene toda la pinta de arrasar en ventas.
- Para terminar, os comento que Nintendo va a permitir que su GameCube se ponga a la venta a precio libre para fomentar las ventas, es decir, que cada tienda podrá establacer el precio que estimen oportuno. ¡Sayonara!



ESPÍRITU MOTERO

TOURIST TROPHY

Los responsables de la saga «Gran Turismo» presentaron en el reciente Tokyo Motor Show la primera versión jugable de «Tourist Trophy», un nuevo juego de motos basado en su genial simulador.

EL ESTILO Un simulador puro

DECIR QUE ES UN «GRAN TURISMO» SOBRE DOS RUEDAS puede ser la mejor forma de definir a este nuevo título de velocidad de Polyphony Digital. Y es que al igual que en «Gran Turismo», el control de las motos será totalmente realista y habrá que practicar bastante antes de poder tomar las curvas a toda pastilla. Eso sí, cuando le cojamos el tranquillo al manejo cada carrera será una auténtica delicia. Por tanto, no habrá hueco para el tono arcade, y si nos pasamos de revoluciones acabaremos rodando por el suelo.







LOS MODOS DE JUEGO



LOS MODOS QUE OFRECERÁ «TOURIST TROPHY» serán bastante similares a los que disfrutamos en «Gran Turismo 4». El principal será "Tourist Trophy World", donde tendremos que superar una buena cantidad de pruebas, conseguir diferentes licencias para pilotar, así como desbloquear nuevas motos. Vamos, que será muy similar al modo GT de «Gran Turismo». Junto a este modo encontraremos otros va clásicos, como Arcade, Challenge o Photo Mode, pero además el título esconderá varias sorpresas, como la posibilidad de poder conseguir nuevos monos, botas o cascos.





((ESTE NUEVO SIMULADOR DE MOTOS PRETENDE TRASLADAR EL ENORME REALISMO DE LA SAGA «GRAN TURISMO» AL MUNDO DE LAS DOS RUEDAS))



LOS GRÁFICOS

En la línea de «Gran Turismo 4»

LOS "PILOTOS" DE **TOURIST TROPHY** KAZUNORI YAMAUCHI Y TAKAMARA SHICHISAWA, a izquierda y derecha i



CONVIÉRTETE EN NEO

Vive The Matrix a través de los ojos del elegido y marca tu propio camino. Toma el papel de Neo y revive las escenas y combates de la exitosa trilogía.

 Miles de movimientos de artes marciales • Combate con miles de Agentes Smith• Más de 15 personales principales de las tres películas, además de otros nuevos • Niveles de entrenamiento nunca visto que te sumergirán en las luchas más memorables • La linea argumental está compuesta por metraje reeditado de los hermanos Wachowski • Juega un nuevo final, escrito y dirigido por los hermanos Wachowski.





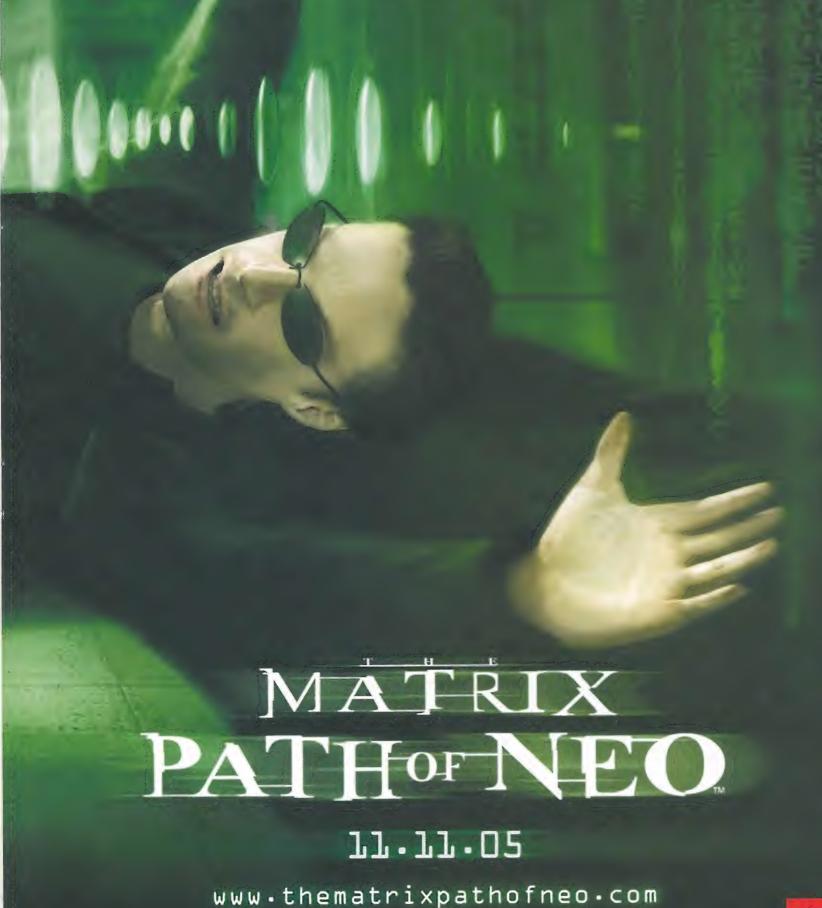








PlayStation 2













JUEGOS IMPRESCINDIBLES

Aseguraos de que ninguno de estos títulos falta en vuestra colección. ¡En ellos hay toneladas de talento reunido!



Metal Gear Solid 3

- **■Compañía:** Konami
- ■Género: Aventura/Acción
- **■Consola: PS2**
- **MAnalizado en: HC Nº 161**
- wValoración: 97

ES UNA AVENTURA APASIONANTE, que se desarrolla en plena Guerra Fría. Solid Snake debe acabar con un arma muy poderosa que fabrican los rusos. Mezcla el sigilo con la acción de forma magistral.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque tiene un guión de cine, personajes carismáticos, mil sorpresas por descubrir y gráficos deslumbrantes.



Resident Evil 4

- **■Compañía:** Capcom
- ■Género: Acción
- ■Consola: PS2 GameCube
- ■Analizado en: HC Nº 160 (GC) / 172 (PS2)
- "Valoración: 94 (PS2) / 95 (GC)

Leon S. Kennedy debe rescatar a la hija del presidente de los EEUU, que ha sido raptada por una misteriosa secta. Le esperan numerosos combates, sesudos puzzles y todo tipo trampas.

→¿Por qué lo recomendamos? Rompe por completo con toda la saga, y se convierte en un juego trepidante, sorprendente y espectacular.



GTA: San Andreas

- ■Compañía: Rockstar
- ■Género: Aventura de acción
- ■Consola: PS2 Xbox
- MAnalizado en: HC Nº 159 (PS2) / 166 (Xbox)
- ■Valoración: 97

EL PROTAGONISTA ES CARL JOHNSON, un

ex-convicto que regresa a la ciudad de San Andreas para intentar resolver varios problemas familiares... ¡pero acaba teniendo muchos más!

→¿Por qué lo recomendamos? No hay ningún otro juego que conceda tanta libertad de acción, y además su duración es casi infinita.



GTA Liberty City Stories

- ■Compañía: Rockstar
- ■Género: Aventura de acción
- ■Consola: PSP
- ■Analizado en: HC Nº 170
- ■Valoración: 96

ASUMIMOS EL PAPEL DE TONY CIPRIANI, un "pieza" que realiza trabajos no muy honestos para el mafioso Salvatore Leone. Toda la aventura se desarrolla en una ciudad muy parecida a Nueva York.

→¿Por qué lo recomendamos? Nunca antes habíamos disfrutado de un juego así en una portátil, con un desarrollo 3D y tanta variedad.



Gran Turismo 4

- **■Compañía:** Polyphony Digital
- **■**Género: Velocidad
- ■Consola: PS2
- ■Analizado en: HC Nº 162
- ■Valoración: 97

Poneos al volante de la friolera de más de 650 coches reales de los principales fabricantes (BMW, Ford, Nissan, Mercedes...) para pisar a fondo el acelerador en un centenar de trazados muy bien diseñados.

→¿Por qué lo recomendamos? Se trata del mejor simulador de coches para cualquier consola. Su nivel de realismo es totalmente increíble.



Super Mario 64 DS

- ■Compañía: Nintendo
- ■Género: Aventura / Plataformas
- **■Consola:** Nintendo DS
- Manalizado en: HC Nº 162
- ■Valoración: 93

ESTE "REMAKE" DEL CLÁSICO DE N64 nos trae una aventura plataformera muy variada y divertida, que además presenta novedades interesantes, como nuevos personajes o modos multijugador.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque lo tiene todo: es muy divertido, largo como él solo y además presenta un gran sentido del humor.



Pro Evolution Soccer 5

- **■Compañía:** Konami
- **■**Género: Fútbol
- **■Consola:** PS2 Xbox
- MAnalizado en: HC Nº 170
- ■Valoración: 95

ESTA NUEVA ENTREGA DEL JUEGO DE FÚTBOL POR EXCELENCIA posee una amplia gama de modos de juego y un control muy bien diseñado. Además, el ritmo de los partidos es perfecto.

→¿Por qué lo recomendamos? Con este gran simulador disfrutaréis del fútbol más realista sin necesidad de abrocharos las botas...; ni sudar!



Tekken 5

- **■Compañía:** Namco
- **■**Género: Lucha
- ■Consola: PS2
- ■Analizado en: HC Nº 165
- ■Valoración: 95

La quinta edición del torneo del Puño de Hierro incorpora un plantel de personajes impresionante, muchas modalidades de juego, un acabado técnico sobresaliente y un sistema de control muy completo.

→¿Por qué lo recomendamos? La profundidad de su sistema de lucha le hace incomparable. Es el mejor juego de lucha del mercado.

Guía de compras navideñas

PARA ADULTOS

Por su carga de violencia, sexo u otros contenidos, estos títulos sólo están dirigidos a los jugones mayores de edad.



God of War

■Compañía: Sony ■Consola: PS2 ■Valoración: 95 ■Género: Acción ■Analizado en: HC Nº 165

BAJO EL PAPEL DE KRATOS debemos recorrer un sin fin de decorados ambientados en la Grecia clásica para tratar de destruir a Ares, el dios de la guerra.

→¿Por qué lo recomendamos? Es una de las revelaciones del año: su desarrollo es apasionante.



True Crime 2

■Compañía: Activision ■Consola: PS2 ■Valoración: 92

■Género: Aventura ■Analizado en: HC Nº 171

ESTA AVENTURA SIGUE LOS PASOS DE «GTA», y tomando el control de un poli debemos patearnos las calles de Nueva York atrapando a los criminales.

→¿Por qué lo recomendamos? Un gran juego, que destila acción y espectáculo por todos sus poros.



Torrente 3

■Compañía: Virgin ■Consola: PS2 ■Valoración: 75

■Género: Acción ■Analizado en: HC Nº 171

EL POLICÍA ESPAÑOL más cutre protagoniza una aventura de acción al estilo «GTA» que se desarrolla en Madrid y sique los pasos de la exitosa película.

→; Por qué lo recomendamos? Porque capta a la perfección el humor irreverente de Torrente.



The Warriors

■Compañía: Rockstar ■Consola: PS2 - Xbox ■Valoración: 88

■Género: Acción ■Analizado en: HC Nº 171

ESTE AGRESIVO TÍTULO, basado en un film del 79, nos mete en el terreno de las peleas entre bandas callejeras, en este caso localizadas en Nueva York.

→¿Por qué lo recomendamos? Las peleas están bien planteadas y la ambientación es una pasada.

PARA NIÑOS

Con estos juegos que os mostramos, los más pequeños de la casa van a pasárselo en grande con su consola.



Sly 3

■Compañía: Sony ■Consola: PS2 ■Valoración: 88

■Género: Aventura ■Analizado en: HC Nº 170

SLY Y SU TROPA DE LADRONES han regresado para ofrecernos una aventura que presenta un desarrollo muy variado, minijuegos y un gran sentido del humor.

¿Por qué lo recomendamos? Porque es muy divertido y sus gráficos en plan dibujos se salen.



Harry Potter y el Cáliz de Fuego

■Compañía: Electronic Arts ■Género: Acción ■Consola: PS2 – Xbox - GC ■Comentado en: --

HARRY POTTER Y SUS AMIGOS protagonizan una aventura un tanto diferente de las anteriores.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque los seguidores de este mago van a pasárselo de miedo.



Las Crónicas de Narnia

■Compañía: Atari ■Consola: PS2 ■Género: Aventura

UNA DE LAS PELÍCULAS DE LAS NAVIDADES se ha transformado en una fantástica y variada aventura, repleta de combates, magia y puzzles y que además nos permite controlar a varios personajes distintos.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque podréis anticiparos al estreno de la peli en diciembre.



Mario Smash Football

■Compañía: Nintendo ■Consola: GameCube ■Valoración: 86 ■Género: Fútbol ■Analizado en: HC Nº 171

EL FONTANERO MÁS VERSÁTIL y sus colegas se han juntado para echar unas "pachangas" aptas para todos los públicos y con un control de lo más sencillo.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque mezcla al genial Mario con el fútbol. ¿Se puede pedir más?

PARA EXPERTOS

Si estáis cansados de juegos que os duran un telediario, probad estos. ¡Van a poner a prueba vuestra habilidad!



Devil May Cry 3

- ■Compañía: Capcom ■Consola: PS2 ■Valoración: 93
- ■Género: Acción ■Analizado en: HC Nº 162

DANTE SPARDA debe medirse a su enemigo más duro: su hermano gemelo. Pero antes de poder enfrentarse a él, debe superar infinidad de combates.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque además de ser espectacular, su dificultad es altísima.



Metroid Prime 2: Echoes

- ■Compañía: Nintendo ■Consola: GameCube ■Valoración: 97
- ■Género: Aventura ■Analizado en: HC Nº 160

LA CAZARRECOMPENSAS ESPACIAL SAMUS ARAN se enfrasca en una de sus mayores aventuras, en la que tiene que explorar dos mundos muy extensos.

→¿Por qué lo recomendamos? Su extensión es increíble y su dificultad está ajustada al máximo.



Jade Empire

- ■Compañía: Bioware ■Consola: Xbox ■Valoración: 94
- ■Género: Aventura ■Analizado en: HC Nº 164

ESTA AVENTURA CON TINTES DE ROL ofrece unos niveles muy extensos, varios personajes para controlar, minijuegos y un buen nivel de exigencia.

→¿Por qué lo recomendamos? El que complete este título puede considerarse un verdadero experto.



Enthusia Professional Racing

- ■Compañía: Konami ■Consola: PS2 ■Valoración: 87
- ■Género: Velocidad ■Analizado en: HC Nº 164

ESTAMOS ANTE UN SIMULADOR PURO, que incorpora un sistema de control muy sensible.

→¿Por qué lo recomendamos? Se trata de un simulador muy realista, sólo apto para expertos.

PARA NOVATOS

Si sois de los que no les gusta meterse en retos exigentes, estos títulos están pensados especialmente para vosotros.



Formula One 05

- ■Compañía: Sony ■Consola: PS2 ■Valoración: 93
- ■Género: Velocidad ■Analizado en: HC Nº 165

AUNQUE LA FORMULA 1 ES UN DEPORTE sólo para expertos, este juego os lo pone fácil, pues ofrece un control realmente asequible para todo tipo de usuario.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque no hay una manera más sencilla de emular a Fernando Alonso.



FIFA Street

- ■Compañía: EA Sports ■Consola: PS2 - Xbox - GC
 - ■Género: Fútbol DAnalizado en: HC Nº 163

¿QUÉ HACEN LOS "CRACKS" CUANDO SALEN DEL CAMPO? Pues jugar pachangas espectaculares en parques, descampados y lugares así de improvisados.

>: Por qué lo recomendamos? Porque este arcade ofrece el lado más espectacular del fútbol.



Moto GP 4

- ■Compañía: Sony ■Consola: PS2 ■Valoración: 85
- ■Género: Velocidad ■Analizado en: HC Nº 165

ESTE COMPLETO ARCADE con toques de simulador de motos nos ofrece todos los pilotos, circuitos y equipos del Campeonato del Mundo de velocidad.

→¿Por qué lo recomendamos? Su estilo de conducción no exige mucho, pero es muy realista.



Desde Rusia con Amor

- ■Compañía: Electronic Arts ■Género: Acción ■Consola: PS2 - Xbox - GC DAnalizado en: HC Nº 171 ■Valoración: 86
- **EL FAMOSO ESPÍA BRITÁNICO** vive una aventura de acción muy entretenida, basada en la película del mismo nombre, una de las mejores de Bond.
- →¿Por qué lo recomendamos? El nivel de acción es increíble y el control del personaje es sencillo.

PARA TODA LA FAMIL

Se acercan fechas en las que se reúne toda la familia... ¿qué tal si echáis unas partidas en vez de jugar al bingo?



Mario Party 6

■Compañía: Nintendo **■Consola:** GameCube ■Valoración: 85

■Género: Party Game mAnalizado en: HC Nº 163

MARIO Y SUS AMIGOS han regresado para ofrecernos nuevos tableros, minijuegos y la posibilidad de usar un micrófono para participar en varios juegos.

→¿Por qué lo recomendamos? Mario es sinónimo de diversión, y con este juego podéis comprobarlo.



Singstar Pop

■Compañía: Sony **■Consola: PS2** ■Valoración: 87

mGénero: Musical ■Analizado en: HC Nº 170

GRACIAS A ESTE KARAOKE podéis emular a vuestros artistas de música pop favoritos, ya sean nacionales o internacionales. El juego viene con dos micrófonos.

>: Por qué lo recomendamos? Con este título tenéis risas garantizadas durante varios meses.



Dancing Stage Mario Mix

■Compañía: Nintendo ■Consola: GameCube

■Género: Musical

BAILAR SIN PARAR es lo que propone este título, que presenta una amplia colección de los temas "made in Mario" más emblemáticos muy bien remezclados.

→¿Por qué lo recomendamos? Los juegos de baile son muy divertidos y si además sumamos a Mario...



Dancing Stage Max

■Compañía: Konami **■Consola: PS2**

■Género: Musical ■Analizado en: -

ESTE ALOCADO JUEGO MUSICAL, compatible con la cámara EyeToy, hará que movamos el esqueleto gracias a los de 100 minutos de música que incluye.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque es muy divertido, sobre todo si jugamos con los amigos.

PARA ELLAS

Vale, ya sabemos que las chicas pueden jugar a cualquiera de los otros títulos, pero estos son especiales para ellas.



Nintendogs

■Compañía: Nintendo **■Consola:** Nintendo DS ■Valoración: 90

■Género: Simulador ■Analizado en: HC Nº 171

LA PROPUESTA DE ESTE JUEGO es tan simple como absorbente: cuidar de unos perros súper dulces y

graciosetes, jugar con ellos y hacer que se relacionen unos con otros.

>¿Por qué lo recomendamos? Ver en movimiento a estas pequeñas y dulces mascotas no tiene precio. ¡Si es que parecen de verdad!



Wario Ware Touched!

mCompañía: Nintendo **■Consola: Nintendo DS** ■Valoración: 88

■Género: Minijuegos ■Analizado en: HC Nº 163

EL GRAN WARIO vuelve a hacer de las suyas en un cartucho rebosante de minijuegos variadísimos -hay más de 200- infinidad de sorpresas ocultas y diversión pura y dura.

>¿Por qué lo recomendamos? Porque si lo pruebas una sola vez, no puedes parar de jugar con él. ¡Es tan adictivo como fácil de jugar!



Los Sims 2

■Compañía: EA ■Valoración: 85

■Género: Estrategia ■Consola: PS2 - Xbox - GC ■Analizado en: HC Nº 170

ESTE "SIMULADOR DE VIDA" nos propone cuidar a unos personajes virtuales muy carismáticos, que tienen las mismas necesidades que nosotros.

→¿Por qué lo recomendamos? Su abierto y variable planteamiento lo convierte en un juego único.



Lumines

■Compañía: Ubisoft ■Consola: PSP

■Género: Puzzle Musical **■Comentado en: HC Nº 167**

ESTE ESTUPENDO PUZZLE MUSICAL mezcla de manera magistral un planteamiento parecido a «Tetris» con la música más pegadiza, ofreciendo un desarrollo súper adictivo, diferente y bastante fresco.

→¿Por qué lo recomendamos? Un juego ideal para pasar ratos de ocio de la manera más divertida.

YA A LA VENTA

"EN FUTBOL, LO MAS SENCILLO ES LO MÁS FÁCIL JOHANN CRUYFF

MANAGER DE FÚTBOL DEFINITIVO

- PECTACULARES PARTIDOS EN 3D.
- EMA DE TRASPASOS MÁS SOFISTICADO, LAS TÁCTICAS MÁS REALISTAS.







PlayStation 2

Manager





PlayStation 2





WWW.CODEMASTERS.COM/MDL2006



GENIUS AT PLAY

Guia de compras navideñas

OPORTUNIDADES

Por un precio realmente irresistible podréis jugar con estas pequeñas maravillas. ¡Bueno, bonito y barato!



Final Fantasy X-2

- ■Compañía: Square-Enix
- **■Consola: PS2**
- ■Valoración: 94
- **■**Género: Rol mAnalizado en: HC Nº 149
- **■Precio: 24,95**€

ESTA MARAVILLOSA AVENTURA goza de un argumento profundo, personajes carismáticos, combates intensos y una calidad técnica increíble.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque os va a mantener atrapados durante más de 50 horas.



Super Mario Sunshine

- **■Compañía: Nintendo ■Consola:** GameCube ■Valoración: 95
- mGénero: Aventura mAnalizado en: HC Nº 133
- mPrecio: 26,95 €
- EL BIGOTUDO FONTANERO vive una aventura plataformera fantástica, en la que le esperan una gran cantidad de niveles, minijuegos y enemigos.
- →¿Por qué lo recomendamos? Porque se trata del mejor juego de plataformas para cualquier consola.



Project Gotham Racing 2

- ■Compañía: Bizarre ■Consola: Xbox ■Valoración: 90
- ■Género: Velocidad MAnalizado en: HC Nº 147 **■Precio: 19,95 €**
- ESTE GRANDIOSO "RACER" mezcla la simulación con el arcade, nos permite conducir cochazos como Ferrari y además nos premia por conducir con estilo.
- →: Por qué lo recomendamos? Estamos ante el juego de velocidad más sólido existente en Xbox.



Kingdom Hearts

- ■Compañía: Square Enix ■Género: Rol **■Consola: PS2** ■Valoración: 90
 - ■Analizado en: HC Nº 135 **■Precio: 19.95**€
- EL ROL Y LOS DIBUJOS ANIMADOS se dan la mano en esta increíble aventura protagonizada por los héroes más conocidos de Disney y Square.
- →¿Por qué lo recomendamos? Este RPG es una auténtica maravilla de principio a fin, una joya.

LOS MEJORES PACKS

Si estáis pensando en comprar una nueva consola, echad un ojo a los mejores packs disponibles ahora mismo.



PS2 + Gran Turismo 4

mincluve:

PlayStation 2 slim Mando Dual Shock 2 Gran Turismo 4

Llevaos a casa la consola PS2 y su mejor simulador de velocidad.



GC + Mario Smash Fotball

GameCube color perla Mando de Control Mario Smash Football

Jugad al fútbol más divertido de GC.



PSP GigaPak

mincluve:

PSP Memory Stick 1 Giga Funda, Batería y Auriculares

El pack de PSP más completo que existe.



NDS+ Mario Kart

minchive.

Nintendo DS Mario Kart DS

Disfruta de la nueva portátil de Nintendo con el mejor título disponible para DS.



N•Gage Bundle

mincluye:

N.Gage QD MMC de 128 megas con la película Sky Captain y 2 juegos

Es un lote muy completo y variado.



Xbox + Halo 1 v 2

mincluye:

Consola + Mando Halo Halo 2

Una Xbox con la mejor saga de shoot 'em up.





CON UN SOLO CARTUCHO 8 EN LA PISTA



DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR . Si te gusta conducir y disfrutar como un loco de carreras a ocho bandas, arrancate con Mario Kart. . Concéntrate y no pierdas de vista a fus adversarios a través de la pantalla inferior

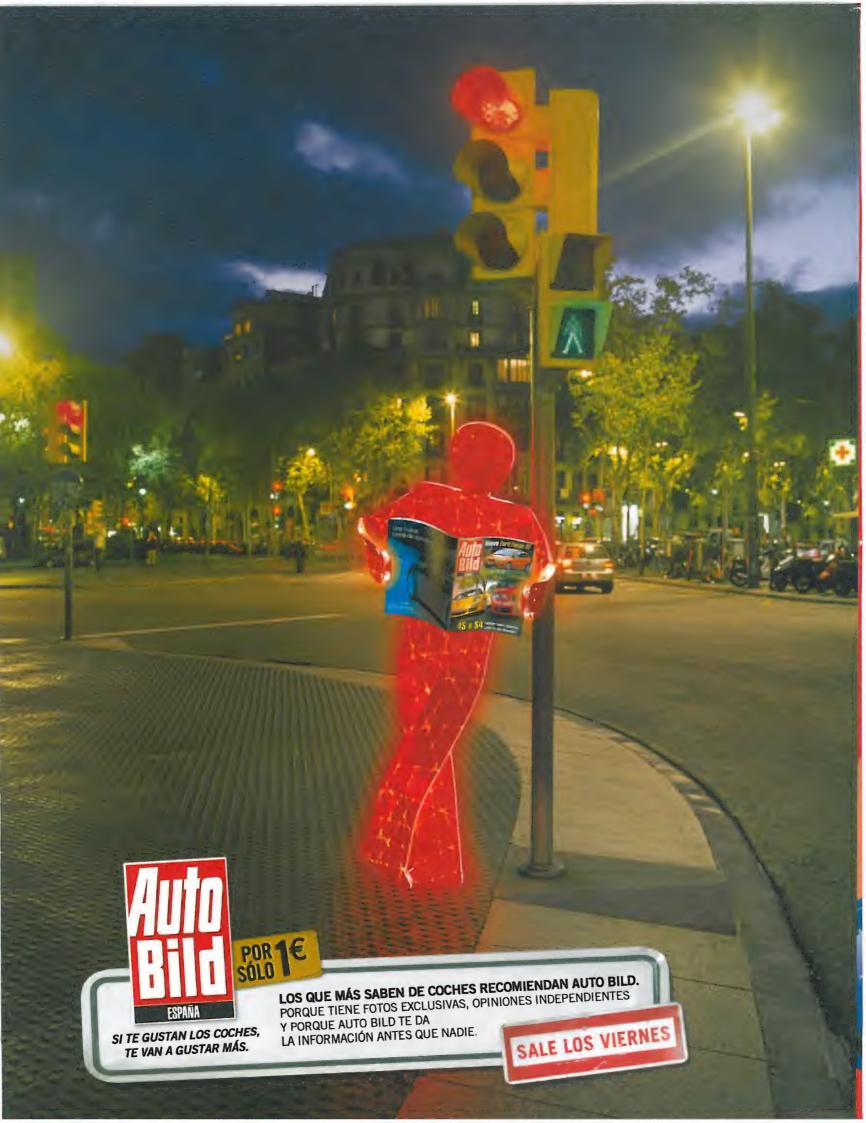
Y si quieres competir con tu vecino de enfrente o incluso con gente de otros países, conéctate con el modo Wifi. Con Mario Kart ganas seguro.



NUEVO ESTOPA YA A LA VENTA

management TH: 91 500 23 00 Fox 91 500 20 11 WEEK DE HITRARUMEN

www.estopa.com



PRESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



NEED FOR SPEED: MOST WANTED calienta motores en Xbox 360. Si quieres saber qué novedades incorporará con respecto a las otras versiones y qué pinta lucirá, no os perdáis el preestreno que os hemos preparado.







EN ESTE NÚMERO...

Si pensáis que después de la tempestad viene la calma, estáis muy equivocados. ¡Mirad los juegazos que van a aparecer después de que nos tomemos las uvas!

PlayStation 2	
Toca Race Driver 3 Urban Reign	
V Xbox 360	
N BA Live 06	66
Need for speed Most Wanted	60

Quake IV Ridge Racer 6	52 70
PSP Dead to Rights ■ Property of the property	68
V Xbox Toca Race Driver 3	54

ESTRENO Xbox 360

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS STROGG TIENEN SITIADA LA TIERRA y la única esperanza de la humanidad son unos cuantos marines que viajarán al planeta enemigo para hacer frente a esta amenaza. Ah, por cierto, vosotros vais a ir en ese grupo.



- Diciembre
- Id Software Shoot 'em up

QUAKE IV

Por fin vamos a tener la oportunidad de demostrar que no sólo somos los más hábiles disparando en el espacio exterior, sino que también resultamos imbatibles en nuestro propio planeta.

BEL SHOOTER FUTURISTA MÁS FAMOSO VOLVERÁ a las consolas tras una larga ausencia, y lo hará por la puerta grande, porque en Id han querido que debute en la flamante Xbox 360. Si recordáis, «Quake III», su antecesor, apostó por las partidas multijugador, pero en «Quake IV» sí habrá un modo Historia. De hecho, la trama retomará los últimos acontecimientos ocurridos en «Quake II»: asumiremos el papel del marine Matthew Kane, y nuestro objetivo será viajar al planeta de los extraterrestres Strogg, que tienen a la Tierra entre la pistola y la pared, para llenarles de plomo, de plasma, o de lo que se tercie. Por supuesto, contaremos con armas preparadas para quitarnos de encima a cualquiera, desde ametralladoras a los potentes cañones de materia oscura, y además se podrán mejorar a medida que avancemos. Incluso nosotros mismos cambiaremos, ya veréis...

→ LOS VEHÍCULOS SERÁN UNA INTERESANTE NOVEDAD, ya que podremos montarnos en deslizadores tipo hovercraft y en robots en plan "mecha" para avanzar en ciertos momentos del juego. Y es que el desarrollo no se basará sólo en disparar "sin ton ni son"; también habrá que explorar un poco para encontrar las rutas adecuadas por las que avanzar, e incluso tendremos que ir en compañía de otros soldados, puesto que formaremos parte del grupo Rhino. En nuestro pelotón habrá miembros de distintos tipos: los soldados podrán curarnos, mientras que los técnicos nos darán puntos de blindaje siempre que lo pidamos. Además, en varias ocasiones nos encontraremos con otros pelotones que nos pedirán ayuda o nos echarán un cable para ciertas misiones. Mientras tanto, nos seguirán y atacarán a los enemigos





Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL MOTOR GRAFICO mostrará en pantalla complejos modelos iluminados de forma muy realista. Como ejemplo, aquí tenéis a los marines, camino de la "muette"



RO ARSENAL será bastante numeroso, ya que el ejército enemigo estará bastante poblado. Lo normal será usar la ametralladora, pero habrá muchas armas.



ESTOS TIROS ME SUENAN



DOOM (VARIAS CONSOLAS) H





QUAKE (N64, SATURN) Tenia un



de manera independiente. De todas formas, aquí no podremos dar órdenes a nuestros compañeros ni nada parecido, sino que el desarrollo será el de un "shoot 'em up" de los de toda la vida.

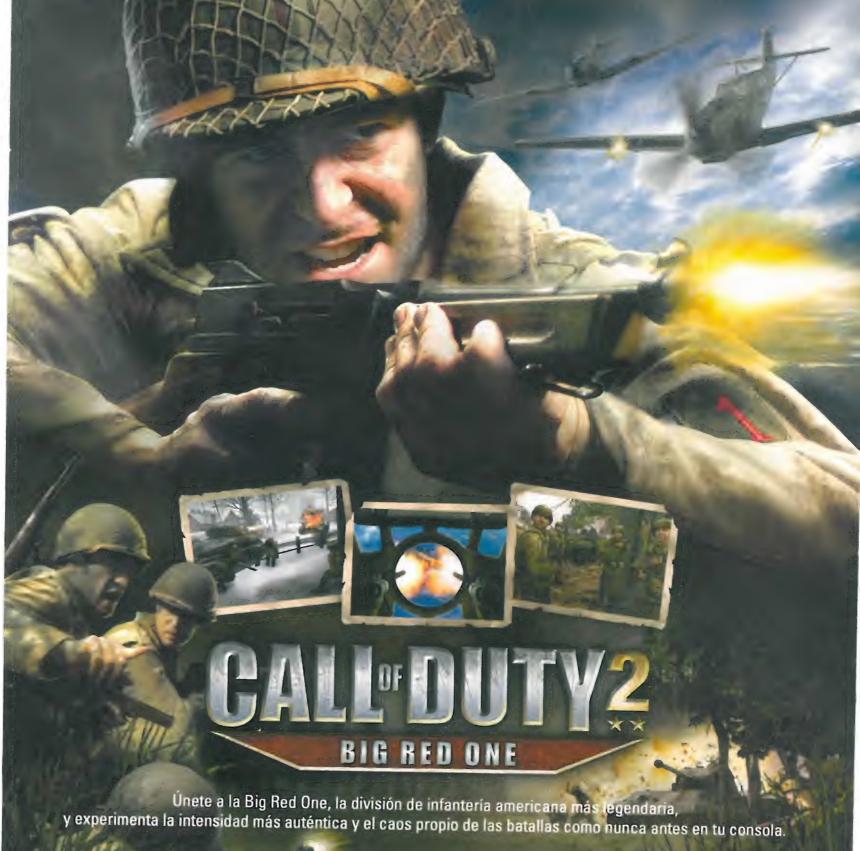
→ EL MULTIJUGADOR TAMBIÉN SERÁ CLAVE una vez más en la saga, ya que podremos montar partidas conectando consolas en red local o "sumergiéndonos" en Xbox Live para participar en batallas de todos contra todos, modo cooperativo, capturar la bandera, etc. ¡Por fin comprobaremos cuánto dan de sí las posibilidades online de la nueva consola! Algunos mapas serán diseños clásicos que ya pudimos jugar en «Quake

II», pero remodelados, mientras que otros estarán creados completamente partiendo de cero.

Y como podéis comprobar en las pantallas que acompañan a este texto, el apartado gráfico presentará batallas verdaderamente espectaculares, llenas de explosiones, tiros e imponentes enemigos mitad alienígenas, mitad máquinas, corriendo hacia nosotros. Pero no temáis: pronto podremos acabar con ellos al estilo «Quake». ¿Cómo si no?

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque los gráficos no estarán mal, las opciones para varios jugadores y la nueva historia van a ser sus principales bazas.



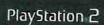
www.CALLOFDUTY.com













MODO ONLINE INCLUIDO



ACTIVISION.

NOT TO THE STATE OF THE STATE O

activision com

-STIRENO PS2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



ESTE SIMULADOR DE VELOCIDAD volverá a los 128 bits presentando grandes mejoras en su apartado técnico, y manteniendo intacto todo su realismo a la hora de jugar.





LA OFERTA DE JUEGO, con sus 35 categorías de vehículos, en más de 100 competiciones a lo



EL CONTROL de cada coche, diferente por su comportamiento físico, aceleración, frenada,



OS DANOS EN LOS COCHES, con hasta 27 partes rompibles, v también intercambiables



Febrero

- Codemasters
- Velocidad

A menos que tengáis una cuenta corriente con muchos ceros, esta será vuestra única oportunidad de pilotar cien cochazos distintos.

LOS AUTÉNTICOS FANS DEL MUNDO DEL MOTOR ya estaban esperando la nueva entrega de «TOCA», uno de los simuladores de conducción más realistas. Y es que pocos títulos pueden presumir de tener una oferta de juego más completa, un control tan real y un sistema de recreación de daños tan escrupuloso, rasgos de un simulador pensado para quienes se "pirren" por todo lo que tenga 4 ruedas (dejando aparte los carros de la compra).

El modo Carrera será el principal: nos pondrá en la piel de un piloto en una de las 35 categorías (GT, Off Road, Turismos, Clásicos, Fórmula, Rally, Oval, etc.), de manera que si, por ejemplo, elegimos Fórmula, comenzaremos en karts, subiremos a Fórmula 1000, Fórmula BMW, F-3, y finalmente F-1 en el equipo BMW-Williams. ¡Y todos los vehículos serán reales y estarán actualizados! Los otros modos serán Carreras Individuales (con hasta 100 competiciones en 40 circuitos reales), Time Trial, y el multijugador en red y online.

→ EL GRADO DE SIMULACIÓN **TÉCNICA SERÁ OBSESIVO, pues** incluso cuando juguemos con todas las ayudas de conducción activadas tendremos que andar muy concentrados en el uso de la

dirección, el acelerador y el freno, jy que vivan los derrapes! Además, encontraremos un sistema de daños "marca de la casa" tan avanzado que podrá destrozarse cualquier componente del coche, y encima habrá que cuidar el compuesto de los neumáticos, combustible, distribución de pesos y otros aspectos técnicos. ¡Tiene visos de ser el simulador más puro jamás visto en una consola!

PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente puede ser de los mejores simuladores; eso si, su orientación tan realista quizá lo haga algo complicado de jugar para los menos habilidosos.





LA OBSESIÓN POR DAR EL MAYOR REALISMO POSIBLE NOS TRAERÁ UN CONTROL TAN AJUSTADO COMO EN LA CONDUCCIÓN DE VERDAD



Buscan el realismo total... EL SISTEMA DE DAÑOS SERÁ ESPECTACULAR

Para esta entrepa se están creando humos efectos de particulas y histo de movimientos para detante de viva colidad 183 ceres accertos a la de 27004.7

Esta es la sexta entrega... UN CLÁSICO ENTRE LOS CLÁSICOS DE CARRERAS

En 1997, coanció vitran Turcimo y -Colin McRain acabat ari de nastro Godernatório nas pripriente como consultador que destacabá por asigunal realismo en el plata y Tiesde emiorico todos los años hay senido esenvado entregas len PS, QBA, Altes y sente PSP, está sena la castro.



TOCA World Tour Cars (GBA)



LA CALIDAD GRÁFICA estará fuera de toda duda, pues conseguirá un espectacular detallismo pese a poner 21 coches en carrera y moverse a 60 fps en todo momento.



LA VARIEDAD DE COCHES será total, incluyendo desde coches de los años 30, 60 y 80, hasta Superturismos, 4x4, Fórmula, NASCAR, Mercedes, Opel, BMW...



LOS OERRAPES serán habituales a menos que activéis las ayudas de conducción y pongáis ojo al acelerador.



LAS CARRERAS OFF-ROAD nos introducirán en el mundo de los rallies, con toda su dificultad de control.



EL MODO PRINCIPAL os permitirá elegir una categoría, y ascender desde carreras inferiores hasta el Mundial.

MOVISTAI Videojuegos para tu móvil

Cómo descargarte un videojuego desde tu



01. ENTRA EN E-MOCION

Desde el menú de servicios de tu móvil, habiendo configurado ya el acceso al portal de movistar, entra en la página de emoción.

02. SELECCIONA VIDEOJUEGOS

Una vez dentro de emoción, si tienes un terminal compatible podrás ver la carpeta de Videojuegos. Selecciónala para poder descargarte los mejores videojuegos.

03. ELIGE CATEGORÍAS

Selecciona tu categoría y género preferido o déjate llevar por el Top Movistar o por las últimas novedades y lánzate a por tu videojuego favorito para tu teléfono móvil.

04. DESCARGA TU JUEGO

Una vez seleccionado el videojuego, y tras aceptar el precio del juego, se iniciará la descarga, que durará entre uno y dos minutos. Una vez completada podrás jugar desde tu Movistar todo lo que quieras y desde donde quieras sin ningún coste adicional.



■ MÓVILES COMPATIBLES CONSULTAR PÁGINA WEB







iEXCLUSIVO!

KING KONG JUEGO MÓVIL OFICIAL DE LA PELICULA

¿Te atreves a meter a un gorila gigante y toda una familia de dinosaurios en tu móvil?.

Siguiendo muy de cerca el argumento de la película (que se estrena el 14 de diciembre), este juego nos da la oportunidad de controlar a Jack mientras recorremos una isla habitada por dinosaurios. ¿Emocionante? Pues eso no es todo, porque también podemos meternos en la piel de Kong para destruir los edificios de Manhattan. La posibilidad de alternar entre estos dos personajes, unido a un gran apartado visual conseguirán que disfrutemos del fenómeno de las Navidades.

Top 10 recomendados

Carreras, rol, aventura, acción...
Sea cual sea vuestro género favorito, podéis encontrarlo en el catálogo Movistar. Y para que no os cueste elegir, aquí os hemos preparado una lista con los juegos más cañeros del momento.



KING KONG
Manejando a Kong o
a Jack, lucharemos
contra peligrosos
dinosaurios para
salvar a la bella Ann.



PANG
La versión oficial
del clásico llega a
tu móvil ¡Rompe las
bolas y que no te
pille debajo!



TORRENTE 3
Protege a una
eurodiputada
conduciendo
los coches más



TETRIS ¡Rechaza las imitaciones! Sólo el auténtico Tetris es así de divertido. ¡No podréis dejarlo!



AGE OF EMPIRES II
La conquista del
mundo está al
alcance de tu móvil
con este genial juego
de estrategia.





■ MÓVILES COMPATIBLES
CONSULTAR PÁGINA WEB

LOS SIMS 2

¿Tu madre te dice que pienses en tu futuro? ¡No hay problema! Ya puedes crecer, trabajar y tener una familia en el mundo de los Sims.

Se acabó eso de llevar una vida aburrida. Desde ahora podremos crear a nuestro propio Sim y ayudarle a tomar decisiones tan importantes como vestirse, comprarse una casa, tener pareja o buscar una profesión. Y después, ya sabéis, tendremos que superar las desternillantes situaciones (en forma de minijuegos) que se suceden en este mundo en miniatura. Lo mejor de todo es que podremos abrirnos paso a través de este desarrollo tan variado sin controles complicados ni decenas de menús, ya que «Los Sims 2» contará con un interfaz optimizado para teléfonos móviles. Así que, ya sabéis, si queréis convertiros en unos hombres de provecho (sin mucho esfuerzo) esta es vuestra oportunidad. ¡No la dejéis escapar!





πονιsτας noticias

FIFA 06



El deporte rey vuelve al terreno de los móviles con más equipos, mejores gráficos y un fantástico sistema de juego. Utiliza un nuevo catálogo

de formaciones para crear el ataque perfecto. En tu plantilla estarán los mejores jugadores del mundo.

CALL OF DUTY



Vive la intensidad dramática de la Guerra Mundial con esta nueva versión del famoso juego «Call of Duty». Deberás cumplir las misiones de alto

riesgo y aniquilar a todos los enemigos con la ayuda de tu escuadrón.

NEED FOR SPEED MOST WANTED



Combinando las carreras callejeras con la intensidad de persecuciones policiales, «Need for Speed Most Wanted» estará entre los títulos más descargados de

esta Navidades. Deja atrás a los rivales, esquiva a la poli y recorre cientos de kilómetros de carretera abierta hasta lograr el primer puesto en la Lista Negra.

DOOM RPG

Siniestras fuerzas han invadido la Unión Aeroespacial de Marte y sólo tú puedes detenerlos. Combate con las clásicas armas y personajes de «DOOM», explora 10 niveles, busca las habitaciones secretas, y resuelve el misterio de la invasión demoníaca.



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LEYENDAS ¡La gran aventura basada en la trilogia completa del Señor de los Anillos!



ASTERIX
Cibelix ha sido
capturado por los
romanos. Ayuda a
Asterix a rescatario.
¡Por Tutal s!



AQUÍ NO HAY QUE VIVA ¿Quieres salier lo que siente en la piel del portero de Aqui no hay quier ««»?



DOOM Combate a los ciberdemonios en este juego de roi que se desarrolla en primera persona.



MOTO GP 3

Vuelve el mejor simulador de motociclismo del mercado. Ponte el casco y aceiera.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



RECORRER LA CIUDAD libremente mientras burlamos a las patrullas de la policía y buscamos a otros pilotos. A medida que ganemos competiciones, iremos consiguiendo mejores posiciones en la "lista negra".



CIALES que utilizaremos para tunear nuestro coche serán de marcas reales.



EL CONTROL de los coches (que sufrirán daños durante la carrera) será diferente en cada modelo.







■ Diciembre ■ Electronic Arts ■ Velocidad

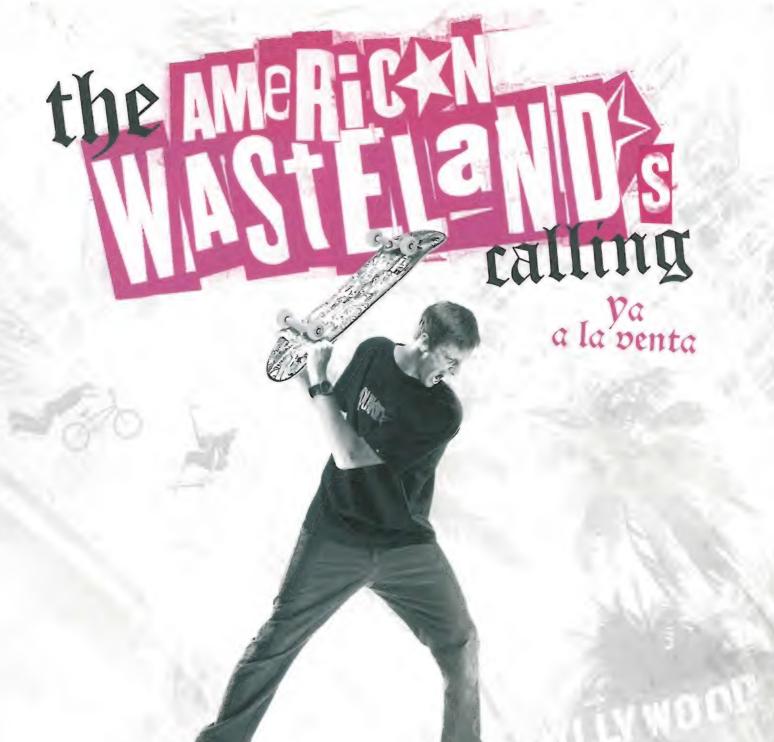
NEED FOR SPE

Si queréis que vuestro coche tenga mejor aspecto, ponedle unas pegatinas y metedlo en vuestra Xbox 360. ¡Veréis que cambio!

YA NO BASTA CON SER EL MÁS RÁPIDO o con tener el coche mejor preparado para labrarnos una reputación entre los corredores de la ciudad. En el nuevo «Need For Speed Most Wanted» también tendremos que burlar a la patrulla de carreteras en las emocionantes persecuciones que dan sentido a este juego. El desarrollo será muy variado, ya que nos permitirá recorrer libremente la ciudad, retar a los 15 pilotos más buscados (hasta conseguir el primer puesto en esta lista negra), dedicarnos a burlar las cámaras de la policía o, simplemente, entretenernos en el taller mecánico tuneando los 32 coches disponibles.

→ EL DESARROLLO DE ESTA VERSIÓN DE XBOX 360 no incluirá cambios sustanciales con respecto a las de PS2, Xbox y GC, pero sí mostrará novedades en el apartado técnico. En primer lugar, el nivel de detalle de los coches será flipante, así como la sensación de velocidad. Pero eso no es todo: el sonido envolvente o los efectos en tiempo real aprovecharán las prestaciones de la nueva consola. Y los aficionados al juego online también podrán medirse con unos amigos a través de Xbox Live.

PRIMERA IMPRESION Es la mejor versión que hemos probado, aunque el desarrollo se mantendrá igual que en las entregas para otras consolas.





TONY HAWK'S AMERIC*N WASTELEND



th-american-wasteland.com





PlayStation 2

MODO ONLINE INCLUIDO





INCLUYE FUNCIONES ONLINE





ACTIVISION







netiv 11 1.co

EESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



PELEAS CALLEJERAS serán las protagonistas de este juego de lucha, en el que tendremos que afrontar un montón de peleas contra uno... ó varios rivales a la vez.







LAS ARMAS serán muy peligrosas: un bate con pinchos, una navaja o una botella de cristal, jy así hasta 30!



CUATRO JUGADORES y golpes mültiples



Febrero Namco Lucha

Un grupo de luchadores combate en plena calle. No, no es la cola para comprar en las rebajas, sino el inicio de una guerra de bandas.

UNA GUERRA ENTRE BAN-DAS CALLEJERAS se acerca a nuestra PS2, y uno de los grupos nos va a contratar para proteger a su líder. Con este sencillo argumento se presenta este nuevo juego de lucha de Namco, los creadores de «Tekken» o «Soul Calibur», que esta vez le van a dar un nuevo enfoque al género. En el papel de Brad Hawk, entraremos en un modo historia dividido en misiones en las que nuestro objetivo será reducir a cero la barra de vida de uno o varios enemigos, a los que nos enfrentaremos en escenarios cerrados con una estética urbana. Afrontaremos la friolera de 100 misiones en total, pero afortunadamente podremos jugarlas en compañía de otro personaje (controlado por la máquina o por un amigo), que nos ayudará realizando combos conjuntos.

→ HABRÁ MÁS DE 60 LUCHADO-RES EN TOTAL, aunque durante el modo historia sólo podremos jugar controlando a los "buenos". Cada personaje, además de tener un estilo de lucha propio, podrá equiparse con los 30 tipos de armas disponibles, que podremos

escoger al inicio de cada pelea, y también podremos asignarle puntos ganados en batallas para mejorar sus habilidades. Además, cuando nos cansemos de luchar en solitario podremos entrar en un divertido multijugador a cuatro. Si a esto le añadimos un apartado gráfico con el sello de calidad de Namco, seguro que estas peleas callejeras dan que hablar.

PRIMERA IMPRESION

Nos ha sorprendido por la variedad de personajes, estilos de lucha, combos y, sobre todo, por su sencillo control.





LUCHAREMOS EN
INTENSOS COMBATES
CALLEJEROS EN LOS QUE
PARTICIPARAN VARIOS
PERSONAJES A LA VEZ

¡OJO AL DATO!

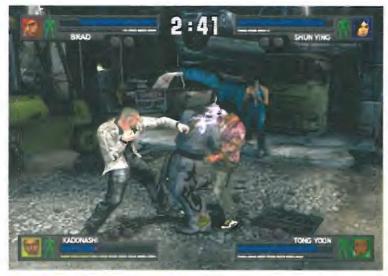
Por sus trabajos anteriores. LOS PROGRAMADORES SON EXPERTOS EN JUEGOS DE LUCHA

Entre los integrantes del aquipo de programación de «Urban Reign» se encuentran varios programadores que participaren anteriormente en el desarrollo de «Soul Calibur» e «Telkien», la des tamosas sesas de tucha de Namos. Con este curricular de Namos. Con este curricular de la calibrat este la calibrat est

Invitados de lujo... SALDRÁN LUCHADORES DE «TEKKEN»

Paul Phornix
Marshall Law,
dos de le
luchadore
die rekken z
van a estar
presentes en
el plantel di
personae

Marshall Law



SE PODRAN COMBINAR LOS ATAQUES de dos luchadores para conseguir los golpes más contundentes. Y si no que se lo pregunten al colega que "recibe" en la imagen.



PODREMOS UTILIZAR ARMAS de todo tipo, desde pequeñas navajas mariposa a afilados sables chinos, y también se las podremos quitar al contrario... si se deja.



LOS ESTILOS DE LUCHA serán reconocibles: kárate, capoeira, boxeo, etc. Cada personaje tendrá el suyo.



LOS ESCENARIOS serán muy variados, desde un deposito de coches hasta un restaurante chino.



EL MULTIJUGADOR nos permitirá seguir el modo historia con un amigo, o enfrentarnos entre cuatro.

















ROCKSTAR GAMES

PRESENTA

UNA PRODUCCIÓN DE ROCKSTAR TORONTO

BASADO EN LA PELÍCULA DE PARAMOUNT PICTURES

YA A LA VENTA

PARA PLAYSTATION®2 Y XBOX®

WWW.THEWARRIORS-ELJUEGO.COM









PlayStation₂



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA TENSIÓN Y EMOCIÓN de los partidos de la NBA va a estar presente en esta nueva edición de esta saga, que llegará mejorada a la nueva generación luciendo un aspecto fotorrealista. ¿A que parece una retransmisión de la tele?



5100 de los jugadores será increíble. ¡Mirad lo bien hecho que estará Gasol!



LA CAMARA nos permitirá seguir los partidos desde casi cualquier lugar del pabellón.







■ Diciembre ■ EA ■ Deportivo

Gracias a este juego, el mejor lugar para ver los partidos de la NBA ya no será un asiento en tribuna, sino vuestra propia habitación.

BEL BALONCESTO MÁS REAL SALTARÁ A LA CANCHA de la nueva generación con un título que promete dejar a mas de uno con la boca abierta por su soberbio apartado técnico. Su estilo de juego será muy similar al de las versiones para las consolas de 128 bits, es decir, que apostará muy fuerte por la simulación, pero sin dejar de lado el espectáculo. Y es que el mejor basket vendrá de la mano de los estratosféricos mates, alley-hops y demás jugadas que podremos reali-

zar casi con la gorra gracias a un sistema de control muy asequible, pero exigente, que nos obligará a dar lo mejor de nosotros si queremos conquistar el anillo de campeón de la mejor liga de baloncesto del mundo.

→ EL MODO ONLINE SERÁ OTRA DE SUS NOVEDADES, ya que esta saga no nos había ofrecido partidos en Internet hasta la fecha en Europa. Así por fin podremos demostrar a todo el mundo que el éxito de los españoles en la NBA

no se reduce tan solo a Gasol y Calderón. Además, no faltarán los clásicos modos de temporada regular o playoffs, que nos proporcionarán horas de juego en solitario. Y como sus fantásticos gráficos marcarán diferencias, puede que nos encontremos ante el nuevo rey de la canasta.

PRIMERA IMPRESIÓN

El apartado técnico será de los mejores que hemos visto en un juego deportivo. Esperamos que la jugabilidad esté a la altura.

AGARRA A TUS AMIGOS Y JA PELEAR!



MOVIMIE













y willin tota de 26 desertidos habitidades de 212

ACTIVISION



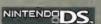


PlayStation 2





GAME BOY ADVANCE









1.1



al mueyo <u>U-900 6</u>6



Astutos planes. Artefactos disparatados. Picaros pingüinos

ACTIVISION

NINTENDODS

GAME BOY NOWINGE





Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



ACABAR CON UNA BANDA DE CRIMINALES será nuestra misión en esta nueva aventura de acción, en la que el policía Jack Slate tendrá que rescatar a una chica que ha sido secuestrada. Habrá acción y emoción a destajo.



EL APARTADO TÉCNICO estará bastante trabajado. Personajes y escenarios serán completamente 3D..



EL TIEMPO BALA nos permitirá ralentizar la acción para acabar con los contrincantes más fácilmente.







■Diciembre ■Namco ■Acción

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

¿Os apetece descargar un poco de adrenalina? ¡Pues con esta prometedora aventura de acción podréis hacerlo a destajo!

JACK SLATE, el protagonista de esta saga de acción, volverá a la carga junto a su "perruno" amigo Shadow con una nueva misión: rescatar a una damisela en apuros que, además, será una pieza clave para testificar contra el malo de turno, un tipo llamado Whisper. ¿Y qué tendremos que hacer para salvarla? Pues emprenderla a tiros contra una

buena colección de maleantes que saldrán a nuestro paso. Por suerte, podremos echar mano de una variada gama de armas, desde ametralladoras a recortadas, que nos harán la vida más fácil.

→ LAS HABILIDADES DE JACK NO SE ACABARÁN AHÍ, ya que también será capaz de ralentizar la acción con el ya famoso "tiempo bala" para eliminar a sus enemigos con mayor comodidad. Este aspecto dotará al desarrollo de gran espectacularidad, y más teniendo en cuenta el resultón apartado gráfico que lucirá el título. Si buscáis acción de la buena, el mes que viene la vais a tener.

PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras horas nos han parecido entretenidas, aunque no será un título muy original.





CONTENIDOS ADICIONALES INCREÍBLES:

- Comentarios del reparto
- Comentarios del productor y guionistas
- El diario de Jessica Alba
- Una mirada a X-MEN 3
- Vídeos musicales
- Extractos de música
- Y mucho más...

JACCIÓN Y EFECTOS ESPECIALES FANTÁSTICOS!

LLÉVATELOS A CASA EN DVD (1 Y 2 DISCOS)

MARVEL

2005 Twindow Conjury Fox Film Corpor tion. Todos los derechos reminvados. 2005 Twindoth Contury Fox Home Entand inn ent LLC, Todos los derechos refervados. El logo de DVD es una marca registrada de DVD Format/Logo Licensing Corp.







Los juegos más potentes que están a punto de llegar



COCHES DE LUJO EN COMPLEJOS CIRCUITOS. Esta volverá a ser la "fachada exterior" de esta nueva entrega de la saga, pero detrás nos encontraremos unas carreras intensas, con muchos derrapes y adelantamientos extremos.



EL TURBO podrá llegar a ser triple si lo cargamos lo suficiente a base de hacer muchos derrapes.



LAS CARRERAS NOCTURNAS transcurrirán en circuitos urbanos llenos de túneles y saltos.







■ Diciembre ■ Namco ■ Velocidad

IDGE RACER 6

¡Pobres ruedas! Cuando ya lo habían visto todo, han de enfrentarse de nuevo con el rey de los derrapes, que vuelve en plena forma.

ESTE ARCADE REVOLUCIO-NÓ LAS CARRERAS de coches hace ya varios añitos, y tras pasar por varias consolas, desde PSone a las más recientes DS y PSP, llegará en breve a nuestras Xbox 360. Sus inconfundibles características seguirán presentes: pilotaremos vehículos de lo más "estiloso" en rápidas carreras donde será tan importante saber adelantar a nuestros rivales como ser unos maestros en las curvas. Y es que dominar con

precisión los derrapes volverá a ser la piedra angular del particular estilo de conducción del juego y lo que separará a los ganadores de los perdedores. Control arcade, sí, pero con personalidad...

→ POR SUPUESTO, HABRÁ NO-VEDADES con respecto a los episodios previos. Por un lado habrá 30 circuitos y unos 130 coches, que tendremos que desbloquear poco a poco. Por otro, disfrutaremos de un nuevo sistema de nitros

que nos permitirá adelantar a los rivales a toda pastilla. En cuanto a los modos de juego, podremos jugar en solitario, online o participar en un modo "Explorador Mundial", con 230 pruebas en las que participaremos según nuestra habilidad. En un mes podremos disfrutar de todo este lujo.

PRIMERA IMPRESIÓN

No parece llamativo a nivel gráfico, pero los modos de juego pueden dar mucho de sí.





PON EN JUEGO A TU CONSOLA UN CARTUCHO, DOS JUGADORES

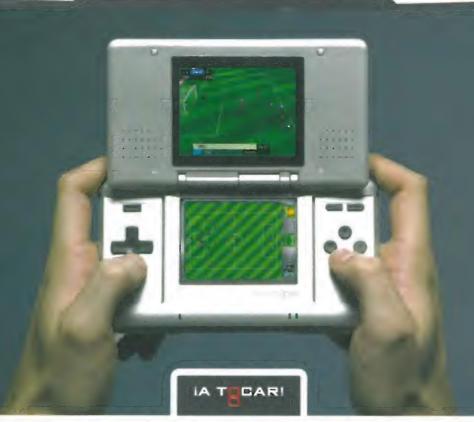


DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR

El nuevo FIFA D6 para Nintendo DS va a repartir mucho juego illa molo cartucho para que jueguen dos consolast Esto si que es sacarie partido a lu Nintendo DS.

Y si quieres mas diversión, puedes marcor órdenes fuctions e los jugadores con un solo dedo

El fútbol es así en FIFA 06.





NUEVO ESTOPA YAALA DISCO ESTOPA YAALA

management Tif. 91 500 23 00 Fox. 91 500 20 11



www.estopa.com





AQUÍ LO DEL POLI BUENO NO FUNCIONA.

¿Te atreves a entrar en la élite? En Pursuit Force tendrás que acabar con la delincuencia, recurnendo a métodos que se saltan todos los manuales. ¿Te imaginas enfrentado a lo peor de lo peor, subido en vehículos que corren a toda velocidad, esquivando balas o desafiando a la gravedad saltando de un coche a otro en medio de una persecución desenfrenada? Tienes que hacerlo. Es tu misión: meter entre rejas a cinco de las más peligrosas bandas de Capital City.







yearpsy contif according









. EXCLUSIVO PARA PSP.

"El desarrollo más espectacular imaginable en una portátil". Puntuación: 9,3

OPS2M

The state of the s





PRIMER CONTACTO!

YA HEMOS JUGADO CON «SHADOW OF THE COLOSSUS»!

UN JUEGO DIFERENTE Y...; COLOSAL!

Los creadores de «ICO», aquella fantástica aventura para PS2, están a punto de presentarnos su obra más ambiciosa e impresionante hasta la fecha, llena de amor, imaginación, emociones intensas y magia. ¿Queréis descubrirla?

caba de lanzarse en Japón y EE.UU. y ya está arrasando. Está claro que Shadow of the Colossus» no va a ser un título más, y así lo están dejando claro los jugones y periodistas japoneses y americanos. Por un lado, en Japón ha vendido más 100.000 copias en su primer día a la venta, mientras que

en EE.UU. está recibiendo unas críticas fantásticas. Nosotros ya hemos jugado a fondo una versión final, y la impresión que nos ha dejado es tan buena que tenemos que sumarnos a esta ola de entusiasmo hacia el juego, pues nos ha parecido fabuloso.

Para empezar, la historia que da pie a la aventura es tremendamente bonita y emotiva. La introducción nos muestra cómo un joven jinete (del que no se revela su nombre en ningún momento) transporta en sus brazos el cuerpo sin vida de su amada. Tras recorrer un largo camino, este enigmático muchacho se baja de su caballo, deja a su chica en un altar, y le pide a Dormin, un ente capaz de devolver el alma a los "caídos", que traiga a su novia de nuevo a la vida. Dormin acepta la petición, pero siempre y cuando

sea capaz de realizar un favor a cambio: debe encontrar a 16 Colosos, unas criaturas de proporciones gigantescas, y acabar con ellas. Aquí es donde comenzará nuestro inolvidable viaje...

DE TINTES ÉPICOS. Como ya sucediera en el inolvidable «ICO», el desarrollo de «Shadow of the Colossus» será diferente a









CAZANDO A LOS COLOSOS

Solos frente al peligro

Cuando localicemos a uno de los 16 gigantes tendremos que seguir unas pautas básicas para poder acabar con él, aunque variarán de una criatura a otra. Pero por regla general, esto que os mostramos será lo que habrá que hacer:



1 UTILIZAR LA ESPADA PARA ENCONTRAR LOS PUNTOS VITALES 1 DE LA BESTIA, que están representados por marcas azuladas. Atacar dichos puntos será la única manera de restar la energía de los colosos, pues el resto de su cuerpo es invulnerable.



2 DESPUES NOS TOCA TREPAR POR EL CUERPO DEL GIGANTE.
Gracias a la agilidad del protagonista, podemos agarrarnos
a determinadas partes del animal, como su pelo, huesos o
armaduras. Al principio parece fácil, pero más tarde... ¡ya veréis!



3 LUEGO LLEGA LA PARTE MAS FÁCIL. AL MENOS EN TEORIA arrodillarnos sobre la marca azulada del coloso y clavar repetidamente nuestra espada. Con cuatro o cinco buenas puñaladas acabaremos con la resistencia de los gigantes.





by todo lo que hayáis probado hasta ahora. Nuestra labor será muy simple a priori, y se repetirá una vez tras otra hasta que superemos completamente el juego. Así, tendremos que localizar al gigante que corresponda en cada momento, desplazarnos hasta donde se encuentre y, una vez allí, derrotarle en una cruenta lucha. Pero como ya imaginaréis, la misión no va a ser tan fácil co-

mo pudiera parecer tras leer esta descripción tan "simple".

Para empezar, localizar y desplazarnos hasta los dominios de las criaturas nos llevará bastante tiempo debido a una razón fundamental: el mastodóntico tamaño del mundo donde se desarrollará la aventura. De verdad, nos vamos a encontrar con uno de los escenarios más grandes jamás diseñados para un juego, si no el





AGRO, NUESTRO FIEL AMIGO Un caballo muy listo A lo largo de la aventura sólo varnos a encontrarnos nuestro caballo Agro. Gracias a él podremos recorn escenario rápidamente y además su ayuda será vita

A lo largo de la aventura sólo vamos a encontrarnos con un aliado, nuestro caballo Agro. Gracias a él podremos recorrer el extensisimo escenario rápidamente y además su ayuda será vital para acabar con algunos colosos. Cuando necesitemos su presencia, bastará con silbarle o pronunciar su nombre para que venga hasta nosotros como un rayo, gracias a la inteligencia artificial tan pulida que presentará el animal



que más. De hecho, cruzarlo a pie de punta a punta nos llevaría varias horas, pero esto no será necesario gracias a la avuda del único amigo que estará siempre a nuestro lado, Agro.

DESTE SERÁ EL NOMBRE DE NUESTRO FIEL CABALLO, que cobrará un inusitado protagonismo en la aventura. Y es que además de ahorrarnos muchísi-

mo tiempo y esfuerzo. Agro será indispensable para doblegar a algunas bestias aprovechando su velocidad. Además, el caballo gozará de una inteligencia artificial muy depurada, y con un simple silbido –o incluso pronunciando su nombre en voz alta-vendrá corriendo hasta nosotros, estemos donde estemos.

Además del apoyo de Agro, también podremos ayudarnos de nuestra espada para guiarnos: nos mostrará la dirección
exacta de cada coloso siempre y
cuando nos encontremos en algún área soleada, pues aprovechará la luz solar para proyectar
los rayos del astro en la dirección oportuna. Y la espada no
sólo nos servirá para localizar
a los gigantes, sino que también
nos mostrará, una vez que los
divisemos, los puntos vitales

CONOCE AL CREADOR

Fumito Ueda en España

El creador del juego, Fumito Ueda, habló largo y tendido sobre su juego en la reciente edición de Art Futura, la feria de arte y tecnología de Barcelona. En su presentación aportó algunos datos así de interesantes:



- EL JUEGO UTILIZARÁ DOS NUEVAS TÉCNICAS. Seamless Field y Organic Collision Deformation. La primera permitirá crear un mundo enorme que sólo necesitará ser cargado en la consola una sola vez, al principio. La segunda, por su parte, será un sistema más complejo que se utilizará para dar vida a las animaciones y reacciones tanto del protagonista como de los enormes colosos. Y la verdad es que viendo los sorprendentes resultados de ambas técnicas, no nos extrañaria nada que las usaran de nuevo en sus próximas producciones.
- ANTES DE INICIAR SU DESARROLLO, Fumito Ueda y su compañero Kenji Kaido realizaron una película "piloto" en la que mostraban qué es lo que querían hacer en su próximo proyecto. Más adelante se la presentaron al resto del equipo de desarrollo y quedaron entusiasmados. ¡Tardaron cuatro meses en crearla!



■ ACTUALMENTE NO ESTÁ DESARRO-LLANDO NINGÚN JUEGO para ninguna plataforma, y no tiene claro que vaya a realizar una continuación. Sin embargo, si que dejó claro que su próximo proyecto seguirá la misma línea de «ICO» y «Shadow of the Colossus». Aunque este último ni siquiera ha llegado aquí, ¡ya soñamos con lo que hará cuando tenga una PlayStation 3 en sus manos!

REPORTAJE

Primer contacto con «Shadow of the Colossus»





LA AVENTURA GOZARÁ DE UNA AMBIENTACIÓN ÚNICA Y MAJESTUOSA, Y NOS TRASLADARÁ A UN MUNDO DE FANTASÍA HABITADO POR SERES ALUCINANTES

NUESTRA ARMA PRINCIPAL

Una espada muy versátil

El protagonista irá equipado durante toda la aventura con una poderosa arma principal, su espada. Pero no será una espada cualquiera, porque aparte de servirnos para asestar golpes a los gigantes, también nos permitirá localizar su posición exacta, pues el acero reflejará los rayos del sol en la dirección donde se encuentre el coloso que estemos buscando. Sin ella estariamos perdidos... ¡literalmente!







de las criaturas, que estarán definidos mediante una especie de símbolos azulados. Después, para derrotar a los gigantes, tendremos que clavar nuestra espada repetidamente en esos puntos, ya que las partes restantes de sus cuerpos serán prácticamente invulnerables a nuestros ataques. Sin embargo, alcanzar esa parte de su cuerpo será complicado...

POR CADA COLOSO, y para que os hagáis una idea, tendrán un tamaño de por lo menos unas 100 veces las dimensiones del protagonista. ¡Os aseguramos que nunca habréis visto unos personajes más grandes en nin-

gún otro juego! La agilidad del personaje será fundamental aquí, pues nuestro héroe será capaz de saltar y agarrarse a ciertas zonas del cuerpo de estas bestias, como su pelaje o las partes exteriores de su esqueleto. Por supuesto, los colosos no se quedarán quietos esperando a que les hagamos trizas, sino que no pararán de moverse ni de realizar movimientos bruscos para hacernos caer al suelo y, una vez allí, imachacarnos! Puede que al principio los primeros colosos no nos supongan demasiados problemas, pero los últimos serán todo un reto para nuestra habilidad. Como os podéis imaginar, estas peleas serán apasionantes y re-

EL TAMAÑO DEL MUNDO en el que se desarrollará la aventura será algo alucinante. Pocas veces veréis una extensión de tierra tan sumamente grande como esta.







UNA HISTORIA ENTERNECEDORA Un amor infinito

Toda la aventura gira en torno a una hermosa historia de amor entre el protagonista y su fallecida novia, a quien quiere resucitar con la ayuda de Dormin, un ente capaz de devolver el alma perdida a los muertos. Pero para lograrlo, primero tiene que acabar con los 16 colosos, un requisito indispensable para que atienda a sus plegarias. Será una tarea fuera del alcance de casi cualquier ser humano. ¡Lo que hace el amor!



cordarán a batallas épicas como la de David contra Goliath, pero bastante más divertidas, vibrantes y espectaculares.

DEARÁ LA AVENTURA será extraordinaria, única, de esas que se quedan en la memoria de todo aquel que se adentra en el juego. Aunque suene un tanto cursi, de verdad que es difícil describirla con palabras, pero si tuvisteis la suerte de probar «ICO» seguro que sabéis de qué estamos hablando. La forma en la que estarán diseñados los personajes, la manera que tendrán de moverse y comportarse, y el aspecto del casi inabarcable mundo serán

impagables, un lujo para los ojos. Pero, insistimos, lo más alucinante será el tamaño de los colosos, impactante de veras. Además, cada uno será radicalmente distinto, así que nos toparemos con todo tipo de criaturas, ya sean terrestres, acuáticas o incluso majestuosos seres alados. Por

si todo esto fuera poco, la genial banda sonora que nos acompañará siempre será bellísima. Con todos estos datos, queda claro que «Shadow of the Colossus» va a ser una aventura muy especial, y lo mejor de todo es que podréis comprobarlo en febrero, que será cuando llegue a España.

LAS DOS REFERENCIAS

ICO y Ocarina, dos obras maestras

Los creadores de «Shadow of the Colossus» han desarrollado un título realmente original, si bien guarda algunas semejanzas con dos aventuras que marcaron una época en PlayStation 2 y Nintendo 64.

ICO

Un título corto para una gran aventura

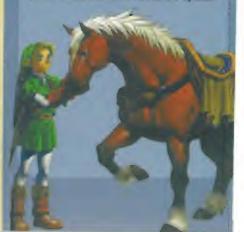


Esta fantástica aventura, que apareció en PS2 hace la friolera de 4 años ly que, por cierto, va a ser reeditada por Sony en febrerol, es el punto de partida de «Shadow of the Colossus». Y no sólo porque el equipo de desarrollo sea el mismo, sino porque ambos titulos guardarán muchas similitudes, como una ambientación única, un protagonista anónimo, un concepto de juego muy original y una banda sonora maravillosa.

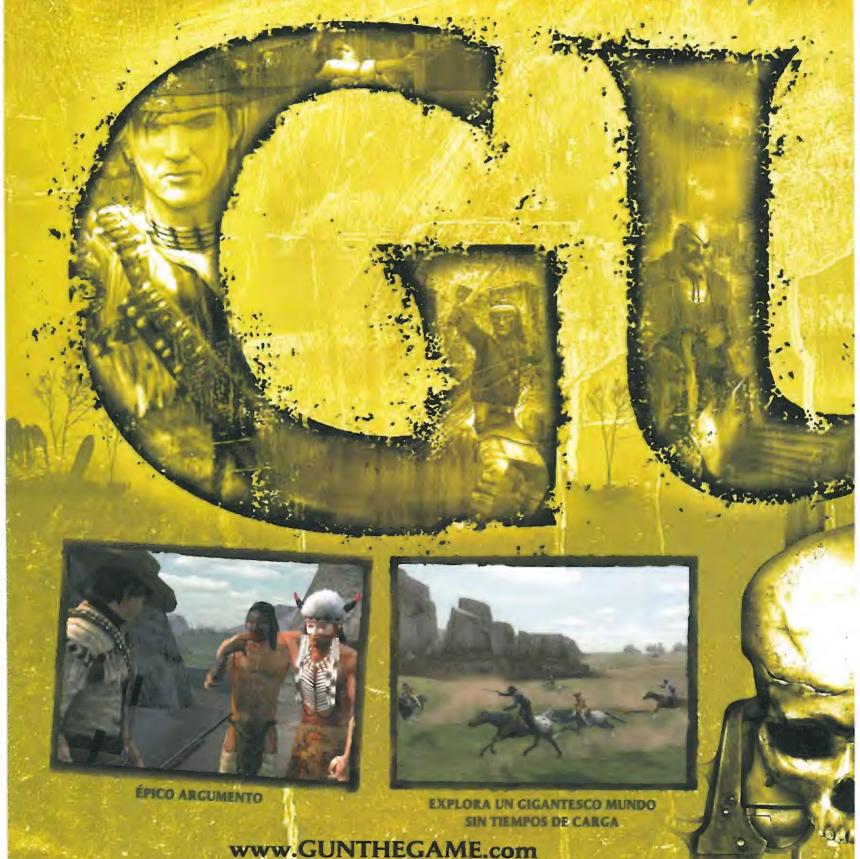
Legend of Zelda: Ocarina of Time

La mejor aventura de Link

Este juegazo de N64 sigue siendo para muchos uno de los mejores títulos jamás creados. «Shadow of the Colossus» ha tomado prestado de él el hecho de poder cabalgar sobre un caballo para desplazarnos más rapidamente por los enormes escenarios abiertos, algo que solía hacer Link a lomos de su caballo Epona.



EXPERIMENTA LA BRUTALIDAD, LA

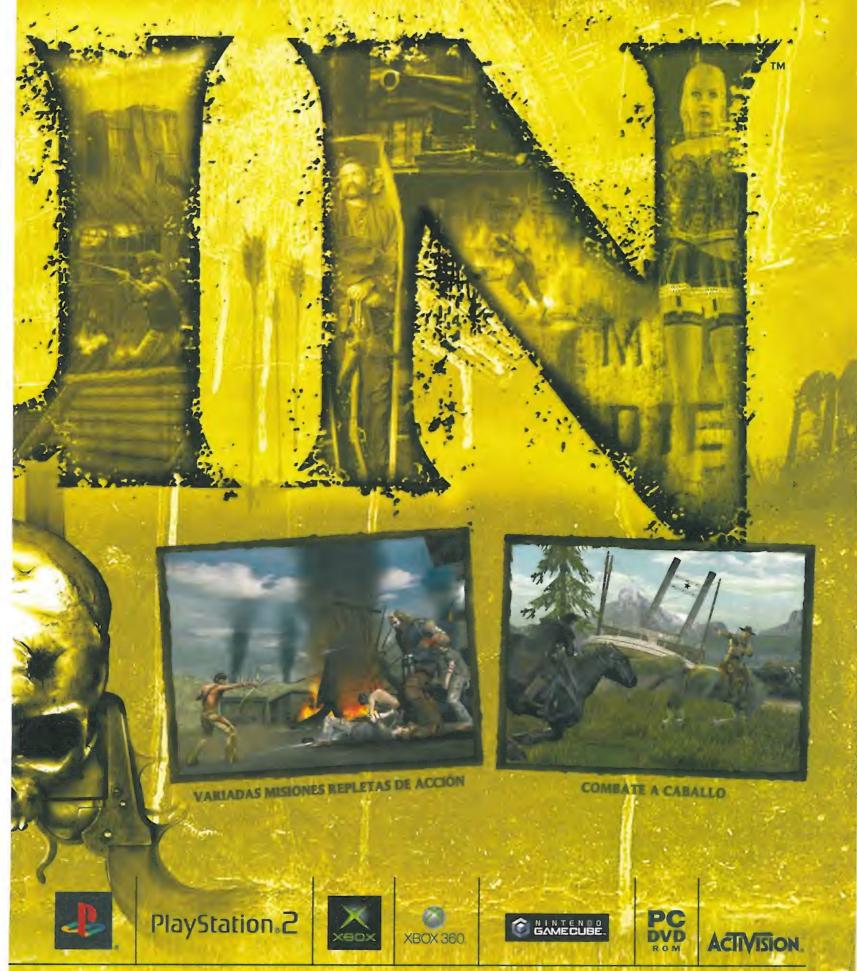






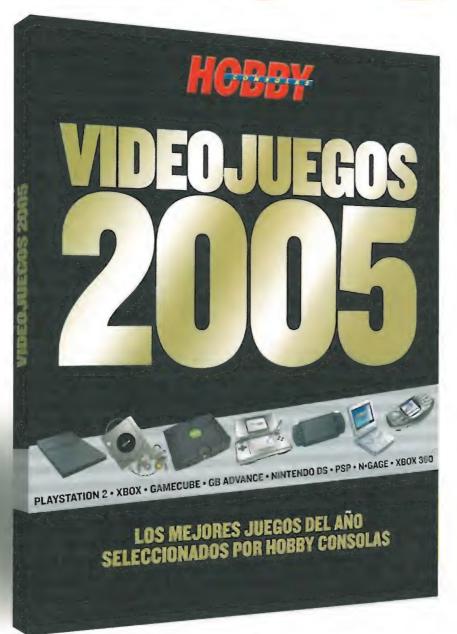
© 2005 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and EUN is a trademark of Activision Publishing, Inc. All right reserved. Developed by Neversoft Entertainment. Inc. "PlayStation" and the "PS" family logo are registered trademarks of Sery Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360.
Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks of trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. add/or other countries and are used under license from Microsoft, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

AVARICIA Y LA LUJURIA DEL OESTE



HOBBY PRESENTA

VIDEOJUEGOS 2005



Hobby Consolas lanza a los kioscos el especial

VIDEOJUEGOS 2005,

196 páginas con:

- Más de 350 juegos para todas las consolas analizados y puntuados.
- · Los mejores accesorios
- Los grandes títulos del año comentados en profundidad.
- Los bombazos que llegarán en el 2006.

Y además... Reportaje especial sobre las nuevas consolas:

Xbox 360, PlayStation 3 y Revolution.

iiA LA VENTA EL 9 DE DICIEMBRE!!

"NO TE LO PUEDES PERDER!!

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- ▶ PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- ▶ MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- ▶ DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- ▶ DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- ► SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano..
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas







KING KONG se presenta con una aventura que sigue fielmente el desarrollo de la película de Peter Jackson, que se estrenará en diciembre. Si quieres saber qué tal le ha ido al gorila en las consolas... ¡lee nuestro análisis!

EN ESTE NÚMERO...

007 Desde Rusia 110	Ψ PlayStation 2	G un 10
Call of Duty 2 102 Los Increibles 17 Gun 106 NBA 2K6 15 King Kong 84 Path of Neo 16 Los Increibles 178 Prince of Persia 3 9 NBA 2K6 158 SW Battlefront II 11 Path of Neo 160 The Warriors 15 Prince of Persia 3 94 Tony Hawk 17 Soul Calibur 3 98 True Crime 2 9 SW Battlefront II 112 True Crime 2 9 Tony Hawk 170 007 11 Torrente 3 164 Call of Duty 2 10 True Crime 2 90 Fire Emblem 15 Gun 10 Xbox King Kong 8 007 110 Los Increibles 17 Call of Duty 2 10 Mario Football 15	0 07 Desde Rusia 110	K ing Kong 8
Gun		Los Increibles 17
King Kong	G un	N BA 2K6 15
Los Increibles	King Kong 84	P ath of Neo 16
NBA 2K6	Los Increibles 178	Prince of Persia 39
Path of Neo 160 Prince of Persia 3 94 Soul Calibur 3 98 SW Battlefront II 112 The Warriors 154 Tony Hawk 170 Torrente 3 164 True Crime 2 90 Value Crime 2 90 Fire Emblem 15 Gun 10 King Kong 8 007 11 Call of Duty 2 10 King Kong 8 Los Increibles 17 Mario Football 15	N BA 2K6 158	SW Battlefront II 11
Prince of Persia 3 .94 Tony Hawk	Path of Neo 160	The Warriors 15
Soul Calibur 3 .98 True Crime 2 .9 SW Battlefront II .112 .12 The Warriors .154 .154 Tony Hawk .170 .007 .1 True Crime 2		Tony Hawk17
SW Battlefront II 112 The Warriors 154 Tony Hawk 170 Torrente 3 164 True Crime 2 90 Fire Emblem 15 Gun 10 King Kong 8 007 110 Call of Duty 2 10 Mario Football 15		True Crime 29
Torrente 3 164		
Torrente 3 164	The Warriors 154	↓ GameCube
Torrente 3	T ony Hawk170	007 11
True Crime 2 90 Fire Emblem 15 Gun 10 King Kong 8 007 110 Los Increibles 17 Call of Duty 2 102 Mario Football 15	Torrente 3 164	
↓ Xbox Gun 10 007 110 King Kong 8 Call of Duty 2 110 Los Increibles 17 Mario Football 15	True Crime 290	Fire Emblem
★ Xbox King Kong		G un
007	V Xbox	King Kong 8
Call of Duty 2	0 07	Los Increibles 178
	C all of Duty 2	Mario Football
	Doom 3 174	Prince of Persia 3 94

106 84 178	Tony Hawk True Crime 2	
158 160 .94	↓ GBA Fire Emblem Mario Power Tennis	
154 170 .90	PSP FIFA 06 NFS Most Wanted Pro Evolution Soccer 5. Pursuit Force	
102 152 106	Vintendo DS Mario Kart DS	148
84 178 156 .94	V N-gage Path to Glory 2	168











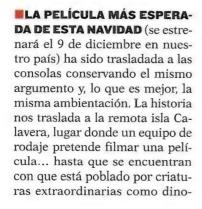




NOVEDADES PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de PS2) ■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € 19.975 ptas } ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12 **ESTA AVENTURA** nos permite controlar a dos personajes, Jack Driscoll y el mismisimo King Kong, para vivir una experiencia realmente fiel a la película, algo que agradecerán los cinéfilos más

ACCIÓN DE PELÍCULA KING KONG

El gorila más famoso está a punto de estrenar una nueva y espectacular película, pero antes de llegar a los cines ha querido pasarse en primicia por vuestra consola. ¿Escucháis su rugido?



saurios, insectos gigantes jy por supuesto King Kong! Como ya os imaginaréis, desde ese momento lo que iba a ser un pacífico rodaje se convierte en una angustiosa lucha por la supervivencia.

El protagonista del juego (junto al propio King Kong, como ya os explicaremos luego) es Jack Driscoll, encarnado por el actor Adrien Brody en la peli. Así, bajo una perspectiva en primera persona, tenemos que abrirnos paso por una frondosa jungla llena de peligros. En ella nos esperan muchos enfrentamientos contra dinosaurios y otros bichejos, a los que podemos dar caña con una buena cantidad de armas, tanto de fuego (pistolas, rifles de francotirador o ametralladoras), como otras más primitivas (lanzas o estacas de madera). La verdad es que al principio estas batallas entretienen, pero acaban haciendo un tanto repetitivas. Por suerte, aparte de esto también realizamos otras tareas que añaden más variedad al desarrollo, como explorar los decorados en busca de objetos importantes, proteger a nuestros compañeros y hasta dar un "agitado" viaje en balsa.

→ ADEMÁS, TAMBIÉN CONTRO-**LAMOS A KING KONG** en algunas de las 40 fases que incluye el título. Estos niveles son muy diferentes del resto, pues la acción pasa a ser









EL VIAJE EN BALSA es una de las fases más excitantes y pone a prueba nuestros reflejos y habilidad con el mando.



APUNTAR CON ESTACAS Y LANZAS es más difícil que con armas de fuego. Cuesta más calcular bien las distancias.

CONTROLA A KING KONG!

En algunos niveles es posible controlar al gorila, y son fases mucho más interesantes que las protagonizadas por Jack. Con él la acción se desarrolla en 3ª persona.



LOS COMBATES CUERPO A CUERPO son bastante espectaculares y divertidos.



EN EL EMPIRE STATE de Nueva York se desarrolla uno de los mejores niveles de todo el juego.





ASI ES LA AVENTURA DE JACK
En la mayoría de los niveles controlamos al guionista

La la mayoria de los niveles controlamos al guionista

Jack Driscoll. Esto es lo que debe hacer nuestro
involuntario héroe para sobrevivir en el juego:

1. ACABAR CON LOS AGRESIVOS DINOSAURIOS y con

otros bichos que salen a su paso. Como veis en está imagen ¡casi todos están muy hambrientos! 2. PROTEGER A ANN DARROW les decir, la bellisi-

ma Naomi Watts) y al resto del grupo de rodaje. G. ENCONTRAR PALANCAS DE MADERA que nos

permiten abrir puertas para acceder a nuevas zonas. Eso si, para abrirtas necesitamos la ayuda de otro miembro mas del grupo.

en tercera persona y el desarrollo se hace mucho más entretenido y absorbente. Manejando a Kong debemos enfrentarnos a puñetazo limpio a innumerables bestias, así como superar algunas pequeñas secciones plataformeras tanto en la jungla... ¡como en el centro de Nueva York, como sucede en las últimas fases del juego! Estos niveles son realmente divertidos, y netamente superiores a los que protagoniza Jack, pero el proble-

ma es que son muy escasos, pues hay poco más de media docena. Suponemos que son exigencias del guión de la peli, pero es una lástima que no hayan aprovechado mejor el tirón de King Kong.

El control, por su parte, está bien concebido, tanto el del gorila como el del propio Jack, y nos permite realizar una gama de acciones razonablemente variada de manera sencilla, pues no es necesario emplear demasia-

KING KONG

ESTE ENORME GORILA es, además de una superstrella de Hollywood, uno de los dos protagonistas del juego. El pobre no para de pasar malos ratos desde el principio hasta el final en Nueva York.



ARMAS DE CONFIANZA

Aunque Kong emplea sus puños, Jack sí que necesita armas para defenderse. No hay demasiadas, pero son más que suficientes.



LA PISTOLA no es el arma más potente, desde luego, pero sí que resulta muy precisa y práctica.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR nos permite liquidar a los enemigos desde larga distancia.



LA RECORTADA es muy potente, pero su precisión no es alta.

86 HC



EL TAMAÑO DE ALGUNOS ESCENARIOS, como este que se desarrolla en Nueva York, es impresionante de verdad.



PODEMOS CAMBIAR NUESTRAS ARMAS con alguno de los protagonistas cuando nos interese. Si es que son de majos...



EL CONTROL está bien planteado y nos permite realizar una buena gama de acciones como... ¡pero dispárale ya, hombre!



LOS ATAQUES EN GRUPO suelen ser bastante habituales y ponen a prueba nuestra sangre fría y habilidad con el pad.

UNA HISTORIA DE CINE

EL ARGUMENTO DE LA AVENTURA sigue fielmente el desarrollo de la película que ya ultima Peter Jackson, Tanto es así, Jackson. Tanto es así, que hasta se han incluido varios minutos de metraje de la propia película, para dar más empaque al argumento. La historia en sí es muy bella, y nos cuenta cómo una bestía como Kong



Jack Driscoll (Adrien Brody) es el encargado de proteger al resto del grupo y de rescatar a Ann Darrow (Naomi Watts) de las garras de King Kong. Le espera un gran viaje.

dos botones del mando para poder ejecutar las acciones más habituales, como apuntar, disparar, saltar o golpear.

→ LA AMBIENTACIÓN ES DE LO MEJOR DEL JUEGO. La jungla tiene unas dimensiones impresionantes y en ella podemos encontrarnos de todo, desde T-Rex a una manada de majestuosos Brontosaurios, mientras que Nueva York presenta un diseño sencillamente

imponente. Además, el aspecto sonoro también contribuye, pues el doblaje al castellano no está nada mal y encima los efectos de sonido son de mucha calidad y lo suficientemente variados.

Por desgracia, el resto del apartado técnico no acompaña, sobre todo en lo que respecta al modelado de los personajes y enemigos, que son demasiado poligonales. Todo esto hace de «King Kong» un título bastante atracti-

LA AMBIENTACIÓN es uno de los puntos fuertes del juego, pues tanto la jungla como después Nueva York presentan un aspecto idéntico al que muestran en la petícula. ¡Imaginad esto en el cine!

LA AVENTURA DESTACA POR SU GRAN AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILME



está bastante bien. ¡A veces parecen de carne y hueso!



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los enemigos no es muy alta, la verdad, aunque a veces sí esquivan nuestros tiros.

DETALLES DE CALIDAD

A pesar de que en la isla Calavera nos esperan montones de peligros, podemos pararnos a disfrutar con algunos detalles bastante interesantes, como la posibilidad que nos brinda de poder interactuar con algunos elementos de los escenarios o utilizar armas bastante atractivas. Aquí veis varios ejemplos.



CON EL FUEGO es posible quemar toda clase de hierbajos o incluso puentes de madera.



LOS EFECTOS DE LUZ están muy bien, tanto los del sol como los que provocan las armas.



PASEAR CON BRONTOSAURIOS es alucinante. Sin duda, esta fase es de las más atractivas.

vo para los amantes de los juegos de acción y, por supuesto, de la propia película, si bien el irregular desarrollo podría haber dado más de sí. Y ya puestos a pedir, también podría haber sido un poco más largo, pues aunque 40 niveles parecen un número más que respetable para una aventura, lo cierto es que se hacen algo cortos y su dificultad no es muy exigente. ¡Los jugones más expertos quedan avisados!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

PODER CONTROLAR A DOS PERSONA JES es una buena idea

La AMBIENTACIÓN está muy bien conseguida, pues tanto la jungla como la ciudad de Nueva York presentan un aspecto muy cuidado

lo peor

PLAS FASTE DE JACK

DRISCOLL nos han parecido un poco
flojas comparadas con las de Kong

LA DURACIÓN es bastante
escasa, pues los 40 niveles son
bastante cortos y asequibles

alternativas

pura y dura, en PS2 y GameCube leneis el incomparable «Resident Evil 4» Por su parte, si quereis mas libertad de acción y variedad en el desarrollo, la mejor opción es «GTA: San Andreas», aunque sólo está disponible en PS2 y Xbox. Para las tres podeis optar por «True Crime 2» o «007 Desde Rusia con Amor».

■ GRÁFICOS Los escenarios están muy bien recreados y son de buen tamaño, y los personajes (demasiado poligonales) se mueven con fluidez.

■ SONIDO Las melodías ambientan la acción a la perfección y los múltiples diálogos en castellano entre los personajes están bastante bien.

DURACIÓN Los cuarenta niveles resultan muy cortos en su mayoría, y además la dificultad no es especialmente alta. Os durará unas 10 horas.

DIVERSIÓN Los niveles en los que controlamos a Kong están muy bien. Las fases de Jack son algo irregulares.

PUNTUACIÓN 85

valoración

La conversión a videojuego de una de las películas más esperadas de la temporada ha dado como resultado una aventura bastante atractiva y solida, si bien presenta un desarrollo algo irregular debido a la sensible diferencia de calidad que ofrecen las fases de Kong en comparación con las de Jack Aún así, tanto si sois seguidores del gorila como de los juegos de acción. «King Kong» es una opción recomendable Eso sí, los mas expertos deben tener en cuenta que es un fitulo algo corlo y no demasiado difícil.



SEBUSCAN HIBROES



Un Mundo Mítico Te Espera.

DISPONIBLE A PARTIR DEL 25 DE NOVIEMBRE EN TU TIENDA HABITUAL





PlayStation 2





NINTENDEDS

GAME BOY ADVANCE



www.buenavistagames.com

THE CHRONICLES CENTROLIA NARMA, and of both titles transcered inches original theorem as transcered if a series and an above on present as a series of the s

NOVEDADES PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de PS2)

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 184



LA CAPITAL DEL CRIMEN

ME2

La ciudad de Nueva York tiene su propia canción, su serie de TV y hasta un musical, pero todavía le faltaba un policía dispuesto a limpiar la delincuencia de sus calles... hasta que llegamos nosotros.

PARA LUCHAR CONTRA EL CRIMEN hace falta un policía especial. Alguien sin escrúpulos que no tenga ningún reparo en recorrer la ciudad (en un coche requisado) eliminando a los delincuentes que le salgan al paso. Y en este perfil encaja mejor que nadie Marcus Reed, nuestro protagonista, un agente capaz de conducir cualquier vehículo, desde una moto a un camión de bomberos, y de cruzar las calles

de Nueva York cumpliendo interminables "trabajitos" (como destrozar la casa de un acosador, eliminar a un narcotraficante o proteger una limusina de la yakuza) hasta "pacificar" la Gran Manzana. Así, el nuevo «True Crime» nos ofrece un desarrollo basado en el esquema «GTA», pero más maduro, con 6 arcos argumentales muy diferenciados en el modo historia (una cincuentena de misiones) y cientos de posibilidades que nos permiten actuar siguiendo el dictado de la ley o al margen de ésta.

→ LAS NUMEROSAS HABILIDA-DES DE MARCUS recogen hasta seis artes marciales (que tenemos que aprender en un gimnasio) además de los clásicos movimientos de infiltración, recogida de pruebas, interrogatorios, etc. Un impresionante abanico de opciones que además podemos ir







7 Ave

LOS VEHÍCULOS DISPONIBLES (coches, motos, autobuses...) no son reales, pero están inspirados en modelos conocidos.



LOS INTERIORES están muy detallados y destacan por el realismo de la física al destrozar algunos objetos.

HABILIDADES VARIADAS

Marcus es uno de los protagonistas más versátiles que protagoniza una aventura. Puede hacer casi de todo, desde conducir a infiltrarse o cambiar de aspecto:



EL TIEMPO BALA nos permite apuntar con precisión para desarmar a nuestros enemigos.



PODEMOS CAMBIAR DE ROPA y hasta de estilo de lucha. Además mejoramos con la experiencia.





POLICÍAS DE N.Y.

Así es como se ganan la vida los agentes en la "capital del mundo".

- il purmittudas men es calle en su coche
 cicial, e en cualquiera que toman prestade
- A PURIOR RESISTANCE METEROLISM
- a coulquier peaton que encuentren por la catte
- s, salmish contrasts histories
- gue exten poner a prueba se punteria e su habilitad con las actes marciales.

mejorando con la experiencia. Por otro lado, como ya ocurría en la primera entrega, también podemos pasar a una perspectiva más cercana para disparar a cámara lenta, lo que nos permite ajustar mejor nuestros impactos para desarmar, derribar o eliminar a nuestros enemigos. Pero quizá la principal novedad de «New York City» sea la posibilidad de modificar tanto nuestro vestuario, como las características de nuestro

coche. ¡Incluso podremos visitar las tiendas de música para añadir nuevos temas a la banda sonora!

→ EL MAPA DE LA CIUDAD DE NUEVA YORK se ha trasladado milimétricamente al juego, y tanto las calles como los escenarios interiores tienen infinidad de detalles y elementos interactivos. Por ejemplo, la basura desaparece de los distritos a medida que acabamos con el crimen en la zona.

MARCUS

NUESTRO PROTAGONISTA es un agente de policía que tiene contactos por toda la ciudad. A medida que avanza el juego, y dependiendo de sus elecciones, Marcus va convirtiéndose en un poli bueno o en uno corrupto, e incluso podremos disfrutar de dos finales diferentes en la aventura.



True Crime: New York City



LA CIUDAD DE NUEVA YORK ESTÁ RECREADA CON EL MÁXIMO DETALLE



EL AMBIENTE CAMBIA en las principales zonas de la ciudad. Si acabamos con el crimen, notaremos mejoras.



LAS ARMAS DISPONIBLES van desde un palo hasta un lanzagranadas o este efectivo rifle de francotirador.

y tanto los coches (ficticios) como los elementos del mobiliario son completamente destructibles. Todo ello es posible gracias a un potentísimo motor gráfico que nos muestra unas texturas de escándalo y una física excelente, aunque a veces se ralentiza. Este gran apartado técnico y su cuidado guión son las principales bazas de un título que, sin embargo, no ofrece tanta libertad de acción como el mencionado «GTA».

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- es enurme y esta recreada co el maximo realismo imaginable
- LAS POSIBILIDADES DEL ROTAGONISTA sobre todo a aprender mievos estilos de lucha

lo peor

- cuando el escenario se llena de elementos en movimiento
- ALGUNAS MISIONES SE se echa en faita mas libertad

alternativas La gran alternativa es «GTA San Andreas».

libertad de acción infinitamente más grande y más sentido del hurnor, aunque sus gráficos no están tan detallados, Para en un desarrollo abierto también «Spider-Man 2» y nte «Ultimate

Spider-Man»

■ GRÁFICOS El tamaño de la ciudad es abrumador, al igual que la física o la cantidad de detalles, pero a veces toda la acción se ralentiza

SONIDO Además de una gran banda sonora con temas de Rob Zombie, entre otros, podemos disfrutar de unas estupendas voces... en inglés.

DURACIÓN Si queréis completar la aventura y limpiar la ciudad, os esperan unas 30 horas de juego. Y además hay trabajos alternativos

■ DIVERSIÓN Es un juego largo, variado y lleno de posibilidades, en el que sólo se echa en falta mayor libertad de acción en momentos puntuales.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

MISIONES DE TODO TIPO

Además de los tiroteos, los registros y las carreras de coches que abundan en el modo historia, «New York City» también nos sorprende con algunas misiones originales, que aprovechan al máximo todas las habilidades de Marcus. Aquí os dejamos una pequeña muestra de lo que nos espera, aunque, por supuesto, hay más:



EL CLUB DE LA LUCHA nos invita a labrarnos una reputación a puñetazos.



LA FASES DE INFILTRACIÓN añaden algo de variedad a un desarrollo que rebosa acción.



PERSECUCIONES EN LIMUSINA v fases de destrucción animan el catálogo de misiones.

valoración

Aunque conserva un desarrollo similar ai de la primera entrega. «True Crime New York City» es un juego más maduro. Tanto el tratamiento de personajes y misiones, como las meioras visuales o la ejección de la ciudad de Nueva York somo unico escenario encajan perfectamente con su cuidado argumento. Es cierto que esta riqueza de medios no es capaz de compensar cierta faita de libertad en algunos momentos. pero se trata de una aventura sobresaliente que conquistara a los fans de la acción



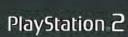
resident evil

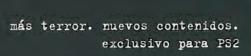
evilution...













■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € 19 975 ptas) ■ Lanz - 7 de diciembre ■ 16 🙊





EL PRÍNCIPE ATORMENTADO

PRINCE OF PERSIA 3

Una ciudad sumida en el caos, un maléfico Visir que domina el poder de las Arenas del Tiempo y un Príncipe en constante lucha interior que pelea por su reino. ¡Que tiemble Pasión de Gavilanes!

LA FELICIDAD EMBARGA AL PRÍNCIPE DE PERSIA. Por fin. y tras vivir las más peligrosas aventuras, regresa a su hogar: la majestuosa Babilonia. Pero, por desgracia, al llegar allí encuentra una ciudad envuelta en llamas y asolada por un ejército de horribles criaturas de arena comandadas por el malvado Visir. Con el corazón acongojado, decide recuperar su pueblo y derrotar para siempre a su enemigo, pero

para llegar hasta él tiene que recorrer un largo camino en forma de aventura repleta de acción, combates, algún que otro puzzle y, sobre todo, muchos saltos. Y es que las habilidades acrobáticas del Príncipe cobran, una vez más, protagonismo absoluto en el juego. Su abanico de acciones es más grande que nunca y nos permiten llegar a lugares que parecen inaccesibles combinando saltos, carreras por las paredes y

espectaculares "descensos en tapiz". Menos mal que tenemos "el tiempo a nuestro favor"...

→LA DAGA DEL TIEMPO ES EL ARMA DEL PRÍNCIPE y entre sus poderes se encuentran los de retroceder en el tiempo unos segundos, ralentizarlo o incluso lanzar tormentas de arena. El primero de ellos es el que más usamos, puesto que nos permite rectificar los errores de cálculo









EL SIGILO es uno de los principales recursos de ataque de nuestro héroe. Hay que dar al botón cuando la daga brille.



LAS ACROBACIAS que debemos realizar son las más espectaculares de la saga. ¡Algunas partes dan vértigo!

LA DAGA **DEL TIEMPO**

Controlar el tiempo de varias formas es uno de los poderes que nos otorga esta daga. Según avanzamos obtenemos nuevos recursos, pero estos son los más útiles:



RETROCEDER EN EL TIEMPO unos segundos nos salva de caer por precipicios al fallar un salto.



RALENTIZAR EL TIEMPO es muy útil con las trampas móviles y en combates como este.



en saltos y acrobacias que hu-

bieran desembocado en muerte

segura. Pero claro, estamos ha-



cenarios. Sin embargo, debéis saber que el uso prolongado de esta daga ha repercutido negati-

vamente en nuestro héroe... blando sólo de la "parte mágica" del arma, y no podemos olvidar → AHORA ESTÁ POSEÍDO POR que se trata de una afilada daga, LAS ARENAS DEL TIEMPO, y en que en manos de un Príncipe tan momentos puntuales de la avenhabilidoso resulta letal en la lutura se transforma en el Príncicha cuerpo a cuerpo. La variedad pe Oscuro. Esta transformación de golpes y combos que podemos le otorga nuevas posibilidades ejecutar es tan grande como útil gracias a su arma exclusiva: una para acabar con los cientos de enemigos que salpican los escadena de hierro que maneja



EL PRÍNCIPE DE PERSIA EL PRINCIPE DE PERSIA nos muestra su lado más humano en esta nueva aventura, y tenemos que compartir con él su constante lucha interior contra el poder de las Arenas del tiempo.



Prince of Persia 3: Las Dos Coronas



LA APARICIÓN DEL PRÍNCIPE OSCURO ES LA MAYOR NOVEDAD DE ESTA ENTREGA



LOS JEFES FINALES nos complican mucho la vida y siempre tenemos que encontrar su punto débil para derrotarles.



HUIR EN UN CARRO es una de nuestras tareas en algunas fases. No son nada del otro mundo, pero resultan curiosas.

a la velocidad del rayo y que le permite, además, engancharse a lugares imposibles de alcanzar para su Alter Ego. Abandonar esta transformación no depende de nosotros, sino que nos lo marca el guión del juego, que por cierto es una pasada. Igual de bueno es el apartado gráfico, que cuenta con los escenarios más abiertos. extensos y bonitos de la saga, y consigue así que volvamos a rendir pleitesía al Príncipe.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- habitidades exclusivas le aportan variedad at desarrotto.
- EL ARGUMENTO atrapa desde et principio y está muy bien enlazado. Hay muchas sor presast

- LAS HUIDAS en cuádriga podían haber sido más explotadas ya que su numero es muy escaso
- LA DIFICULTAD DE ALGUNOS gar a desesperar a más de uno

alternativas Sin contar las

anteriores entregas de «POP», no os podéis perder en PS2 el también épico «God of War». En cuanto a Xbox, «Ninja Gaiden» comparte la mezcla de saltos y combates. Por último, en GameCube teneis una buena ración de saltos en «S. Mario Sunshine» y también

dos «Metroid»

- GRÁFICOS Los escenarios son amplios y preciosos, y se generan con total soltura. Las animaciones del Príncipe son magistrales.
- SONIDO Las melodías de corte épico ambientan a la perfección, pero lo mejor es el excelente doblaje al castellano. Muy bueno.
- DURACIÓN Llegar al final nos llevará entre 15 v 20 horas. Eso si no nos atascamos demasiado en algún puzzle o en una sucesión de saltos.
- DIVERSIÓN Saltos, acrobacias, combates y puzzles pocas veces habían sido combinados con un resultado tan convincente. ¡Pura diversión!

PUNTUACIÓN FINAL

PRÍNCIPE **OSCURO**

La principal novedad de «POP 3» es la aparición de un nuevo personaje. que es una transformación de nuestro héroe: el Príncipe Oscuro. En ciertos momentos de la aventura sufrimos dicha metamorfosis, y el desarrollo de la acción cambia sustancialmente debido a sus particulares características...



LA SALUD de este oscuro ser mengua continuamente y sólo se recupera cogiendo Arenas.



LA CADENA que blande como arma le permite engancharse a lugares de difícil acceso.



A POTENCIA de ataque del Príncipe Oscuro es mucho mayor que la de su Alter Ego.

valoración

Una vez mas, nuestro Principe lavorite na apostado por la metanica que le hizo triunfar en sus anteriores aventuras y bien es cierto que se echan en falta más novedades, este nuevo «FCP» presenta un inmejorable y puzzles, junto a una genial ambientación y un argumento oscuro, absorbente y lleno de sorpresas Aufinal todas estas virtudes logran que nos volvamos hasta tei minarlo pur completo Bravo por et Principel

EL COLOSO EN LLAMAS



EN LA NOCHEBUENA DE 2005 EL EDIFICIO MÁS ALTO DE LA CIUDAD ESTALLA EN LLAMAS.



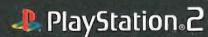




Un bombero, un policía y un arquitecto Deberán unir fuerzas para salvar la situación.



► CONTROLA 3 PERSONAJES EN TIEMPO REAL ► RESCATA A LA GENTE ANTES DE QUE MUERAN ABRASADOS ► EL FUEGO SE EXTIENDE EN TIEMPO REAL. CADA SEGUNDO CUENTA.







■ LUCHA ■ NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9,975 ptas) ■ Lanz Ya disponible ■ 16 (2)





EL ALMA DE LA LUCHA

BUR

Si pensáis que los duelos a espada son cosa del pasado. será mejor que no os crucéis ninguno de los "anticuados" guerreros que se enfrentan en el nuevo torneo de esta saga de lucha.

LOS ESPADACHINES MÁS DIESTROS DEL MUNDO se baten por cuarta vez en nuestras consolas para conseguir la legendaria espada Soul Calibur. Y aunque el desarrollo de estos combates se mantiene fiel a la saga (se trata de agotar a golpes la resistencia del contrario o empujarle fuera del ring), os anunciamos que «Soul Calibur III» introduce un giro aventurero dentro del género. Tanto en los

"Relatos de armas", que nos invitan a descubrir el destino de los 28 luchadores principales, como en el resto de modos de juego, los enfrentamientos se sazonan con la posibilidad de comprar armas nuevas (hay más de 200 disponibles), de aumentar el nivel de nuestro personaje o, simplemente, de coleccionar nuevas galerías de vídeos e imágenes. Todas estas posibilidades, unidas a los combates en circunstancias

especiales (como las trampas explosivas o la lucha contra el coloso de piedra) multiplican por mil la duración y profundidad de este nuevo capítulo de la saga.

→ EL ATRACTIVO MODO "CRÓNI-CAS DE LA ESPADA" profundiza aún más en este aspecto. Metidos de lleno en una guerra entre dos reinos medievales, nuestra misión consiste en dirigir a un pequeño ejército como si se tratase de un





de defensa y decenas de combinaciones.



EL MODO PRINCIPAL incluye secuencias de vídeo "activas" en las que debemos pulsar los botones en el momento justo.



LA TREINTENA DE LUCHADORES disponibles incluye a viejos conocidos junto a cuatro nuevas incorporaciones.

COMBATES **ESPECIALES**

Aunque lo fundamental del juego sean los enfrentamientos "uno contra uno" también encontramos otros retos en los que nos sometemos a reglas especiales.



LA LUCHA CONTRA EL COLOSO es uno de los momentos más sorprendentes de todo el juego.



PODEMOS COLECCIONAR MONEDAS que "saltan" con cada uno de nuestros golpes.





de posibilidades. Y eso no es todo, porque si alguna vez conseguimos superar este reto, podemos recuperar a nuestro personaje "customizado" para participar en ligas, torneos, retos especiales y un irresistible modo multijugador.

→ LA PARTE TÉCNICA ESTÁ REALIZADA CON MIMO en esta nueva entrega de «Soul Calibur». Los personajes, con cuatro nuevas incorporaciones, tienen un di-



Este es el modo más innovador de «Soul Calibur III», una combinación de lucha y estrategia en tiempo real:

1. MOVEMOS A NUESTRAS TROPAS por una serie de mapas con caminos, fortalezas y cientos de enemigos. Una buena estrategia es fundamental

2. LUCHAMOS "ONE VS ONE" cada vez que nos cruzamos con algún soldado enemigo

5. GANAMOS EXPERIENCIA y mejoramos nuestras habilidades.

juego de estrategia. Cuando llega la hora de combatir, pasamos al "uno contra uno" con las mismas reglas del modo principal. Sin embargo, en las Crónicas no podemos controlar a ninguno de los personajes principales, sino que tenemos que "fabricar" a nuestro propio guerrero utilizado un completísimo editor. Lo mismo ocurre con nuestros adversarios, que se generan de forma automática dando lugar a un número infinito

NIGHTMARE -EL POSEEDOR DE LA ESPADA se ha transformado en esta criatura, sin duda uno de los luchadores más poderosos del juego.



POR ENCIMA DE SU ENORME PROFUNDIDAD DESTACA LA INTENSIDAD DE LAS PELEAS



PODEMOS ALTERAR LAS REGLAS de los torneos, ligas y combates individuales a nuestro gusto.



LOS ESCENARIOS no muestran público, pero aún así lucen un buen número de efectos, como fuego, arena o agua.

seño más colorido, que encaja a la perfección con unos escenarios muy detallados. Y la banda sonora, de corte épico, tampoco se queda atrás. Pero la verdad es que esta estupenda realización palidece en comparación con la duración y la variedad de modos de «Soul Calibur III». Quizá no sea el juego más real o el que requiera una técnica más depurada, pero la variedad de sus combates y su profundidad son inigualables.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- EGO añaden un estilo más aventurero a la lucha "one vs one
- **EL EDITOR** de personajes permite que et número de luchadores sea casi infinito

- NO ESTA DOSLADO au castellano, lo que seria de agradecei en las "Crónicas de la espada"
- **ALGUNOS ESCENARIOS** on un poco sosos y se echa er alta la presencia de público

alternativas «Tekken 5», también de Namco, realista e igualmente espectacular, aunque no tiene tantos modos tan asequible como atraen los combates con armas, «Mortal Kombat Deception»

uego de lucha, aunqu

■ GRÁFICOS Cada querrero, con un aspecto más colorido que en anteriores entregas, está relizado con detalle y sensacionalmente animado

SONIDO La banda sonora es muy intensa, y los efectos cumplen, aunque las voces están en inglés. Además los vídeos están en Dolby Digital EX.

DURACIÓN Gracias al editor de personajes, a las "Crónicas de la espada" y a la cantidad de extras que comprar, es casi infinito

■ DIVERSIÓN El desarrollo de los combates es rápido y espectacular, ajustado a todo tipo de jugadores. Y los nuevos modos añaden más variedad.

> PUNTUACIÓN (FINAL

GUERREROS A MEDIDA

Si los personajes predefinidos se os quedan cortos (cosa que dudamos), también podéis acudir a un impresionante editor de luchadores en el que bien podemos modificar el aspecto de estos querreros iniciales o crear a nuestro propio personaje empezando desde cero. El sistema es cómodo y está lleno de posibilidades:



CREAMOS A NUESTRO LUCHADOR. Nosotros hicimos una guerrera así de potente.



SU ESTILO DE COMBATE viene determinado por su clase (bárbaro, samurái, ladrón, etc.).



PODEMOS COMPRAR MEJORAS en forma de armas, piezas de armadura y coleccionables.

valoración

Ya que meiorar los combates Catibur» era una tarea casi imposible, esta entrega hace hincapié en los nuevos modos de juego, los más largos y originales que hemos visto en mucho tiempo. Aún asi, y por encima de un apartado técnico absolutamente genial, lo que nos conquista es la intensidad de conseguir (sobre todo en el modo multijugadorl mantenernos pegados a la consola durante maestra de la lucha



ACCESORIOS PARA PSP



BOLSA DE TRANSPORTE



PACK 2 PROTECTORES



PACK ALIMENTACION 3 EN 1



CABLE USB RETRACTIL



ADAPTADOR DE COCHE



PACK SUPERVIVENCIA 15 EN 1

SHOOT 'EM UP ■ ACTIVISION ■ I - I6 JUG. (PS2 y Xbox) ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz Ya disponible ■ 16 II6





EL EJÉRCITO TE NECESITA

CALL OF

Si pagar los impuestos y las multas os parece un sacrificio por vuestro país, esperad a que os alisten en el ejército y os manden a combatir en los peores frentes de la 2^a Guerra Mundial.

EL "UNO ROJO" ERA EL EM-BLEMA QUE DISTINGUÍA a la primera división de infantería, una de las mejores unidades americanas de la 2ª Guerra Mundial, que luchó en Africa, Sicilia y el norte de Francia, hasta llegar a la propia Alemania. Y esos son precisamente los tres frentes que se han rescatado para «Call of Duty 2: Big Red One», una secuela que mantiene el desarrollo de su antecesor (disparos en

primera persona con la mejor ambientación bélica imaginable) y que sube la apuesta con un diseño de escenarios verdaderamente espectacular. A lo largo de 13 niveles, y acompañados por un pelotón de fusileros (a los que esta vez no podemos dar órdenes), nos sumergimos en unas batallas muy intensas en las que nuestros objetivos van desde fijar blancos para la artillería a eliminar la resistencia enemiga en las

playas de Normandía. Y, como sucedería en la vida real, no nos va a resultar nada fácil.

→ EL EXTRAORDINARIO REA-LISMO DEL JUEGO no sólo se nota en la recreación de escenarios históricos (que están repletos de detalles), sino que se traslada a los uniformes y a las más de 25 armas disponibles. En este arsenal también se incluyen vehículos, cañones antiaéreos y







PARA APUNTAR podemos utilizar la mira de las más de 25 armas disponibles. Todas recreadas con muchísimo detalle.



NORMANDÍA fue una de las batallas más duras de la guerra, y es uno de los niveles más intensos de todo el juego.

FUEGO DE APOYO

El apoyo de nuestros compañeros de división es una pieza fundamental para llevar a cabo algunas misiones. Aunque no les demos órdenes, siempre están dispuestos a ayudar:



EN LAS TRINCHERAS ellos se encargan de abrir las puertas y cubrir nuestra retaquardia.



A CAMPO ABIERTO nos indican cual es el camino a seguir y nos protegen con fuego de cobertura.





LAS TRES

Os presentamos los tres frentes que visitaremos en el juego:

1. EN EUROPA tenemos que

o Sigilar atterna escenarios urbanos con batallas en medio del campo

avanzar por Francia. Belgica y la linea Sigfrido en Alemania 2 EN EL NORTE DE AFRICA nos enfrentamos a Rommel, el zorro del desierto, y sus tanques

hasta aviones en los que tendremos que hacer las veces de artilleros. No obstante, la presencia de niveles "motorizados" es menor que en la primera parte de la saga, así que preparaos para poner a prueba vuestra puntería

Para reforzar la sensación de que estamos en medio de la batalla, «Big Red One» cuenta con videos históricos y con espectaculares recursos como las voces de nuestros compañeros (en

perfecto castellano) que nunca cesan, el silbido de las balas y decenas de "eventos": aviones que se estrellan, bombardeos en el horizonte, edificios derruidos...

→ PARA DISFRUTAR MEJOR DE ESTE DESPLIEGUE, el desarrollo es guiado. En lugar de seguir la tendencia estratégica que hemos visto en otros juegos del género, nos encontramos con una serie de escaramuzas

UNO ROJO

LA PRIMERA DIVISIÓN DE INFANTERÍA se creó durante la Primera Guerra Mundial, pero no fue hasta los años 40, después de cruzar media Europa enfrentándose a los alemanes, cuando se hizo popular. Durante el juego podremos seguir las evoluciones de un pelotón de cinco soldados que pertenece a esta prestigiosa unidad de combate.



■ Call of Duty 2: Big Red One



«BIG RED ONE» SACRIFICA EL TOQUE ESTRATÉGICO PARA SER MÁS REALISTA



LAS MISIONES son muy variadas, desde tomar una playa al asalto, a defender un hospital de campaña en Túnez.



EL APARTADO TÉCNICO, con innovadores efectos, es el mejor que recordamos en ningún juego de este género.

inevitables... aunque podéis estar tranquilos porque la variedad de situaciones es tal que ni se nota. El apartado técnico, por su parte, es de lo mejor que recordamos: unos gráficos excelentes y un apartado sonoro abrumador se unen para que no pestañeemos en las batallas. ¡Y como guinda también podemos demostrar nuestro valor en un modo online compartido entre usuarios de PS2 y Xbox!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- o con que están reflejadas las batallas más intensas de la 2ª Guerra Mundial
- EL USO DE VEHICULOS añade variedad at desarrollo y además nos da una perspectiva más global

lo peor

- nuestros compañeros
- NO TIENE UN MODO ERATIVO a pantalla partida. mo otros juegos del gener

alternativas La primera entrega de «Call of Duty», que

está a precio reducido no es tan espectacular, pero resulta igualmente realista. Si os atrae un enfoque más stratégico (aunque ampoco demasiado tanto «Brothers in Arms Earned in Blood como la última entrega de la saga **«Medal of** Honor» son también dos excelentes juegos

■ GRÁFICOS Todo está recreado con un enorme realismo, desde armas y uniformes a unos niveles que además tienen un tamaño enorme.

- SONIDO Además de un excepcional doblaje, podemos disfrutar de efectos envolventes y de melodías clásicas que ambientan a la perfección
- DURACIÓN Los 13 niveles del juego pueden durar alrededor de 8 horas, y repetiremos un par de veces. También hay multijugador online.
- DIVERSIÓN Los niveles son muy variados y están recreados con tal fidelidad que os parecerá estar en el corazón de las batallas reales

PUNTUACIÓN FINAL

POR TIERRA, MAR Y AIRE

El uso de vehículos acorazados, que resultó crucial durante la guerra, se ha reflejado con mucho acierto en «Big Red One». Aunque los niveles "motorizados" no son tan frecuentes como en el juego anterior, ahora resultan mucho más variados. Esta es una pequeña muestra de lo que podréis conducir:



LOS TANQUES repiten su aparición respecto al primer juego. El control ha mejorado.



EN UN BOMBARDERO podemos hacer de artilleros o bien bombardear algunos objetivos.



A BORDO DE UN BARCO nos acercamos a las peligrosas playas de Normandía

valoración

Aunque a primera vista parece que «Call of Duty 2» se ha imitado a seguir los pasos de su (estupenda) primera parte, a medida que jugamos descubrimos que los niveles están mejor equilibrados y que el nitmo va creciendo, lo que da como resultado un juego más redondo". Es cierto que nos hubiera gustado mantener más opciones tácticas, como las ordenes a nuestros compañeros. pero eso no impide que se convierta en el mejor juego de guerra que se puede disfrutar ahora mismo en una consola



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18 🞉





EMULANDO A JOHN WAYNE

GUN

Si siempre habéis presumido de ser los más rápidos con el mando a este lado del río Tajo, ahora podéis demostrarlo con esta superproducción ambientada en el Salvaje Oeste.



la verdad de su pasado y, de paso, impedir los malvados planes de un tirano que planea extender sus líneas de ferrocarril al precio que sea y encontrar una ciudad perdida en la que se dice que abunda el oro. Interesante, ¿no?

→ LA AVENTURA TIENE UN ESTILO SIMILAR A «GTA», sólo que en este caso el desarrollo está ambientado en el Oeste. Para avanzar e ir profundizando en la trama principal (excelente, por cierto), debemos ir cumpliendo las diversas misiones que nos encargan, desde proteger una diligencia hasta escapar de un fuerte al amparo de la noche. Además, también podemos intercalarlas con otras misiones secundarias, como trabajar de ganadero, cazarrecompensas o ayudante del sheriff en las diferentes ciudades, y así conseguir un dinerillo extra y una mejora en nuestras habilidades con la pistola o con el manejo de nuestro principal vehículo en la aventura: ¡el caballo! Sí, porque para recorrer los amplísimos escenarios, nada mejor que un "pura sangre" con el que en más de una ocasión galopamos mientras protagonizamos una persecución, huida o tiroteo. En estos últimos, por cierto, podemos aprovechar una habilidad de Colton que nos permite ralentizar el tiempo de manera limitada para apuntar











EL TIEMPO BALA nos ayuda a desenfundar, apuntar y disparar con una rapidez digna del mejor vaquero.



SUBIDOS EN UNA DILIGENCIA tenemos que defendernos del ataque de los indios salvajes que habitan los territorios.

JUEGA E INVIERTE

Entre duelo y duelo, nada mejor que aparcar el caballo fuera del típico saloon para echarse unas partidas al poker y así ganar un dinerillo para invertirlo en equipación:



EL POKER es una forma rápida de hacer dinero. Eso si, cuidado con tentar mucho a la suerte.



LOS COMERCIANTES que hay por todo el mapeado nos permiten mejorar las armas.





LA VIDA EN EL OESTE

La vida de un vaquero en el salvaje oeste es de lo más movidita. ¡Mirad en qué consiste!

 RAY MISIONES PRINCIPALES como este asalto al tren para demostrar a nuestros enemigos quien manda en esto de los robos.

2: LAS MISIONES SECUNDARIAS Implicar trabajos como picar para extraer 9, 9 y hacernos así con algo de divero

3. MONTANDO A CABALLO

recorremos las amplias distancias que exparen los diferentes pueblos de «Gun»

de forma más precisa. Añadidle a todo esto algunos minijuegos como el póker y otras actividades características de la época, y la diversión queda asegurada. Eso sí, a nosotros la aventura principal se nos ha hecho un poco corta...

→ EL APARTADO TÉCNICO ES MUY NOTABLE, en especial en lo que a los escenarios se refiere. Podemos ir allá donde queramos con total libertad, y os aseguramos que a veces merece la pena olvidarnos del desarrollo principal para deleitarnos con un paseo a caballo por estos paisajes. El sonido está a la altura de las circunstancias, con una banda sonora de película y un doblaje (en inglés) digno de la mejor de las superproducciones a cargo de actores como Kris Kristofferson. Y que os quede claro que los creadores del juego han plasmado de un modo tan real el



ESTE VAQUERO es el protagonista absoluto de una aventura en la que descubrirá sus verdaderos origenes mientras impide la colonización de las tierras virgenes de los indios por parte de las huestes del malvado de turno. Para ello sólo cuenta con nuestra ayuda y con su extraordinaria habilidad para apuntar y disparar. Y es que Colton donde pone el ojo, pone la bala. ¿Está claro forastero?



■ LA ACCIÓN Y LA LIBERTAD CON LA QUE NOS MOVEMOS ES LO MEJOR DEL JUEGO ■



LA PACIENCIA DE LOS HABITANTES tiene un límite, así que no abuséis de su carácter si no queréis ser retados a duelo.



LAS ARMAS EXPLOSIVAS como la dinamita nos permiten acabar con un buen puñado de maleantes de una tacada.

ambiente y la vida del Salvaje Oeste, que durante la aventura no se escatima en escenas sangrientas y referencias sexuales que pueden herir sensibilidades y que hacen que este sea un título exclusivamente para mayores de edad. En resumen, «Gun» se presenta como el juego ideal para aquellos que siempre soñaron con ser un intrépido y aventurero cowboy (sombrero y espuelas no incluidas en la caja del juego).

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

para el descanso y la tranquilidad LA LIBERTAD con la que nos

podemos mover por los ampuos rnapeados con nuestro caballo

castellano, lo que impide que nos metarnos mas a fondo en la historia

■ LA DURACIÓN, ya que la aventura principal se nos ha hecho poco corta Queriamos mas

alternativas «GTA: San Andreas»

es, hoy por hoy, el rey de las aventuras de acción, aunque está ambientado en el presente. Si sois amantes de los que apareció el año pasado en PS2 y Xbox, seguro que no os defrauda. Otra

opción sería el shooter subjetivo «Dead Man s

Hand», para Xbox

■ GRÁFICOS Los escenarios, además de ser bastante amplios, están muy bien realizados, pero las animaciones no son del todo suaves.

SONIDO La banda sonora es de Randal Johnson (compositor de "La Máscara del Zorro"). Los efectos cumplen y las voces están en inglés.

■ DURACIÓN La aventura principal es un poco corta, aunque las misiones secundarias y los minijuegos alargan la vida total del juego.

■ DIVERSIÓN La acción no da respiro en ninguna de las variadas y divertidas misiones. Eso de jugar a ser un vaguero, la verdad, mola mucho,

> **PUNTUACIÓN** FINAL

EL SALVAJE OESTE

El mundo de «Gun» es tan amplio que resultaría casi imposible desplazarnos por él a pie. Por suerte contamos con los "Ferrari" de la época: los caballos que nos permiten salvar las distancias de una manera mucho más rápida. Pero mucho cuidado con ellos, ya que si no los tratamos adecuadamente podemos lamentarlo.



EL TURBO! de los caballos es limitado ya que se consigue fustigandole con las espuelas.



LOS TIROTEOS a lomos de los equinos son también muy frecuentes en nuestros viajes.



EL MAPA nos ayuda a movernos por los poblados y a comprobar los atajos y las encrucijadas.

valoración

Este juego cuenta con todo lo necesario para divertirnos a base de bien, variedad en tiis misiones, una gran factura tecnica, acción sin descanso y sobre todo, una libertad casi total que nos permite emplear que mas nos apetezca cazar proscritos, jugar en los casinos o hasta cabaigar por los parajes como un auténtico llanere solitario. Lo unico achacable es la duración de la historia principal, que no es fan larga como deberia ser en una aventura de estas característica

THE TOP CITY





YA A LA VENTA

VERDADERO

VERDADERO

VERDADERO (MILLA VOR

TRUECRIME.COM





PlayStation 2







ACTIVISION

activision.com

2005 Actin son Publing, ic. Activity on and True Crime are registered trad-marks of Activision Pilos and True Crime are registered trademarks of Activision Publing and True Crime are registered trademarks of North PlayStation" and the Properties of Son, Computer Entertain the United States and/or other course and are selected from Microsoft NINTENDO CAMECUBE AND THE NINTENDO CAME

NOVEDADES PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de Xbox)

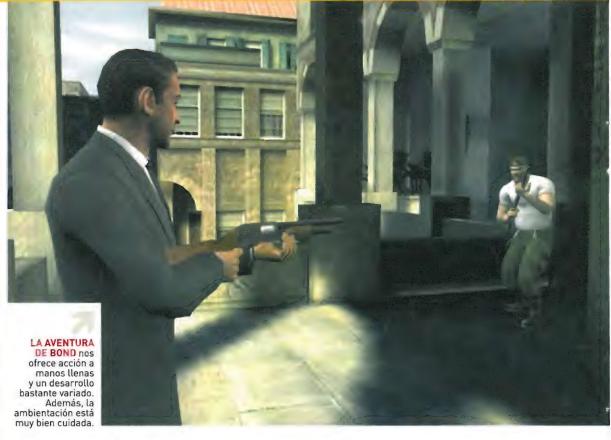
■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ I-4 JUG. ■ CASTELLANO (inglés en GC) ■ 59,95 € [9 975 ptas.] ■ Lanz. Ya disponible ■ 16







El desarrollo de los níveles de esta aventura es variadísimo, y nos obliga a realizar un montón de tareas. Menos mal que 007 está en plena forma, que si no...



ACCIÓN MEZCLADA Y AGITADA DESDE RUSIA

El arte de la negociación no es el punto fuerte de James Bond: ¡a él lo que se le da realmente bien es resolver los problemas a tiro limpio!

EL CARISMÁTICO ESPÍA BRI-

TÁNICO James Bond protagoniza una aventura de acción que sigue estrechamente al guión de una de sus películas más clásicas. Tanto es así, que incluso el actor Sean Connery ha prestado su imagen para encarnar a 007. Vestidos con el esmoquin de Bond, nuestra misión es acabar con una organización rusa que no sólo desarrolla actividades criminales, sino que también ha secuestrado a una preciosa chica (¡canallas!). Para resolver el tinglado tenemos que hacer un poco de todo en las 15 fases (más alguna que

otra oculta) que incluye el título: tan pronto estamos disparando a los enemigos, como desactivando bombas, persiguiendo a toda pastilla a un coche en nuestro flamante Aston Martin o recorriendo los escenarios por el aire con un jet-pack. ¡Y estos son sólo unos ejemplos! Como veis, la variedad está más que asegurada, aunque aún así echamos en falta algún que otro puzzle...

→ LA GAMA DE ACCIONES QUE PUEDE REALIZAR 007 también es muy amplia. Nuestro héroe es capaz de trepar por muros, rodar por el suelo, pelear cuerpo a cuerpo contra varios adversarios

BOND

El actor Sean Connery protagonizó la película en la que se basa esta aventura, y su imagen está perfectamente recreada en el juego





EL SISTEMA DE PUNTERÍA ES MUY PRECISO y nos permite apuntar manualmente a la parte del cuerpo que queramos.



EL MODO MULTIJUGADOR es entretenido y prolonga la duración, porque la aventura individual es un poco corta.







a la vez o incluso "trastear" con los numerosos gadgets que pone a nuestra disposición el científico Q. En fin, que la aventura es bastante completa, y además posee una ambientación muy cuidada y fiel a la película, si bien puede hacerse demasiado corta a pesar de los tres niveles de dificultad con los que cuenta. Aunque, claro, también es verdad que el modo multijugador resulta divertido y arregla en parte este defecto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

variado y esta repleto de acción

■ LA AMBIENTACIÓN es muy buena y respeta a tope la película

LOS VERICULOS añadem aun más variedad a la acción

lo peor

para un jugador es demasiado corta Por suerte el multijugador esta bien

EN LA VERSIÓN GC. Y es una pena, porque es realmente bueno

alternativas La anterior a entura

La anterior a entura de James Bond, «007 Todo o Nada» sique siendo una muy buena opción y está disponible en las tres plataformas «Prince of Persia 3» tampoco seria una mala opción pues presenta una calidad superior a la aventura de 007. Aún así, el rey de la acción es «Resident Evil 4», aunque solo está

■ GRÁFICOS La ambientación está lograda y recrea fielmente el espíritu de las películas de 007. Los personajes lucen un modelado acertado.

SONIDO Las melodías están extraídas de las películas y el doblaje está de maravilla. Además, los efectos sonoros son variados y bastante nítidos.

DURACIÓN La aventura para un sólo jugador se hace corta, pero por suerte el multijugador prolonga la vida del juego.

■ DIVERSIÓN El desarrollo es realmente variado y la acción es una constante. Lo único que echamos en falta es algún que otro puzzle.

PUNTUACIÓN 86

ACCIÓN MOTORIZADA

De vez en cuando, 007 se ve obligado a subirse a algún vehículo para poder superar determinadas situaciones. Estos momentos le añaden aún más intensidad y emoción al desarrollo del juego, así que tenemos que disfrutarlos al máximo.



LAS PERSECUCIONES CON EL ASTON MARTIN son una pasada. Además el control del coche está bastante bien ajustado.



UN PASEO EN BARCA siempre viene de maravilla para relajarse un poco... ¡aunque por el camino haya que tirotear a otras!



EL JET-PACK nos encanta. Con él recorremos los escenarios volando mientras "freímos" a balazos a los adversarios.

valoración

La nueva aventura de James Bond nos ha parecide muy entretenida y recomendable sobre todo para los que disfruten con la acción pura. Además el juego recrea fielmente los mejores momentos de fitim, como la boda en el campamento gitano e las persecuciones al volante del Aston Martin. Tan solo se le puede achacar la ausencia de algun que otro puzzle o la cuestionable duración del modo individual, pero por lo demás estamos ante un titulo tieno de acción magnificamente ambientado en la saga.

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I a 24 JUG. (PS2)/32 (XBOX) ■ CASTELLANO (textos) ■ 59.95 € ■ Lanz. Ya disponible ■ 12-





ELIGE TU BANDO EN "LA FUERZA"

«Battlefront II» nos propone librar una serie de campañas que recorren la saga "Star Wars", en las que manejamos a casi todos los personajes. Nuestros hombres forman grupos que protagonizan cada campaña, y podemos "sallar" de uno a otro a voluntad:

LA GALAXIA NOS DEPARA **NUEVAS AVENTURAS** con «Battlefront 2». Ambientado en los conflictos más importantes de "Star Wars" (desde la caída de la República hasta el final del Imperio), nuestro objetivo es liderar un grupo de personajes en una serie de campañas. Podemos "saltar" de un personaje a otro y, usando su especialidad (armamento pesado, reparaciones, francotirador o espada lá-







EL JUEGO SIGUE LA HISTORIA de la saga y manejamos a los protagonistas de ambos bandos. Al principio formamos parte de las Tropas Clon defendiendo la República, pero luego controlaremos al propio Darth Vader al mando del Imperio.

LA BATALLA DE LOS PLANETAS

STAR WARS **BATTLEFRONT 2**

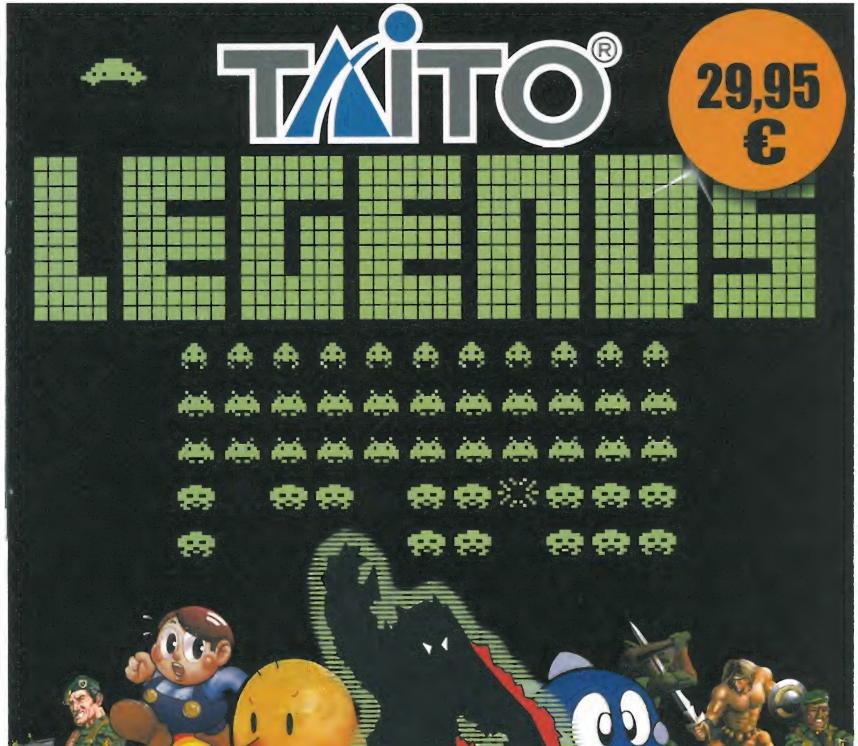
Jedis, clones, cazarrecompensas, los Sith... con tanta "peña" no es de extrañar que las batallas de "Star Wars" fuesen así de moviditas.

ser), reducir las fuerzas y recursos del enemigo hasta tomar su posición, con ayuda de nuestros compañeros. Traducido: darle una buena "tunda" al contrario.

→ LA GRAN VARIEDAD DE PER-SONAJES (hay más de 70) es el mayor atractivo del juego. No sólo hay distintas clases de soldados o tropas, sino que también participan en la contienda los Jedis (incluyendo a Luke, Anakin v Obi

Wan), los malvados Darh Vader o Darth Maul e incluso las fuerzas rebeldes de la trilogía clásica. Todos pueden usar una amplia gama de vehículos, incluyendo cazas para divertidas batallas espaciales. Puede que jugando solo se haga algo monótono, pero su completo modo online (con 12 nuevos mapas, para 24 jugadores en PS2 y 32 en Xbox) hacen de él una buena opción para divertirse juntos en una galaxia muy, muy lejana.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** ■ DIVERSIÓN Valoración Pese a su desarrollo algo lineal. «Battlefront 2» le pega un buen repaso a "Star Wars", e incluye las batallas más conocidas de la saga, además de sus héroes y villanos PUNTUACIÓN FINAL

















FÚTBOL ■KONAMI ■I-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 🚱











LAS JUGADAS como los corners v fueras de juego están muy bien representadas. Y para aquellos que protesten, las repeticiones no dejan lugar a las polémicas

UNA VERSIÓN DE CAMPEONATO EVOLUTION SOCCER 5

Con este título, todos los partidos que juguemos los vamos a ganar de calle. ¡Y es que podemos jugar en cualquier parte!

a la hora de regatear... Lamentablemente, el modo para un jugador se queda "huérfano" de la famosa Liga Master, por lo que los campeonatos se reducen a las diferentes ligas y copas.

→ LA CONECTIVIDAD CON LA VERSIÓN DE PS2 es otro de los alicientes de esta adaptación portátil. De este modo, mediante el cable USB podemos pasar los datos de nuestros equipos de

PlayStation 2 para seguir jugando con ellos en cualquier lugar.

En lo que respecta al apartado técnico, es prácticamente igual al de PS2 (sólo tiene algunas ralentizaciones), aunque se echan en falta los comentarios, que en esta edición no se han incluido. En definitiva, estamos ante una excelente conversión que ningún amante del fútbol en general y del «Pro Evolution» en particular debería dejar de probar.

NUESTRO VEREDICTO **GRÁFICOS** SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración Un genial juego de fútbol que continúa con la simulación como principal referente y no desmerece a la versión de PS2. Lo peor, la ausencia de la Liga Master. PUNTUACIÓN FINAL



XBOX 360. Microsoft y Xbox son marcas o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o otros países.









Senoiteteyelq











BE LHE ONE







Fíate de los que saben: ¡El Jetpack Ruso Robado tiene una personalidad ganadora! ¡Descubre esta revolucionaria manera de volar! Vuela hasta la tienda de la esquina, vuela a la cena, vuela hacia bellas mujeres en apuros. Incluye tecnología comunista robada y controles de fácil manejo. ¡No debes perderte este vuelo! Testado y aprobado por el Laboratorio de Q. Algunos modelos incluyen ametralladoras y lanzamisiles opcionales. ¡Nada en el mundo puede compararse con el placer de pilotar un Jetpack Ruso Robado! Hasta ahora sólo estaba disponible para agentes secretos. Ahora está disponible exclusivamente para ti en "Desde Rusia con Amor", el Videojuego.

¡Visita www.es.eagames/bond hoy!















NOVEDADES Nintendo DS

■ VELOCIDAD ■ NINTENDO ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3•









UN DÍA EN LAS CARRERAS

Los modos para un jugador os van a mantener bien ocupados:

J. EN EL GRAND PRIX participamos en campeonatos donde vence el que más puntos saque entre todas las pruebas.

2. HAY MODOS CLASICOS de la saga, como la contrarreloj, la carrera libre y la batalla.







DIVERSIÓN VÍA WI-FI

En estas carreras no encontraréis carísimos deportivos, ni circuitos de renombre, pero sí mucho entretenimiento...;también online!

LAS CARRERAS MÁS DI-**VERTIDAS DE NINTENDO** han vuelto con sus estrellas más carismáticas y más de 30 circuitos para disfrutar. Tras elegir kart y piloto, si entramos en el modo Grand Prix el reto es ir sumando puntos en diferentes carreras hasta proclamarnos campeones, a la vez que desbloqueamos personajes y pistas ocultos. Además, también podemos participar en carreras sueltas, pruebas para batir los récords, etc., y también tenemos el modo batalla, donde, por ejemplo, nos peleamos

para conseguir el mayor

número de estrellas

mientras "arreamos" a los demás participantes. ¿Aún queréis más? Pues hay una serie de misiones que nos invitan a cumplir ciertos retos, como recolectar monedas dentro del tiempo marcado.

→ EL MULTIJUGADOR ES EL PROTAGONISTA del juego, ya que pueden participar "in situ" hasta 8 amigos a la vez. Pero la novedad son las carreras online, donde 4 jugadores pueden seguir "picándose" gracias al modo Wi-Fi, que nosotros hemos probado jugando con EEUU y Japón jy va como la seda! Los gráficos y la música, como siempre, no desentonan.





ENTRE LOS CIRCUITOS, además de nuevos, también hay trazados de anteriores entregas. Ideal para nostálgicos.



SE PUEDE ELEGIR KART, además de personaje. Hay algunos de ellos que les vienen como anillo al dedo,...





LA PANTALLA TÁCTIL no tiene ningún protagonismo a la hora de manejar los karts, pero sí es muy útil por el mapa.



El control de nuestro kart es muy sencillo, y la pantalla táctil la usamos como mapa del circuito, muy útil además porque podemos ver los objetos que llevan nuestros rivales. La gran cantidad de modos y circuitos nos da una duración casi infinita, lo que termina de convencernos de que, sin lugar a dudas, estamos ante el mejor juego de DS. Disfrutadlo en solitario pero, sobre todo, hacedlo con su divertidísimo multijugador.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- ya que pueden disfrutar de carreras y batallas hasta 8 amiguetes a la vez
- LA PANTALLA TÁCTIL. que a pesar de no participar en el control. si permite ver el mapa en carrera

lo peor

- demasiado simplorias, y nos da la sensación de que están "de retleno"
- LA FALTA DE STICK en la consola puede provocar, en algunos ugadores, un control menos preciso

alternativas

multijugador, «Ridge Racer» también es un titulo recomendable Por otro Iado, si os va el tuning y unas carreras más "senas", tenéis «Need for Speed: Underground 2» o la última entrega de la saga, «Need for Speed: Most Wanteb» Y si os importa conduci muchos coches reales, la meuro oncio as

«Asphalt Urban GT»

- GRÁFICOS Tan divertidos como siempre, están al nivel de lo que virnos en N64, con unos escenarios muy sólidos y sin ralentización alguna.
- SONIDO La música es muy alegre, con piezas nuevas y otras sacadas de versiones anteriores, y unos efectos que os harán sonreir.
- **DURACIÓN** Muchos modos, circuitos y personajes, además de los que podéis desbloquear aseguran horas y horas de juego casi sin final.

■ DIVERSIÓN Los modos para un jugador ya son "la pera", y si nos ponemos a hablar del multiplayer, los elogios se nos quedan cortos.

PUNTUACIÓN 94

PARTIDAS EN COMUNIDAD

¿Quién dice que los videojuegos aislan? Aquí vais a pasar los mejores momentos mientras jugáis con otros consoleros:





DE FORMA LOCAL pueden jugar hasta 8 personas con un cartucho, o cada una con uno.





EN EL MODO ONLINE el máximo de jugadores está en 4. Podemos crear nuestra lista de amigos.

valoración

Aunque ya han pasado 13 años desde que fue lanrado el original. La saga «Mario Kart» sigue en plena forma gracias a una entrega tem blemente divertida. Los modos que presenta para un único jugador os garantizan muchas horas de "faena", y si a esto le sumáis el genial modo multiplayer, con el impagable añadido del juego ontine, las partidas toman una dimensión dificitmente iguatable por otro titulo de consola portàtil. Lo único que podemos deciros es que si lo probásis, no podreis soltarto, ild corriendo a por éti

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3-









ESCALANDO PUESTOS

Este es el mejor modo de convertirse en el "tunero" más buscado de toda la ciudad:

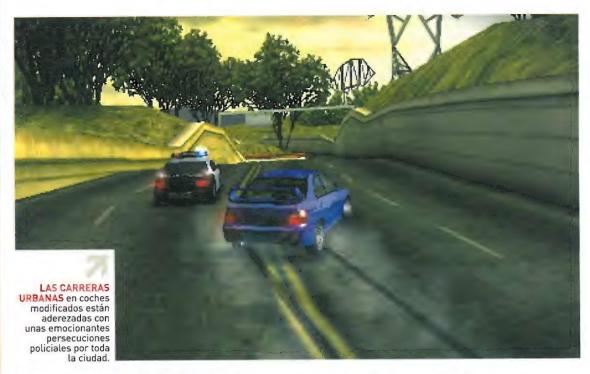
1. PISAMOS EL ACELERADOR A FONDO sin olvidar que un estilo demasiado agresivo puede costarnos una temporada en la cárcel. Para dar esquinazo a la poli no hay nada como pisar el acelerador a fondo... y no chocar contra otro vehículo, claro

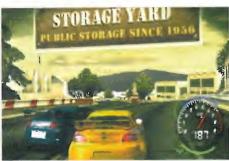
2. VAMOS ELIMINANDO A LOS 15. COMPETIDORES por el orden en el que aparecen en la lista de la policía. Cada victoria nos proporcionará dinero y respeto de los demás corredores urbanos. Cada uno de estos conductores nos retará a competiciones diferentes.

tanto en los aspectos mecánicos como en el aspecto exterior. Las piezas no estarán disponibles desde el principio, sino que irán apareciendo a medida que avanzamos en el modo principal

MEL TUNING Y LAS CARRERAS

URBANAS continúan disfrutando de una enorme popularidad en las consolas. Por eso no es de extrañar que «Most Wanted» sea el segundo «Need For Speed» que llega a PSP en pocos meses, aunque en esta ocasión nos encontramos con un ligero cambio en el planteamiento: además de vencer a otros corredores, tenemos que evitar que la policía nos atrape. En nuestro garaje







PARA BURLAR A LA POLICIA debemos pisar

el acelerador a fondo y, si las cosas se complican mucho, utilizar una especie de 'tiempo bala' que ralentiza la acción.

LOS TUNEROS MÁS BUSCADOS

NEED FOR SPEED **MOST WANT**

Nuestros coches modificados son tan molones que todo el mundo quiere tener uno, hasta la policía que vigila el tráfico.

se encuentran 16 de los coches más potentes del momento, que por supuesto podemos modificar tanto en los aspectos mecánicos como en su imagen exterior.

→ A LA HORA DE COMPETIR,

podemos escoger entre las típicas carreras, persecuciones policiales o un modo historia con más de 70 competiciones, en el que tenemos que ir subiendo en la "lista negra" de corredores. Sin embargo, el juego no nos permite recorrer libremente la ciudad, sino que nos limita a conducir en unos circuitos que se repiten bastante. Lo mismo pasa con el apartado técnico, que es muy similar al de «Underground Rivals» y que sólo destaca gracias a un genial apartado musical. La verdad es que, dado el estupendo catálogo de juegos de velocidad que tiene PSP, está especialmente recomendado para fanáticos del tuning.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** DIVERSION Valoración Las persecuciones policiales **PUNTUACIÓN** FINAL

CONSIGUE LOS MEJORES JUEGOS PARA TU MÓVIL - ¡VEN A: i-mania! movistar>emoción>videojuegos>JuegosxMarca>i-mania!



Envía un SMS con la palabra IMANIA al 5552 y recibirás la dirección de i-mania donde podrás registrarte en la "Comunidad" i-mania y participar en el sorteo de 3 NINTENDO D/S + juego BOMBERMAN









El acceso a nuestro catálogo via sms es de 0,30C. Tráfico GPRS no incluido. Promoción válida desde 25/11/2005 hasta el 31/12/2006

de Dates de Caracter Personal, los datos de los participantes l'acilitados pasarán a formar parte de un fichero propiedad de LIVING MOBILE pudiendo ser tratado per LIVING MOBILE pudiendo ser tratado per LIVING MOBILE pudiendo de información y para que les mantengan información y para que les mantengan información y publicitarias de sus próductos, incluso per via electrônica. Para acceder, modificar o cancelar sus datos los participantes deberán hacerlo dirigiendose por escrito al supporticipantes de sus productos.

(HUDSON SOFT All Rights Reserved. © 1997-2005 Nintendo All Rights Reserved.

■ ROL ■ NINTENDO ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € [9.975 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 🚯







JAQUE MATE +2!

lke no tiene mucha experiencia en el campo de batalla, pero si sigue estos pasos llegará al final sin demasiados problemas:

I- DESPLEGAMOS LAS UNIDADES en el terreno de juego. Ayudamos a los personajes más débites a ganar experiencia para que suban de nivel, pero sin exponerius a altos riesgos, que si mueren no los volveremos a ver

2 ELEGIMOS BIEN EL ARMA al entrentarnos al enemigo. El sistema de combate es similar a piedra, papel o tijera. Lanza gana a espada, espada vence a hacha, y hacha es mejor que lanza. Recordando este no tendremos problemas para reducir a los enemigos.

3- EQUIPAMOS A LOS PERSONAJES con varias armas, ya que se rompen con el uso, También podemos repartir la experiencia extra entre los personajes más desfavorecidos o potenciar al máximo a nuestro favorito

ROL Y ESTRATEGIA POR TURNOS SE DAN LA MANO en

esta entrega de «Fire Emblem», una saga que hasta ahora no había salido de Japón. Su argumento nos traslada a las lejanas tierras de Crimea recién invadidas por el reino de Daein. Allí, un grupo de mercenarios liderados por Ike, el protagonista, se levanta contra el ejército daeniano. Para salir victoriosos en las 30 batallas que nos esperan

Iron Lance Armorslayer LAS BATALLAS POR TURNOS son el eje del desarrollo. El otro aliciente es una historia fantástica con mucho gancho protagonizada por personajes muy carismáticos.





LOS PERSONAJES

tienen mucho peso en la historia. Desde Ike, el protagonista, y sus compañeros, hasta enemigos a los que podemos reconvertir a nuestra causa. Incluso los impresionantes 'hombres-bestia' o Laguz, que lucharán a nuestro lado.

EL ROL MUEVE FICHA

FIRE EMBLEM

Por mucho que los escenarios sean cuadrículas y las batallas por turnos, aquí no se puede enrocar al rey para ponerlo a salvo.

(con objetivos como eliminar a todos los enemigos de la zona o escapar a salvo con algún personaje), contamos con la ayuda de diferentes compañeros: magos, curanderos, hombres-bestia o paladines, entre otros.

→ LOS PERSONAJES SUBEN DE **NIVEL INDIVIDUALMENTE** y se vuelven más poderosos con cada intervención. Además, también podemos equiparlos con armas

y habilidades, pero no debemos descuidarnos, ya que su muerte en la batalla es definitiva y podemos atascarnos sin más remedio que cargar una partida anterior. Aunque único en su "especie", técnicamente no luce mucho, ya que las batallas se intercalan con diálogos en boca de personajes planos y estáticos. También se echan de menos las batallas multijugador, pero pese a todo se trata de una propuesta muy interesante.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSION** Valoración No hay duda de que es únic su especie. Nos ha gustado la mezcla de táctica y rol, la fantástica historia y la longitud de la campaña, aunque su dificultad es elevada. PUNTUACION FINAL





NOVEDADES PS2 - Xbox (Pantallas de la versión de Xbox)

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ I-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 56,95 € [9 476 ptas] ■ Lanz: Ya disponible ■ 18 🞉 🗪 🌽











SOLDADOS DE LA CALLE

VARRIORS

Los jóvenes siempre son algo rebeldes. Hace veinte años, las pandillas de Nueva York atracaban y desafiaban a la poli. Al menos, eso dice este juego.

> NUEVA YORK ES UNA CIU-DAD PELIGROSA en la que 60.000 pandilleros se han adueñado de las calles y luchan por mantener su territorio. A los Warriors, una de esas bandas, les acusan de asesinar al líder supremo, jy ahora les toca huir cruzando el territorio de las demás! A grandes rasgos, este es el argumento de la peli del 79 que da nombre al juego, y nuestra misión es lograr que los Warriors sobrevivan. Para ello controlamos a sus miembros (cada uno tiene sus propias misiones) en tareas por todo Nueva York: desvalijamos tiendas, "marcamos"

con grafitti, etc. El desarrollo alterna zonas en plan "beat 'em up" en las que usar los puños (y bates, botellas, etc.) con otras de infiltración, huidas y competiciones. Jugamos en zonas abiertas, podemos interactuar con la gente y objetos de la calle, y también podemos dar órdenes del tipo "seguidme" o "protegedme" a los demás miembros del grupo.

→ TENEMOS NUEVE PERSONA-JES DIFERENTES. Unos son más fuertes, otros más resistentes... y además todos tienen un carácter y un aspecto similar al de la película. Eso sí, os avisamos que la

EN LA BANDA, TÚ MANDAS

El juego se estructura por misiones. Los objetivos en cada una son muy diferentes, pero la forma de cumplirlos es igual:

T. SE EXPLICA LA MISION antes de iniciar et nivet, a partir de escenas realizadas con el motor del juego. Suele ser defender territorio o atacar a otros

VAMOS A LOS PUNTOS CLAVE de ese escenario, donde hay que actuar Los puntos principales vienen indicados en el radar y hay varios en cada mision

EXPLORAMOS EL ENTORNO

mientras actuamos, para encontrar vendedores de "tlash" o sprays para grafittis Hay gente a la que se puede atracar o golpear. Eso si, cuidado con la poli



El "segundo de a bordo" en la banda es uno de los personajes más completos y el que más "marrones" tiene por delante. Aunque Cleon es el que da las órdenes, él es el que dirige a los chicos.













LA COLABORACIÓN en el grupo es clave. Con una orden, los chicos rompen el coche mientras nosotros "damos caña".



PUEDEN JUGAR DOS en cualquier momento. Si un jugador se aleja demasiado del otro, la pantalla se divide en dos.



MÁS MODOS DE JUEGO

Si no nos basta con el modo Historia, hay muchos secretos esperándonos. algunos verdaderamente suculentos. Conseguir tenerlos todos es una tarea de muuuchos días.



EL MODO BATALLA permite hacer minijuegos: retos de grafitti, supervivencia... Cuanto más exploramos en la historia. más posibilidades conseguimos.



EN EL CUARTEL GENERAL de los Warriors podemos hacer ejercicio contrarreloj. Al practicar mucho, los personajes meioran sus cualidades.







muchas cosas hader los Warriors Entre ellas, hacer pintadas, ya sea por obligación o para acumular puntos (Izquierda) cosa se pone fea (Centro) o sisar coches | Derechal

historia del film ocupa menos de un 40% del juego, mientras que el resto se basa en hechos anteriores. Aún así, «The Warriors» reproduce bien el ambiente anárquico y macarra que vimos en el cine, música incluida. En suma, el título es divertido, pero advertimos que hay mucho gamberrismo, sangre y "otras sustancias" (para curarnos, esnifamos un alucinógeno llamado "flash"), por lo que es un juego exclusivamente para adultos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- s, en especial las
- multitudinarias Muy espectaculares LA LIBERTAD para movernos
- y hacer to que queramos LA FIDELIDAD con respecto
- a la película en sonido y gráficos

lo peor

- LA CAMARA Muchas veces no deja ver lo que tenemos delante
- ES MUY, MUY SALVAJE (bastante más que la peli). Puede molestar a quienes no les apetezca er tanta violencia

alternativas Si os mola el tema pandillero, «BeatDown» os puede gustar, aunque no sea tan completo. En cuanto a la mecánio el genial «GTA San Andreas» es superio no incluye peleas en grupo. Para los lans de los juegos para adultos están los dos «The Suffering»

Suffering» o et más antiguo «Manhunt»

■ GRÁFICOS Las caras son parecidas a las reales, pero el resto de modelos son simples. En las peleas se ven muchos enemigos sin ralentización

- SONIDO Las voces son las mismas que en la peli, pero en inglés. Oímos música "setentera" a veces, y melodías dinámicas en las partidas.
- DURACIÓN La historia dura unas 12 horas, a lo que hay que añadir 5 fases extra, multiplayer, secretos, minijuegos y el modo Batalla.
- DIVERSIÓN La enorme libertad de acción y las tareas tan variadas molan. En contra, sólo la cámara y algunos momentos con menos ritmo.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

a su manera violencia, secretos y dentro de unos márgenes, la posibilidad de actuar como queramos Este no es nuevo. pero la forma tan amena en que se han distribuido las partes de tucha, persecuciones, etcétera, hace que apetezca jugar más y más para silicar los secretos. Los sencillos gráficos sirven para armar grandes trifulças sin que la tasa de frames se resienta La recreación del ambiente y la historia de la peli es muy fiel Y repetimos, es un juego muy violento, apto sólo para adultos

NOVEDADES GameCube

DANIEL QUESADA



■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3





esbloqueamos extras Izonas, equiposl.







LOS LOCOS PARTIDOS incluyen situaciones tan absurdas como que Bowser invada el campo para fastidiar a todos, o que suframos ataques de bombas. Los tiros y pases también son fantasiosos, con travectorias raras como la de la izquierda.

DIVERSIÓN AL PRIMER TOQUE IO SMASH FOOTBAL

El mejor futbolista no es Ronaldinho, ni Ronaldo, ni Ro... mario, ¡sino Mario, a secas! Y es que el poder de las setas está de su lado.

protegen el campo. Eso nos depara duelos rápidos, aderezados por situaciones tan locas como lanzar ítems (bananas, bombas...) a los rivales. También se pueden hacer súper-pases a cámara lenta o "trallazos" imparables.

→ ENCONTRAMOS DIFEREN-TES MODOS DE JUEGO: Pachanga (echar un partido rápido), Copa, Supercopa (con campeonatos más largos y difíciles) y Copa Especial o, dicho de otro modo, personalizada. Dentro de cada modo hay varias competiciones, que se juegan como liguillas o torneos y se pueden ajustar. Al completarlos conseguimos algún extra, como nuevos capitanes, pero aún así no hay demasiados modos (algún minijuego habría estado bien, por ejemplo). En cualquier caso, estos partidos tan arcade se hacen divertidos, sobre todo si os juntáis con tres amigos más.



Tus Avenuras Preferidas de Grashy Spyro en un Sulo Garineho

SUPER PACE





















DISTRIBUIDOR



MARCA



PLATAFORMA

GAME BOY ADVANCE

www.vugames-europe.com





www.pegi.info

■ DEPORTIVO ■ TAKE 2 ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,99 € (6.654 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







EL CAMINO DEL ÉXITO

Como si de un juego de rol se tratase, en el modo 24/7 desarrollamos a nuestro recién creado jugador de diferentes formas. Así funciona todo:

CREAMOS AL JUGADOR asignándole los valores físicos que deseemos Podemos personalizar desde la cara hasta su estatura, peso e incluso ropa.

2 DESARROLLAMOS a nuestro jugador a medida que superamos pruebas específicas de tiro a canasta, ataque o defensa. Aqui luchamos por robar el máximo número de balones posible

LOS PARTIDOS CALLEJEROS son la mejor forma de "hacernos un nombre" y escalar en nuestra carrera por el éxito. Estos pueden ser desde los apasionantes tres para tres hasta el clásico uno para uno en el que nos enfrentamos con el "rey de la cancha

MUN CLÁSICO DE LAS CAN-CHAS DE BASKET regresa a los parqués virtuales para actualizar con esta nueva entrega su gama de movimientos, plantillas y modos de juego. «NBA 2K6» mantiene el alto grado de simulación y realismo que caracteriza a esta saga, así que su principal novedad viene de la mano del control. ya que el stick derecho cobra especial importancia al emplearse para efectuar los lanzamientos







EL AMBIENTE está muy bien reflejado en cada uno de los aspectos del juego. De este modo podemos ver desde los rostros de entrenadores como Phil Jackson mientras recriminan alguna jugada, hasta las mascotas de los equipos tras la canasta.

BALONCESTO DE 2006 "K-ILATES" NBA 2K6

Fernando Martín, Pau Gasol, Raúl López, José Manuel Calderón... ¿Y vosotros? ¿A qué esperáis para conquistar la NBA?

a canasta e intentar los robos de balón. Suena lioso, pero no os preocupéis, porque combinándolo con los dos gatillos se pueden trenzar grandes jugadas.

→ EL MODO DE JUEGO ESTRE-LLA ES EL 24/7, que nos reta a crear a un jugador "de la nada" para, mediante el entrenamiento, los partidos y tras superar diferentes retos, ir mejorando sus aptitudes hasta convertirle primero en el rey de la canchas urbanas y después el MVP de la liga regular. Además, el disco también incluye otras opciones de juego tan atractivas como disputar una Temporada, los Play-Offs, echar torneos o pachangas Online, o practicar en el baloncesto callejero. Gráficamente apenas ha evolucionado y algunas animaciones son algo toscas, pero en general goza de un gran realismo a todos los niveles. Un simulador sensacional.









(((TAMBIÉN DISPONIBLE EN RADIOFRECUENCIA)))



CON SISTEMAS DE ILUMINACIÓN Y VIBRACIÓN PARA DAR MAS REALISMO A TUS JUEGOS

NOVEDADES PS2 - XDOX (Pantallas de la versión de Xbox)

■ ACCIÓN ■ ATARI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € [9,981 ptas] ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 16 🎉









TÚ ERES EL ELEGIDO

THE MATRIX PATH OF NEO

¿Pastilla roja o pastilla azul? Pensadlo bien antes de escoger, porque de vuestra elección depende que Neo gane la batalla definitiva en Matrix.

EL GRAN PROTAGONISTA DE LA SAGA MATRIX sin duda es Neo, el Elegido, jy ahora por fin podemos convertirnos en él! Como ya sabréis, la trilogía de Matrix narra la lucha de los humanos contra las máquinas que los tienen esclavizados. El principal héroe en esta batalla es Neo, quien tiene que seguir un estricto entrenamiento en artes marciales y manejo de armas para superar una serie de retos en el universo Matrix. Es allí donde debe (debemos) acabar con los Agentes y otros enemigos cada vez más poderosos, sobre todo con su gran rival: el Agente Smith. Tras cada victoria dominamos nuevas técnicas de lucha, tan espectaculares como detener las balas, dominar el "Tiempo-Bala" o incluso levitar. ¡Casi nada!

→ EL DESARROLLO REPRODU-CE EL DE LAS PELÍCULAS, pero también incluye nuevas misiones que, sin ser tan trepidantes como las del cine, permiten acumular poder y experiencia. Los enfrentamientos pueden ser resueltos a tiros, aunque resulta mucho más divertido usar el "kung-fu" de Neo. Mientras visitamos fieles recreaciones de los escenarios de la saga, podemos "batirnos el cobre" usando un amplio catálogo de golpes que se hacen de forma sencilla, pe-

REGRESO A "MATRIX"

«Path of Neo» nos permite convertirnos en El Elegido y seguir todas sus aventuras en la trilogía. Da igual cual fuera vuestra pelicula favorita de la saga, ¡en el juego están los mejores momentos!

1. LA PELEA CONTRA MORFEO
es identica a la de la primera pelicula
de Matrix. Además, también se
reproducen los dialogos y escenas.

2. LOS HOMBRES DE MEROVINGIO
nos lo ponen muy dificii para salir de la
mansión de "El Frances", en "Reloaded".

B. EL COMBATE FINAL contra el termible Agente Smith es tan épico como el que vimas en "Revolutions"



También conocido como "Señor Anderson" por su peor enemigo, el agente Smith. El es El Elegido, el único capaz de salvar a la humanidad, pero para lograrlo ha de acabar con los Agentes de Matrix.





EL MOMENTO MÁS ESPECTACULAR es la pelea contra los cientos de Agentes Smith. Es idéntica a la de "Reloaded".



LA LUCHA CONTRA SERAPH incluye nuevos escenarios, como esta divertida pelea sobre postes. ¡Ojo con el fuego!



EL CAMINO DEL ELEGIDO

Antes de salvar Scion Neo ha de superar otras misiones para convertirse en El Elegido. Ahora podemos descubrir las batallas que no aparecían en las películas.



PODEMOS ESCOGER MISIÓN en esta pantalla. Debemos rescatar a un Potencial, ayudar a Morfeo o proteger a un aliado. Cada victoria trae un nuevo poder.



PARA APRENDER A LUCHAR Neo libra varios combates "de entrenamiento", convirtiéndose en un samurái, un pistolero yakuza o un ninja. ¡A por ellos!







USAR EL FOCO
No hablamos de una tinterna; sino de los increbles poderes de Neo Tras cada batalla escogernos un nuevo poder liza l. - Detener las batas es fipánhe [Centrol - Con te visión de Código de Matrix aparrecer objetos y enemicos (Der.).

ro con resultados espectaculares. Lamentablemente no se ha puesto el mismo cuidado en el resto de las animaciones, que resultan algo pobres, y el control y las cámaras son bastante mejorables. Pero chicos, os aseguramos que en general lo pasaréis por alto cuando estéis "dentro" de los mejores momentos de la trilogía Matrix, esquivando las balas mientras el "bueno" de Smith os dice... "le estaba esperando, Señor Anderson".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

REVIVIR LA SAGA en los combates mas emocionantes de las 'pelis', y esta vez somos Neo

■ LAS PELEAS, gracias a la variedad de combos y técnicas que llegamos a gominar

lo peor

tiene algunos fallos y elementos bastante mejorables

LAS NUEVAS MISIONES. que no aparecen en las peris no son especialmente divertidas

alternativas «Enter the Matrix»

«Enter the Matrix» es el predecesor de este juego, y nos proponía vivir una aventura alternativa con otros personajes de la saga. El famoso "Tiempo-Bala" ha sido aprovechado en varios títulos, tan divertidos como las dos entregas de «Max Payne», en «Dead to Rights» o incluso en los imprescindibles «Prince of Persia».

■ GRÁFICOS Detalles de calidad como los escenarios o los golpes se ven ensombrecidos por animaciones muy bruscas y una cámara mejorable.

SONIDO La música no es la misma de las películas, pero no está mal. En cambio encontraréis las mismas voces que en el cine, todo un detalle.

DURACIÓN Es posible completar el juego en menos de 8 horas, y no encontramos ningún aliciente destacable para volver a jugarlo.

■ **DIVERSIÓN** Revivir las peleas que vimos en el cine es muy divertido. Los tiroteos y las fases nuevas quedan por debajo de ese nivel.

> PUNTUACIÓN FINAL

valoración

El primer juego de Matrix nos privo de jugar on el verdadero protagonista de la saga. Path of Neov nos da esa posibilidad pero con resultados desiguales. La verdadera razor para disfrutar este juego es revivir las mejores peieas de las peliculas y por suerte, en ese punto consigue acertar plenamente. Sin embargo, no es lógico que en un juego de accion el control deje que desear i pulsamos hasta cinco botones a la vez para dispararil, al igual que la mayoría de las animaciones y el sistema de camaras.

NOVEDADES Game Boy Advance

DAVID SOPEDRA



■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ I-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



PARA SER EL NÚMERO UNO

Si queremos enfrentarnos a Mario y a los demás personajes de Nintendo, primero debemos demostrar que somos dignos jugadores contra los mortales:

- L LOS ENTRENAMIENTOS no son moco de pavo. Hay pruebas en las que tenemos que aprender el uso de la raqueta, cada una con tres niveles de dificultad. Cuanto más practiquemos mejores serán nuestras habilidades
- Los Gol PES ESPECIALES se aprenden mediante mini-juegos que, además de poner a prueba nuestra velocidad o nuestra agilidad mental. inos lo harán pasar en grande!
- LOS PARTIDOS OFICIALES hay que superarlos paso a paso. Las categorias son tres: alevín, juvenil y profesional, cada una con cuatro representantes los que hay que vencer para ser el nº1

LA ACADEMIA DE TENIS DEL

GRAN MARIO vuelve a aceptar solicitudes de entrada. ¿Os apuntáis? Pues podéis hacerlo como un chico o una chica, dos desconocidos que tendrán que entrenar muy duro hasta llegar a lo más alto de este deporte. En esta academia os esperan multitud de pruebas y minijuegos con los que podéis incrementar vuestras habilidades. Y además de entrenar también tenéis que ir ganando



EL TENIS DE MARIO sique tan fresco como siempre. No es un simulador, sino que potencia la diversión por encima de todo.



LOS PARTIDOS A DOBLES conectando las consolas con el cable Link son divertidísimos. ¡Tenéis que probarlos!





LOS GOLPES ESPECIALES son lo más

PUNTO DE PARTIDO PARA MARIO

MARIO POWER TENNIS

Adivina, adivinanza: juega al fútbol, al golf y ahora también al tenis, es bajito y regordete y no, no es Maradona. ¿De quién hablamos?

a los demás miembros del club uno tras otro hasta conseguir llegar a la liga profesional. Si lo lográis os elegirán para representar a la academia en el Open Isla. Emocionante, ¿verdad?

→ LOS PARTIDOS SON INSUPE-RABLES, no sólo por su genial jugabilidad, sino también por sus coloridos gráficos, las voces en castellano que los narran o por el frenético ritmo de juego. Además

las posibilidades son enormes: el modo Historia es bastante largo, pero es que además hay partidos de exhibición con Mario y compañía y, lo mejor de todo, conexión para hasta cuatro jugadores con el cable link, que nos permite disfrutar de encuentros a dobles contra nuestros amigos. Si estáis buscando un juego de tenis divertido, sin entrar a fondo en la simulación, esta debería ser vuestra primera opción.



SE BUSCAN PSYCHONAUTS
PARA DIVERTIDAS AVENTURAS EN TRES DIMENSIONES ATRAVÉS
DE 13 NIVELES ÚNICOS!



SYCHOLAUTS

IGN.COM

"A PESAR DE LO DIVERTIDA QUE ES SU JUGABILIDAD, ES EL HUMOR LO QUE HACE A PSYCHONAUTS IMPRESCINDIBLE" 8.6 SOBRE 10

GAMESPOT

"...CUALQUIERA QUE BUSQUE UN JUEGO DIVERTIDO Y UNA PROFUNDA AVENTURA CON UNA PRESENTACIÓN BRILLANTE Y UNA HISTORIA FANTÁSTICA, ESTÁ BUSCANDO PSYCHONAUTS"

8.7 SORRE 10





PlayStation₂













MICROSOFT, XBOX, AND THE XBOX LOGOS ARE EITHER REGISTERED TRADEMARKS OR TRADEMARKS OF MICROSOFT CORPORATION IN THE UNITED STATES AND/OR OTHER COUNTRIES AND ARE USED UNDER LICENSE FROM MICROSOFT. ALL

RESERVED. PUBLISHED BY MAJESCO ENTERTAINMENT, DISTRIBUTED BY THIS INC. AND THE PRODUCTIONS, INC. AND BUDGAT CREATIONS, LLC. 2005 DOUBLE FINE PRODUCTIONS, INC. ALL RIGHT PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. BUDGAT AND THE BUDGAT LOGO ARE TRADEMARKS OF BUDGAT CREATIONS, LLC. PSYCHONAUTS 2005 DOUBLE FINE PRODUCTIONS INC.

NOVEDADES PlayStation 2

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ VIRGIN PLAY ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € 18.311 ptas.1 ■ Lanz. Ya disponible ■ 18-10









ESTILO PROPIO

No cabe duda, Torrente va marcando tendencias allá por donde pasa. Aquí tenéis una muestra de sus lindezas:





TORRENTE 3

Todo el mundo guieto, que está aguí Torrente. Y viene dispuesto a limpiar el barrio utilizando unos métodos muy especiales: el robo de coches, los minijuegos y un montón de chistes de mal gusto.

JOSÉ LUIS TORRENTE, EL

POLICÍA MÁS CUTRE del país,

no se conforma con arrasar en los cines, sino que ahora también despliega todo su "encanto" en una aventura que sigue los pasos de la saga «GTA», pero añade todo el sabor de sus películas. De hecho, la acción se desarrolla en Madrid (o mejor dicho, en una parte de la ciudad) y nuestra misión es proteger a la eurodiputada Janina cumpliendo diferentes misiones, igual que en la película. Casi todos estos objetivos se limitan a viajar de un lado a otro en un número bastante reducido de vehículos para recoger obje-

tos como una

cruz de

detalle del juego. Desde el estupendo doblaje, en el que Torrente (Santiago Segura) se mete con el jugador, a misiones secundarias como las inevitables "pajillas" o la selección de los coches disponibles, que están inspirados en modelos como el Seat 124. También podemos cambiar nuestra vestimenta, mejorar nuestras características y comprar objetos

ravaca para nuestra abuela, y

participar en minijuegos como

el levantamiento de pesas en el

estadio Vicente Calderón o un

concurso de pedos en cualquier

→ EL "TORRENTISMO" ESTÁ

SIEMPRE PRESENTE en cada

taberna del barrio.

tan insólitos como revistas porno o botes de fabada (que, como habréis adivinado, serán de gran ayuda para los concursos de pe-

Es el héroe de acción "español" por excelencia. No usa métodos ortodoxos, pero sabe mantener a los criminales a raya. Nuestra seguridad depende de él...

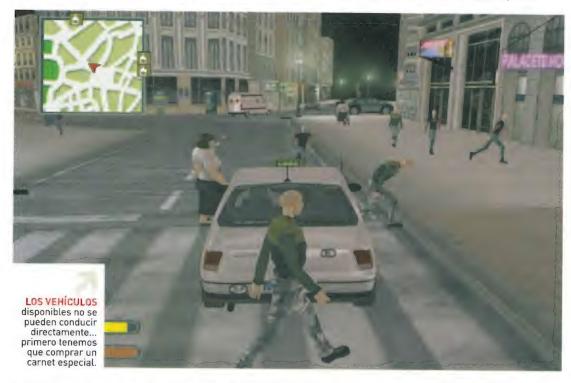




LOS ESCENARIOS INTERIORES son lo mejor del juego. Recrean bares, mercados y sitios de "reputación dudosa".



PODEMOS HACER TRABAJITOS como las misiones de taxista, recoger la basura o limpiar cacas de perro.



DE MADRID AL JUEGO

Uno de los mayores atractivos de «Torrente 3» es la posibilidad de recorrer, por primera vez en un juego, las calles de nuestra capital con total libertad de acción:



EL CALLEJERO nos indica la localización de todos los lugares de interés de la zona centro de Madrid. Como podéis ver, está bastante detallado.



LAS ZONAS TURÍSTICAS como la Puerta de Toledo, la Plaza Mayor o la Gran Vía son perfectamente reconocibles desde el primer vistazo.







DE RIESGO

dos). Queda claro entonces que la ambientación no va a decepcionar a ningún fan del personaje, y que este es el juego ideal para echar unas risas con el típico humor "torrentil", con el añadido de que recorremos las calles madrleñas El problema del juego es que muestra serios defectos gráficos (desde las animaciones hasta la generación espontánea de los edificios) y que el desarrollo principal se hace algo monótono.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- EL TORRENTISMO que se desprende de personajes, misiones y sobre todo, del genial dobiaje
- RECORRER LA CIUDAD DE MADRID en un juego, aunque solo sean las zonas más reconocibles

lo peor

- EL APARTADO VISUAL presenta muchos defectos y elcontrol no mejora esta sensación
- EL DESARBOLLO ES ALCO IOTONO, no queda clare que s ic que tenemos que hacer

alternativas Casi tan gamberros como «Torrente 3» tenéis «Leisure Suit Larry» o «7 Sins», pero si andais buscand de conducción, podé escoger entre «GTA San Andreas» o «True Crime New York City» fans de las películas les va a encantar esta

■ GRÁFICOS La recreación de Madrid cumple, al iqual que algunos modelos, pero se queda lejos de los mejores del género

- SONIDO El estupendo doblaje de Santiago Segura contrasta con la falta de más temas para la banda sonora. Los efectos están conseguidos
- **DURACIÓN** Además del modo historia, que está lleno de minijuegos y secretos, también podemos recorrer libremente la ciudad de Madrid.
- **DIVERSIÓN** Las bromas de Torrente y algunos minijuegos contrastan con un desarrollo bastante monótono y, por momentos, confuso.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Está claro que «Torrente 3» no es un juego dernasiado exigente. Es mas si no fuera por su protagonista hubiera pasado sin pena ni gloria, pero precisamente el carisma de Torrente y el reflejo de su forma de habitar, de su l'attetisme y de todas sus bromas de mal gusto hacen que merezca la pena echarle un vistazo. Si sois tans de este polícia mathabiado y corrupto seguro que os vais a partir de risa, aunque en caso contrario no os vais a encontrar con ninguna maravilla. Y por supuesto, es solo para adultos



■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ I-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



Como ocurre en la versión para las consolas "grandes", en este juego, además de saltar al campo y jugar los partidos, podemos disfrutar del futbol desde otras muchas facetas:

1 EL NUMERO DE TORNEOS que podemos dispular es casi infinito, ieminido en cuenta que hay torneos personalizables a nuestro antojo, y que podemos montamos uno con nuestros colegas via Bluetooth, o jugar online.

2. DESDE EL BANQUILLO podemos decidir la atinoación que creamos más conveniente y situar a nuestro, hombres de la mejor forma para enfrenteros a cada uno de los rivales.

3. LOS MALABARISMOS con el balon dan lugar a un minipuego en el que debemos demostrar nuestros rellejos para que la pelota no toque el suelo. Y mucho cuidado, porque la cosa se

ESTA SAGA FUTBOLERA HA-CE EL SAQUE INICIAL en PSP con una versión "reducida" que tiene como referente a las de las consolas de 128 bits. Está claro que la apuesta es fuerte, porque este «FIFA 06» apenas ha perdido nada respecto a sus hermanos mayores, comenzando por un panorama de opciones alucinante: como siempre, incluye 21 ligas licenciadas, y jugadores y estadios reales. Con ellos po-







A VARIEDAD **DE JUGADAS** es enorme. Es posible recrear cualquier situación que hayamos visto en un partido de verdad. Pases al hueco, remates bicicletas...

FÚTBOL A LO GRANDE FIFA 2006

Ahora podréis emular a vuestros cracks favoritos en cualquier sitio, ¡pero ojo con hacer la "cucaracha" en la parada del bus!

demos competir en solitario, enfrentarnos a nuestros colegas por Bluetooth y a cualquier usuario en Internet vía Wi-Fi.

→ UNA VEZ SOBRE EL CÉS-PED LA COSA NO CAMBIA, pues además de su amplio repertorio de pases y remates, podemos realizar toda clase de filigranas, como bicicletas, controles orientados, ruletas a lo Zizou... En definitiva, cualquier jugada

que se nos pase por la cabeza la veremos plasmada en el campo con no poco realismo. Eso sí, el juego tiene unas cuantas cosas por pulir, como la brusquedad de las animaciones o la lentitud de los jugadores a la hora de lanzar pases al hueco, pero esta primera apuesta futbolera de EA para PSP parece prometedora, y su genial ambientación (aderezada, cómo no, por Lama y González) puede engancharnos.

GRÁFIC	cos	83
SONID	0	92
DURAC	IÓN	92
DIVERS	SIÓN	.84
oolsillo, con si reales, es un a	Llevar a tantos cr us nombres, rostros aliciente, aunque cie entitud al dar los pa	y habilidades ertos aspectos
P	UNTUACIÓN	





EN **STAR WARS BATTLEFRONT II**, la secuela del videojuego star wars más vendido de la historia, puedes luchar en todas las nuevas batallas de la forma que tú quieras. Además, en inéditos planetas, como jedi y, por primera vez, en él espacio. DE NOVIEMBRE. LUCHA DE NUEVO









2" SISTEMA DE ENTRETENIEMIENTO INFORMATICO, PSP" [PlayStation "Portable], XBOX" Y PC. DISPONIBLE PARA PLAYSTATION





■ ESTRATEGIA ■ NOKIA ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4,989 ptas.) ■ Lanz. Ya disponible ■ 124







AL ATAQUE, AIS SOLDADOS!

Contamos con un montón de soldados, cada uno armado hasta arriba. Hay que conocer muy bien sus armas y sus rangos de acción para ser efectivos en combate. Pero también están los vehículos...

LAS ARMAS PERSONALES son muy numerosas: ametralladoras rifles, bazookas... Cada soldado tiene un arma principal y suele llevar otro rifle o una pistola. Como elementos secundarios, pueden llevar 3 granadas, botiquines o una radio para ataques aéreos. Los usos están limitados

2. LOS VENICIPLOS pueden ser conducidos por cualquiera. Desde un jeep hasla tanques pesados, estos transportes están por los escenarios esperando a ser localizados. Por supuesto, todos se pueden destruir

ILA 2ª GUERRA MUNDIAL SIEMPRE REAPARECE en los videojuegos, y NoGage no iba a ser menos. En esta ocasión, la secuela del primer «Pathway», el gran juego de estrategia bélica, nos propone guiar a los Rangers norteamericanos en la campaña del Pacífico, con los japoneses como bando rival. De nuevo hemos de seleccionar a un grupo de soldados de entre nuestro plantel y asignarles armas, para



SOLDADOS, CARROS Y TANQUES están juntos (y revueltos) en este juego. Cada uno tiene sus puntos fuertes y débiles.



LOS ENTORNOS SON VULNERABLES a los ataques. Así, las explosiones se cargan a los malos y también todo lo demás.







de visión directa (Centro) por si

LA BATALLA ESTÁ EN ASIA

PATHWAY TO GLORY: IKUSA ISLANDS

La situación es crítica: los japoneses se acercan por los flancos, y debéis contraatacar... pero cuando llegue vuestro turno, claro.

luego mandarlos al campo de batalla. Una vez allí, los combates se resuelven por turnos, y en cada uno de ellos los personajes cuentan con unos "puntos de movimiento" que pueden emplear para moverse o disparar.

→ EL MODO MULTIJUGADOR ES MUY INTERESANTE. Podemos disfrutarlo turnándonos con un solo juego, vía Bluetooth o entrando en N. Gage Arena, donde es posible hablar con los otros participantes mientras jugamos. Si elegimos jugar en Cooperativo tenemos que cumplir las misiones normales, mientras que el modo Batalla sirve para enfrentar a los Aliados contra el Eje.

El apartado técnico sigue siendo estupendo, con escenarios y objetos destructibles y una ambientación de cine (música incluida) que redondea uno de los mejores juegos de NoGage.

NUESTRO VEREDICTO **GRÁFICOS** SONIDO **DURACIÓN** DIVERSIÓN Valoración Es tan completo y elegante como

el anterior (o más), con lo que hay garantia de diversión, sobre todo en multijugador. Pero ojo, hay que echarle bastante paciencia al jugar

PUNTUACIÓN FINAL







































■ VARIOS ■ ACTIVISION ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € [9 975 ptas.] ■ Lanz. Ya disponible ■ 16







MONOPATINES PARA TODOS

Los sucesivos «Tony Hawk» han ido incluyendo más y más movimientos cada vez. Pero tranquilos, porque Neversoft trabaja para que todo el mundo disfrute con los modos de juego:

- 1- PARA LOS NUEVOS, el modo Historia explica, paso a paso, lodos y cada uno de los trucos que podemos realizar con nuestra tabla, desde los clásicos a los
- incluidos en «American Wasteland». 2- PARA LOS VETERANOS, el modo Clásico recopila seis escenarios de toda la saga en los que tenemos que superar altas puntuaciones, encontrar combos, la cinta secreta, objetos repartidos por los decorados, etc.
- 3 PARA 10005 el modo multijugador a pantalla partida o por Internet nos enfrenta cara a cara con amigos más patosos o con los mejores skaters del mundo en modos de lo más variado

ILA SÉPTIMA ENTREGA DEL JUEGO DE SKATEBOARD más conocido llega para seguir dando caña a golpe de "manual" y "grind". El modo Historia transcurre en Los Ángeles, y nuestra misión consiste en reunir piezas como una noria o un tejado chino para crear el parque de skate más alucinante del mundo. ¿Como lo logramos? Realizando sobre ellas las piruetas que nos indiquen, ya sea sobre un mo-







CON EL SKATE O EN UNA BICICLETA, podemos recorrer

los 15 escenarios haciendo todo tipo de movimientos y enlazando grandes combos de millones de puntos. Debemos afrontar todo tipo de retos, a menudo de lo más extravagantes.

PIRUETAS EN LOS ANGELES TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

Tablas hay muchas: de planchar, de gimnasia, de multiplicar... ¡pero con ninguna disfrutaremos tanto como con nuestra tabla de skate!

nopatín o en una bici de BMX. Y si las 9 zonas de este modo se os quedan cortas, el Clásico trae otras 6 donde superar puntuaciones, hacer combos, etc. Todo aderezado con alicientes como crear patinadores, graffiti y parques de skate a nuestro gusto.

→ LA DIFICULTAD DEL JUEGO HA DISMINUIDO, lo que beneficia a los jugadores menos expertos, así que el modo Historia sirve para recordar o aprender los movimientos, aunque no por ello deja de ser divertido y ofrecernos algunos momentos realmente locos.

Los gráficos no innovan, porque el juego tiene el mismo aspecto de las últimas entregas, y cuenta con la habitual banda sonora con canciones cañeras de grupos de ayer y hoy, como "Motley Crue", "Bad Religion" o "The Bravery". Venga, ¡coged todos la tabla que nos vamos a los EE.UU.!

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSION** Valoración El modo Historia es más sencillo que de costumbre, aunque es un juego largo y divertido. Eso sí, si tenéis los anteriores **PUNTUACIÓN** FINAL

PREPÁRATE PARA LA GUERRA DEFINIT

QUAKE

En una guerra por la supervivencia de la Tierra, contra un encamizado enemigo, la única forma de demotarle es llegar a ser uno de ellos.

- igcup Batalla también al aire libre utilizando tanques y robots.
- Lucha con el apoyo de un escuadrón de elite.
- (,) Aniquila al enemigo extraterrestre con un arsenal de armamento de alta tecnología.
- Compite a un ritmo trepidante en internet, en un modo multijugador "estilo arena".

...LA INVASIÓN HA COMENZADO



Desarrollado por



ACTIVISION

WWW.QUAKE4GAME.COM



www.pegi.info

NOVEDADES Game Boy Advance

ROBERTO GANSKOPF



ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € [6,647 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 📝





EL ARTE DE LA GUERRA

Los enfrentamientos son la esencia de las aventuras. Saber elegir el personaje, el arma y el momento para atacar va a marcar nuestro éxito o fracaso:

- si de un tablero se tratara. El rango de movimientos depende del personaje, al igual que el alcance de sus armos, reflejado por "losetas" de colores.
- 2. ELEGIMOS EL ARMA de entre las que posea cada guerrero, teniendo en cuenta que hay algunas más apropiadas que otras en función de nuestro enomigo. Por ejemplo, el
- 3. EL NIVEL DEL PERSONAJE aumenta gracias a la experiencia, como en un juego de roi, Los puntos se reparten de manera automática, no nos dejan elegir que aspecto queremos mejorar más

LA ANTERIOR ENTREGA DE ESTA SAGA nos llegó hace casi año v medio, v ahora nos encontramos con un título prácticamente "clavado" al anterior, con una historia diferente, pero igual de interesante. Nos cuenta que el reino de Renais ha sido atacado por el de Grado, un antiguo aliado, y así comienza nuestra labor para averiguar lo que está ocurriendo. Avanzamos por escenarios divididos en casillas donde



ESTRATEGIA, HISTORIA Y TABLERO, bien mezclados, forman un título donde es fundamental tomar decisiones correctas.



UN PRÁCTICO TUTORIAL nos enseña a movernos por el tablero, desde lo más básico hasta el manejo de las armas.





SI MUERE UN ALIADO no podréis seguir usándolo más, así que andad con ojo...

UN EMBLEMA DE LA ESTRATEGIA

FIRE EMBLEM: THE SACRED STONES

La violencia no es la solución. Para resolver nuestras diferencias, lo ideal son los turnos. ¿Jugando al parchís? No, mejor a este título.

combatimos por turnos, mientras adquirimos armas nuevas, visitamos pueblos en busca de consejo, y conocemos a personajes que se nos van uniendo.

→ PRESENCIAMOS LARGAS CONVERSACIONES que nos explican los hechos, aunque pueden llegar a hacerse pesadas. La dificultad está bien ajustada, pero debemos decir que esta entrega es algo más sencilla que la

anterior, y un pelín más corta, en torno a las 20 ó 25 horas. Eso sí, la duración se alarga si vamos a por todos los secretos y participamos en el modo multijugador.

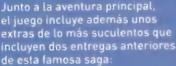
El nivel técnico parece haberse quedado "atascado" en el tiempo, con unos gráficos simples y una música acertada, pero repetitiva. De todos modos, poco les importará esto a los aficionados al género, que pueden disfrutar con estrategia de alto nivel.

GRÁFICOS	86
SONIDO	. 1812
DURACIÓN	
DIVERSIÓN	88
estrategia de calidad c No aporta novedades,	ntrega sigue ofreciendo on un argumento "rotero pero si os gustan los iéis diversión para rato



SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ I -4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € [4,983 ptas.] ■ Lanz: Ya disponible ■ 18





LA AMPLIACIÓN DEL GE-NIAL «DOOM 3» llega a Xbox en forma de juego completamente nuevo y situado dos años después de la primera catástrofe. Manteniendo la premisa de disparar con vista subjetiva a todo lo que se mueva, estos nuevos niveles son igual de angustiosos y claustrofóbicos, ya que sólo contamos con la ayuda de nuestra linterna y del nuevo arsenal, entre el que destaca la llamada "pinza", un







LAS ARMAS traen suculentas meioras. como esta pistola que incorpora "de serie" una linterna con la que iluminar los escenarios, o la llamada "pinza", un arma gravitacional con la que manipulamos objetos o repelemos ataques enemigos..

LOS DEMONIOS CONTRAATACAN

DOOM 3 LA RESURRECCIÓN DEL MAL

Ya lo avisamos: ¡cerrad bien las puertas del infierno! Pues nada, no nos hicieron caso y ahora toca ir de nuevo a Marte de caza...

arma gravitacional con la que podemos detener y devolver los ataques de los enemigos y hasta manipular objetos a distancia para usarlos a nuestro antojo.

→ EL MODO ONLINE SE HA RE-**DUCIDO ESTA VEZ** a los típicos enfrentamientos "todos contra todos", por lo que el modo cooperativo que tan buenos momentos nos hizo vivir en el primer «Doom 3» se ha perdido incomprensiblemente. Además, el juego es sensiblemente más corto que el original por lo que, si añadimos que apenas incorpora novedades gráficas (si bien su nivel sigue siendo altísimo, ya que usa el mismo motor gráfico que el anterior), nos queda un título que entusiasmará a los incondicionales de la saga, pero no aporta demasiadas novedades. En fin, una digna (y oportuna) continuación del mito ahora que llega la película.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** DIVERSIÓN Valoración Debemos considerarlo una ampliación de «Doom 3», aunque no hace falla tener el original para jugarlo. Anade niveles y armas, y tiene un precio muy interesante PUNTUACIÓN FINAL



NBA 2K6 te permite controlar la acción desde cualquier lugar de la cancha con un grado de control sin precedentes. Conviértete en el amo de la cancha con características nuevas, como el innovador Shot Stick, y dirige ataques como un auténtico profesional de la NBA con el asombroso Dual Player Control. www.2KSPORTS.com











A la venta en diciembre



PlayStation_®2



a 215 Tive For Interpretable ways to file of the conservation. It is not be de 2supertry like For a conservation of the conser



■ ACCIÓN ■ SONY ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € [8:311 ptas.] ■ Lanzamiento. Ya disponible ■ 12-





El modo principal lo forman 30 misiones, en las que luchamos contra cinco bandas mafiosas. Aqui teneis unos ejemplos de lo que nos podemos encontrar:

1. LAS FASES DE TIERRA nos permiten mentar en muchas clases de vehículos: deportivos, 4X4 y motos son algunos de ellos. Lo habitual es tener que destruir a los enemigos, pero también hacer

lielicúptero de la polícia para acabar con los rivales mas resistentes antes de que escapen. Y como no van a quedarse tan tranquilos, debemos interceptar en el aire los misiles que nos disparan.

en et gire los misites que nos disparan.

3. SOBRE EL AGUA tenemos que completar niveles muy similares a los que se nos presentan en tarretera, pero con la dificultad añadida de controlar una motora, a toda velocidad, en unos rios y canales muy revueltos.

BEL CRIMEN SE EXTIENDE POR LA CIUDAD, y para evitar que las bandas campen a sus anchas debemos manejar al mejor agente de la Pursuit Force, un cuerpo especial de policía, a lo largo de los 30 intensos niveles que tiene el modo campaña de este juego. La variedad de las misiones se basa en los vehículos que manejamos y en nuestro cometido, como acabar con el líder de una banda antes de que es-







DOMINAR EL ARMAMENTO

es clave, tanto a pie como si nos movemos en alguno de los 55 vehículos disponibles. Hay 25 armas a ló largo del iuego, con comportamientos diferentes.

LA JUSTICIA VA... ¿DESPACIO?

PURSUIT FORCE

Ya no basta con tener puntería. Si queréis acabar con el crimen organizado, más os vale aprender a conducir como profesionales.

cape de la ciudad. Así, debemos conducir, saltar entre los coches, disparar, etc., y además podemos correr contra el reloj y nuestros enemigos aprovechando los vehículos y circuitos que desbloqueamos en el modo principal.

> LA AMBIENTACIÓN ESTÁ BIEN CONSEGUIDA gracias a una música que parece de una película de acción y a unos efectos muy logrados. La sensación de velocidad también nos convence, así como el detalle de los gráficos, aunque hay cierto "baile" de polígonos. En cuanto al control, es bastante preciso en las fases motorizadas, pero en las fases a pie se vuelve un poco confuso. La duración del modo campaña es alta, y contando con los modos adicionales os llevará unas 20 horas completar el juego. Sin duda, muy recomendable por la diversión directa, duradera y espectacular que nos trae.





TODAS LAS OPCIONES PARA GAMEBOYMICRO, GBA SP Y NINTENDO DS



GBASP4



NDS8



NDS55 MARIO



NDS6



GBMICRO 107



GBASP POKEMON







GBASP PLAY THRU

Y MUCHAS MAS...

■ ACCIÓN ■ THQ ■ I -2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7



ILA NUEVA AVENTURA DE LOS INCREÍBLES continúa allí donde se quedó la película, es decir, con la llegada de un nuevo villano "subterráneo" conocido como El Socavador, que amenaza con dejar el planeta Tierra con más agujeros que un queso gruyere. Por fortuna, para hacerle frente contamos con dos de los superhéroes más fantásticos de los últimos tiempos, Mr. Increíble y su fiel compañero Frozono.

nos enpera si cumplimas con un número concreto de combates durante ada fase. Esto nos permite aumentar







LA ACCIÓN a lo largo de todo el juego es inagotable, bien por las dificultades que nos plantea el escenario (Izquierda) o por los "pequeños" enemigos a los que Mr. Increíble y Frozono deben vencer. Eso si, al cabo de un tiempo se hacen un tanto repetitivos.

SUPERHÉROES AL RESCATE LOS INCREÍBLES 2

Si queréis ver la continuación de la película de estos superhéroes, no vayáis a la taquilla del cine. ¡Se estrena sólo en vuestra consola!

Podemos pasar el control de uno a otro en cualquier momento con la cruceta digital, y la idea es compenetrar sus diferentes habilidades para progresar a lo largo de 14 fases que siguen el clásico sistema de avanzar y pegar.

→ EL CONTROL DE AMBOS PERSONAJES es muy sencillo, y lo bueno es que, lejos de ser el típico juego "machacabotones", se hace necesaria la colaboración y el uso inteligente de los diferentes golpes especiales. El nivel técnico es simplemente aceptable, si bien cuenta con un muy buen doblaje, pero lo peor es que su duración es "increíblemente" corta, hasta el punto que no es nada difícil completarlo en la primera partida. Al menos tiene un divertido modo para dos jugadores simultáneos que le da un poco más de vidilla, pero sólo los más pequeños le sacarán partido.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración La segunda aventura de Los Increibles aprovecha el tirón de la peli entre los más pequeños, pero tiene una duración escasisima y un apartado técnico sencillote PUNTUACIÓN FINAL



SUSCRÍBETE A HOBBY AHORA



10% de descuento y este Kit de altavoces 2.1 por 32,30 € ¡Reproduce el sonido de alta calidad con este sistema de altavoces 2.1 con subwoofer para tu PC o consola!

KIT DE ALTAVOCES 2.1 LOGIC 3: 6 vatios RMS de potencia total de salida (4+2+2 W). Respuesta de frecuencia: 20 Hz - 20 KHz. Control de volumen. Compatible con consolas y PC (Playstation 2, Xbox, Gamecube, ordenadores y reproductores de sonido y DVD). Dimensiones Sub Woofer (110 x 140 x 155 mm). Satellite Units: (70 x 118 x 160 mm). Adaptador a corriente incluido. Cables incluidos para conexión a PC y consolas de videojuegos.

iiOFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

□ Llama ahora por TELÉFONO.

902 540 777

De lúnes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h. Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h Envía CUPÓN por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

- Envía cupón por FAX 902 540 111
- E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
- → INTERNET

www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consiguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

U Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por un 10% de descuento por 32,30 € más 5€ de gastos de envío y	recibir de regalo un Kit de Altavoces Logic 3
FORMA DE PAGO: (Elige una de las 2 opciones)	HERRY
Nombre y Apellidos del Titular	
DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.	
Cuenta Corriente ENTIDAD AGENCIA DC NFDE CUENTA	
☐ TARJETA DE CRÉDITO: ○ VISA ○ MASTER CARD ○ 4B ○ EUROCARD ○ 6000	CADUCIDAD
Nombre/ Apellidos	Teléfono
Domicilio	LocalidadProvincia
E-Mail De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.	FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

XBOX 360

LOS PRIMEROS LANZAMIENTOS DE XBOX 360 ANALIZADOS Y PUNTUADOS









EN ESTE NÚMERO...

La flamante Xbox 360 ya ha mostrado sus primeros juegos, títulos que hemos tenido el gusto de analizar sólo para vosotros.

♦ Xbox 360	
Amped 3	196
Condemned	192
G un	194
Kameo	188
Project Gotham 3	182

V

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Al igual que hemos hecho siempre que ha aparecido una consola de nueva generación, vamos a utilizar un baremo diferente al que usamos con las actuales consolas domésticas a la hora de puntuar técnicamente sus juegos, dando por hecho que se trata de una máquina mucho más potente. Por tanto, no comparéis las puntuaciones en gráficos y sonido de los juegos de Xbox 360 con las de los juegos de PS2, Xbox y GC, ya que las valoramos de forma independiente. Será el mismo baremo que utilizaremos con los juegos de PlayStation 3 y Revolution.

■ VELOCIDAD ■ BIZARRE ■ I - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas) ■ Lanz 2 de diciembre ■ 3





VELOCIDAD A 360 KM/H

PROJE

¿Cada vez que bajáis a vuestro garaje y veis vuestro "imponente" Seat Panda Turbo medio destartalado se os cae el alma a los pies? ¡Pues ya es hora de cambiar de una vez por todas!

LA SAGA DE VELOCIDAD MÁS POPULAR DE XBOX ha

dado el salto generacional para plantarse en Xbox 360 con las mismas señas de identidad que la han hecho famosa, a las que se han sumado alguna que otra novedad interesante y un apartado gráfico potenciado. Así, el estilo que propone «Project Gotham Racing 3» es una irresistible mezcla entre simulación y arcade, aunque prima más la primera vertiente. Además, y como ya es habitual en la serie, el juego premia nuestro estilo de conducción, es decir, que si conseguimos tomar las curvas sin empotrarnos contra la pared o adelantamos a nuestros rivales sin embestirles obtendremos unos puntos llamados Kudos, que nos servirán para ir comprando nuevos vehículos cada vez más caros, rápidos y potentes. Y no estamos hablando de

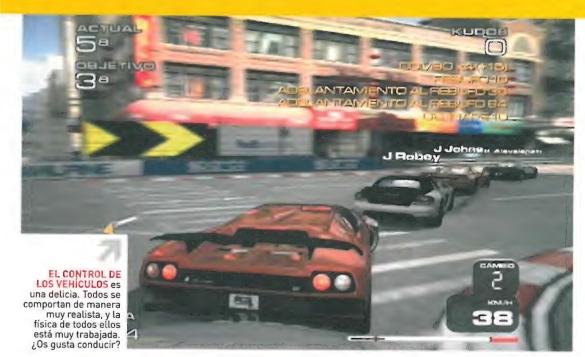
"cuatro latas" precisamente, sino de una colección de los que probablemente son los mejores 80 coches del mundo, desde el mítico Ferrari Testarossa al impresionante Jaguar XJ220.

→ LOS MODOS DE JUEGO DAN MUCHAS POSIBILIDADES. La modalidad principal nos permite enfrentarnos a una buena colección de retos tan variados como interesantes, como participar











LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD es alucinante. Desde luego, los coches corren a la velocidad que se les presupone.



LOS COCHES SUFREN DESPERFECTOS que sólo afectan a sus carrocerías, no a su control. ¡Menos mal, porque si no...!

EL SISTEMA PUNTUACIÓN

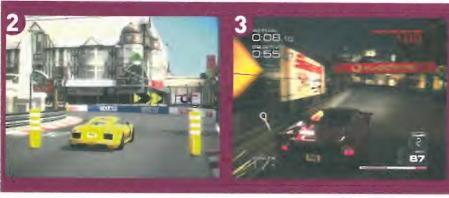
Como en todo «Project Gotham», para conseguir triunfar en este juego es necesario pilotar con estilo para conseguir Kudos, necesarios para comprar nuevos coches. ¿Queréis saber cómo conseguirlos? Seguid estos consejos:



TOMAR LAS CURVAS derrapando y sin chocarnos es una manera muy rápida y fácil de subir nuestro marcador de Kudos.



ADELANTAR SIN ESTAMPARNOS contra nuestros rivales es algo más complicado, sobre todo en las curvas. ¡Pero tiene premio!



RETOS MUY VARIADOS

El modo principal para un solo jugador nos invita a participar en estas pruebas tan variadas:

COMPETIR CONTRA VARIOS PILOTOS en una gran variedad de circuitos. Podemos correr a cualquier hora del día.

2. PASAR ENTRE LOS CONOS a 200 km/h no es nada fácil. Hace falta mucha precisión y destreza con el mando.
3. DAR UNA VUELTA EN UN TIEMPO RÉCORD a un circuito es un desafío bastante fácil al principio, pero poco a poco los tiempos se van ajustando una barbaridad.

en carreras cara a cara contra otros pilotos, dar una vuelta a un circuito dentro de un límite de tiempo determinado, pruebas de habilidad en las que tenemos que atravesar conos, etc. Y conforme avanzamos, vamos desbloqueando nuevos coches y circuitos.

El modo online también tiene su miga, y se convierte en uno de las opciones de juego más interesantes de «PGR3», pues no sólo es posible competir contra

los rivales que nos apetezca, sino que podemos elegir incluso su nivel de habilidad. Aparte de estos dos fantásticos modos, el título nos ofrece un par de ellos más totalmente novedosos: el primero es el llamado Gotham TV, que nos ofrece imágenes en vivo de los mejores jugones que estén jugando online en ese instante. Por otro lado, el disco también incluye una opción para diseñar nuestros propios trazados, y



LAS NUEVAS MODALIDADES

«Project Gotham Racing 3» presenta tres nuevas e interesantes novedades en lo que se refiere a modos de juego, que complementan a las modalidades principales. Son estas de aquí abajo:



EL MODO FOTO nos permite tomar instantáneas desde cualquier ángulo en plena carrera y trastear con ellas.



CREADOR DE RUTAS es una opción muy interesante, pues nos permite diseñar los trazados en las cuatro ciudades del juego.



GOTHAM TV nos ofrece la posibilidad de disfrutar de los mejores momentos de carreras que se disputan online.



EL GARAJE es el lugar donde vamos guardando los coches que obtenemos. Además en él también se encuentran..



EL PÚBLICO está modelado en 3D empleando captura de movimientos... jy se aparta cuando nos acercamos!



.. DIVERTIDOS MINIJUEGOS a los que podemos acceder simplemente acercándonos a una máquinas recreativas.



EL DISEÑO DE LOS COCHES es una pasada. Nunca habíamos visto nada igual. ¡Mirad qué pinta tiene este Jaguar XJ 220!



El título incluye una colección de 80 de los cochazos más impresionantes del mundo.

> según los propios desarrolladores es posible crear más de 100 millones de rutas distintas, juna auténtica barbaridad!

→ PERO LO MEJOR ES EL APARTADO GRÁFICO, que pone a las claras el potencial de esta consola. Para empezar, el nivel de detalle que muestran los vehículos es maravilloso. Todos están modelados con un número de polígonos altísimo y se aprecian con todo lujo de detalles elementos como el salpicadero, las llantas, los logotipos de las marcas... parecen de verdad, así de simple. ¡Y no veáis a qué velocidad corren por los circuitos!

Los escenarios, aunque no llegan a ese nivel de perfección, son muy variados y sólidos, y las cuatro ciudades que aparecen en el juego (Tokio, Las Vegas, Londres y Nueva York) son casi un calco de las ciudades reales. Hilando



LAS CARRERAS SON APASIONANTES

no hace falta avanzar mucho en el juego disfrutar a tope de coches y circuitos alucinantes, como sucede en otros títulos similares.





ESTE SIMULADOR DE VELOCIDAD NOS OFRECE UN REALISMO IMPRESIONANTE



EL APARTADO TECNICO es y otra de consolas, tanto en el modelado

LAS CUATRO CIUDADES

El título nos permite recorrer cuatro bellas ciudades, que están recreadas con total fidelidad y detalle.



LONDRES es uno de los escenarios más bonitos. Presenta avenidas muy anchas.



NUEVA YORK es uno de los escenarios más complejos por el gran tamaño de los edificios.



TOKIO presenta un excelente diseño y alberga trazados bastante virados, muy técnicos.



LAS VEGAS es una ciudad nueva en la saga. Es una gozada correr entre tantos casinos y glamour.

muy fino, podríamos achacarles que en algunas ocasiones se aprecia cómo algunos elementos (como árboles, vallas o gradas) se van generando en el horizonte. Pero lo dicho, hay que fijarse mucho para notarlo. Por lo tanto, «PGR3» es un juego sólido, bastante largo y muy completo, que se convierte sin duda en una de las estrellas del lanzamiento de Xbox 360 y debería ser una de vuestras primeras opciones.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

ILA CANTIDAD DE COCHES CIRCUITOS es brutal y el estilo de conducción es muy atractivo.

EL APARTADO GRAFICO es una pasada y saca a relucir el potencial de esta nueva consola

lo peor

puede no gustar a todo el mundo. aunque a nosotros nos parece bien

A VECES PARPADEAN LOS rusco y hay que fijarse para notarl

alternativas De todos los juegos

de velocidad que van a aparecer en Xbox 360, estamos probablemente ante el más completo. Aún as itulos como «Need foi Speed: Most Wanted «Ridge Racer 6», porque también pueden atraer a los

género, aunque ambos ofrecerán una visión

■ GRÁFICOS Lo más impresionante es el aspecto de los coches, detallados hasta decir basta. Y las ciudades tampoco desmerecen en absoluto.

SONIDO La banda sonora es una pasada e incluye temas de grupos como «Chemical Brothers». Los efectos también cumplen con creces.

DURACIÓN 80 coches nos parecen más que suficientes, el modo online es casi eterno y las cuatro ciudades dan muchísimo de sí.

■ DIVERSIÓN Cada carrera resulta apasionante gracias a un sistema de control bien diseñado y al absoluto realismo que transmiten.

> PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Sin lugar a dudas, «PGR3» es uno de los mejores títulos para estrenar vuestra Xbox 360, si no el mejor Sii grado de realismo es increible y el control de los coches es una delicia. Además, gracias a sus múltiples modos de juego y a la variedad que presentan, hay juego para rato. Y más teniendo en cuenta que incluye varias opciones online mediante Xbox Live! En definitiva, este juego es la nueva referencia en lo que se ataña a simuladores de velocidad. Si os qustan los "racers", no os quedéis sin proparlo



COMPRANDO UNO DE ESTOS TITULOS POR 3€ MÁS LLÉVATE ESTE EXCLUSIVO MANDO VALORADO EN 16,99€



Promoción NEED FOR SPEED: Promoción válida sólo en península hasta fin de existencias (500 uds.), Fecha de estreno (23/11/05) y precio del título sujetos a cambios por parte de la companía distribuidora. Disponibilidad segun tienda. No acumulable a otras promociones. Promoción SPIDERMAN/SHREK: Promoción válida sólo en península hasta fin de existencias (500 uds. de Ultimate Spiderman y 500 uds. de Shrek Superslam). Fecha de estreno (Ultimate Spiderman: 14/10/05; Shrek Superslam: 18/11/05) y precio del título sujetos a cambios por parte de la companía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES







DE PELÍCULA



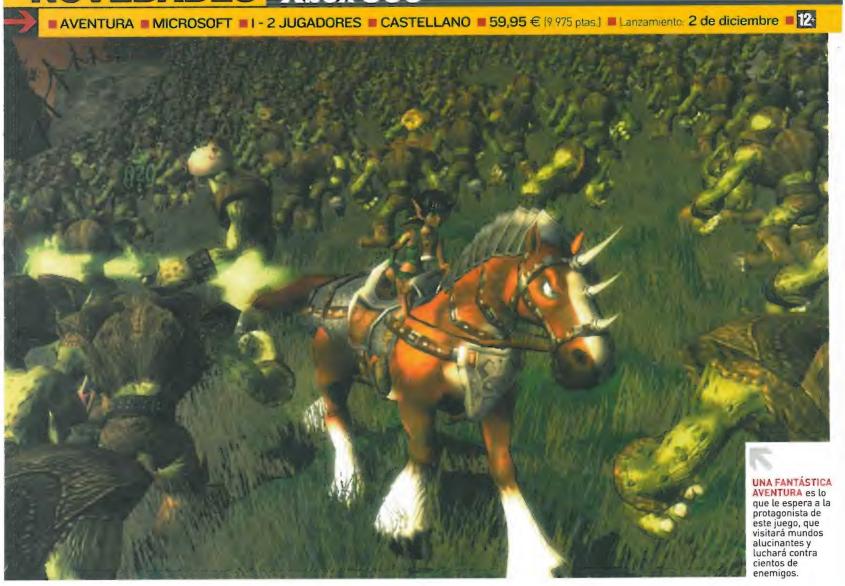


Promoción KING KONG promoción válida sólo en península hasta fin de existencias (500 uds.). Fecha de estreno (15.11.05) y precio del título sujetos a cambios por parte de la compania distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociónes. Promoción JAMES BOND, promoción valida desde el 17.11.05 hasta el 08.01.06 o fin de existencias (500 uds.). No acumulable a otras promociónes.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES





ENTRA EN LA FANTASÍA KAMEO

Los poderes más increíbles, las batallas más épicas, un mundo de fantasía... ¡quién iba a decir que esta fabulosa aventura tendría origen en una rencilla entre hermanas!

LA PRIMERA GRAN AVEN-TURA PARA XBOX 360 nos propone un serio desafío: ¡salvar a un mundo de las garras del Mal! Y todo a raíz de unos celos fraternales: Kalus envidia tanto a su hermana Kameo (la morenaza protagonista del juego), que ha secuestrado a su familia y despertado al malvado Rey Thorn. Juntos pretenden apoderarse de todo con la ayuda de un gigantesco ejército de trolls. ¡Qué rencorosa! Y claro, nos toca a nosotros zanjar la cuestión en compañía de la pizpireta protagonista.

A lo largo de la aventura, que mezcla plataformas, acción y frenéticas batallas, Kameo necesita algo más que una bronca si quiere detener a su hermana. Para rescatar a los suyos y enfrentarse a los peligrosos secuaces de Thorn, nuestra heroína debe obtener y usar unos poderes elementales que le permiten trans-

formarse en criaturas dotadas de habilidades alucinantes. Ya se puede ir preparando Kalus...

→ LAS HABILIDADES ELEMEN-TALES DE KAMEO son poderes otorgados por unos duendes, que han de ser buscados y rescatados de las garras de los Trolls de las Sombras. Esto ya es en sí una serie de grandes aventuras, recorriendo vastos escenarios, y resolviendo puzzles. Pero es

que además hemos de rescatar a los parientes de Kameo, y es ahí donde entran en juego las transformaciones. Con solo pulsar un botón, Kameo se convierte en un ser elemental: un "yeti" de hielo, una planta boxeadora, un ser de roca... Cada una tiene poderes flipantes basados en su elemento, que sirven tanto para pelear como para resolver puzzles, en el desarrollo habitual de este tipo de aventuras (recuerda podero-









KAMEO posee una belleza sin igual, algo que comprobaremos al explorar sus escenarios. ¡Pero ojo, que también están plagados de peligros!



CADA PODER ELEMENTAL tiene distintos efectos según el rival. ¿Un troll de fuego? ¡Dejádselo a Océano y veréis!



LOS TROLLS SOMBRA retienen a los Duendes. Contra ellos Kameo ha de luchar sin ningún tipo de ayuda mágica.

MENUDO DESPLIEGUE

Xbox 360 nos ofrece en «Kameo» todo un espectáculo visual, buena muestra de lo que nos va a traer la nueva generación de juegos. ¡Fijaos y alucinad tanto como nosotros!



LOS ESCENARIOS ofrecen un nivel de detalle impresionante en todas las localizaciones. Y pasan del día a la noche!



LAS GRANDES BATALLAS muestran cientos de personajes simultáneamente en la pantalla con todo lujo de detalles.





EN LUCHA CONTRA EL MAL

Kameo ha de superar muchos retos si quiere liberar a los suyos de las garras de Thorn.

LOS DUENDES nos dan poderes pero antes debemos rescatarlos 2. LA EXPLORACION es esencial para

dar con nuestros parientes 3. LOS JEFES FINALES son quienes apresan a lo familiares de Kame

samente a otro gran juego de Rare, «Banjo & Kazooie»). Además, podemos asignar un monstruo a cada botón, con lo que nos transformamos en segundos en una u otra criatura. ¡Y vaya si se nota en combate! Imaginad: quemar a un grupo de trolls con el dragón Cenizas, congelarlos con Frilla y luego rematarlos a puñetazos con Mala Hierba. Y si eso está bien contra cinco o seis trolls, imaginad hacerlo contra un ejér-

cito de trescientos o más enemigos, en medio de una encarnizada batalla. ¡Ver para creer!

→ EL DESPLIEGUE TÉCNICO ES ASOMBROSO en más de una ocasión. Los escenarios presentan una calidad muy alta, acompañados de efectos visuales de primera clase: luz, climatología, paso del día a la noche... Los personajes no se quedan atrás, tanto los Elementales como los tre-

ESTA VALIENTE GUERRERA ÉLFICA es la protagonista de nuestra aventura Su hermana Kalus y el Rey Thorn están Su hermana Kalus y el Rey Thorn están celosos de sus poderes... y puede que tengan motivos, porque Kameo va a ser capaz de los más grandes logros con tal de liberar a los suyos.



Kameo: Elements of Power







ADEMÁS DE DERROCHAR DIVERSIÓN, EL JUEGO ES UN ESPECTÁCULO VISUAL



EXTRAS tan jugosos como un modo para dos jugadores a pantalla partida (Izq.), varios tesoros, accesorios o cambios de look" para los Elementales (Derecha).

PODERES ELEMENTALES

A medida que Kameo rescate a los Duendes y los incorpore al Wotnot (su inseparable libro mágico), nuestra protagonista puede transformarse en seres elementales. Hay diez de ellos y cada uno tiene poderes increíbles, que sirven no sólo para luchar sino también para llegar a zonas inaccesibles y superar cualquier reto.



GRAN RUINA es capaz de transformarse en esfera para moverse por rampas. Si coge carrerilla es un arma imparable.



ESCOMBRO puede arrojar piedras a los enemigos o crear una avalancha usando su propio cuerpo. ¡Pobres trolls!



CON FRILA podemos arrojar lanzas de hielo, usar a los trolls como proyectiles o escalar superficies heladas.

mebundos jefes finales o los enemigos, con unas animaciones que los hacen casi dignos de una peli de Pixar. Un nivel de detalle que se mantiene incluso cuando hay cientos de "bichos" mostrados de forma simultánea. Quizás los personajes principales (Kameo y su familia) son algo más flojitos, pero en general queda la sensación de que estamos ante una aventura de primera clase, divertida y espectacular.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

ED sus puderes y sus posibilidades en combate o puzzles

EL APARTADO VISUAL, por los escenarios, enemigos y la cantidad de personajes que pone en pantalla

lo peor

Kameo o Kajus tienen unos modelo anticuados comparados con el resto A VECES EL DESARROLLO

ES ORIGINAL Recuerda a tras aventuras, pero se le perdona

alternativas Ahora mismo no existe una aventura similar para Xbox 360. Pero al

el imprescindible «**Fable»,** el mejor su expansion «Lost Chapters»), sin olvida otras joyas como «Jade Empire» o las tres entregas de «Prince of Persia».

■ GRÁFICOS Hay detalles sorprendentes en muchos de los escenarios y personajes. "Se sale al mover cientos de enemigos simultáneamente.

SONIDO Un doblaje bastante bueno acompañado de una banda sonora magistral. realizada integramente por una orquesta.

■ DURACIÓN 27 niveles dan para bastantes horas de juego. También podéis repetirlos para lograr nuevas puntuaciones o jugarlos "a dobles

DIVERSIÓN La búsqueda de los Duendes es todo un reto, pero además está la exploración, los combates, las batallas... No pararéis de jugar.

PUNTUACIÓN

valoración

Aunque el largo camino que ha recorrido el juego levanto suspicacias (,desde Nintendo 64 nada menos!), la primera aventura para Xbox 360 nos ha dejado muy buen sabor de boca «Kameo» es muy divertido, con detalles visuales que nos dejan claro que estamos ante una consola de potencia muy "seria". Puede que su desarrollo recuerde demasiado a los recuerde demasiado a los clasicos del género pero eso también significa que la diversión esta garantizada. Uno de los mejores títulos de lanzamiento de esta nueva plataforma





* Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible: envia

configurar to movil

45579

y el

Envía un SMS al 7372 con la clave COLOR10 y el código. También en el 806 416 947



45156 45186

que prefieras al 7372 EJ.: PO2 85265

45139

ESPECIAL · estáticas

También en el 806 416 947

45201 45202

Envia al 7372 la clave COLOR10 y el código. Ej: COLOR10 45118 También en el 806 416 947

45189



45118

85290 La Camisa Negra 85302 La Tortura 85303 Caminando por la vida 85317 Nada fue un error

6: 85342 Devuelveme la Vida 85351 Zapatillas

85430 A tontas y a locas 9> 85439 Axel F

85440 Psycodelic...Coca Cola

REGGAETON

Yo no soy tu marido 85632 85629 Gasolina 85628 Culo 85627 El Latigo 85257 Me voy pal party 85253 Felina 85249 Hasta cuando 85247 La gata suetta 85244 Papito ven a mi 85242 Provocandome 85237

Muevete y perrea Sique bailando 85226 Gata gangster 85210 Mueve mami Cuando volveras 85180 85179 Tu eres aiena Amor de colegio

Quiero saber

85154

VIDEOJUEGOS

1942

83697

83727 Commando High Score 83728 Crono Trigger 83735 83740 Die Hard Trilogy 83741 **Donkey Kong Country** 83746 Dr Mario - Chill Theme 83737 Dragon Ball Z 83739 Final Fantasy 83748 Final Fight Gran TurismoWinner 83707 83738 Metal Gear - Solid 83732 Mortal Kombat 83761 83762 Pac Man Remix 83692 Paperboy

83690 Pengo 0 NOVEDADES Desolado 85817 85816 Sin rencor 85814 Renzin 8577 Satisfuktion 85776 El case 85775 Que de personaies 85774 Olvidala 85773 Yo soy tu maestro Es lo que hay 85741 La potencia pa tu carro

CINE-TV

WHOOM

La Pantera rosa **Pulp Fiction** 80006 80131 **Buffy Cazavampiros** 80108 Benny Hill 80044 Rocky Mortal Kombat 80125 84724 El bueno, el malo. 84207 El Padrino 84759 Gladiator 84437 Shin Chan 83834 La abeja maya Expediente X 80174

ESPANOLAS

84731 La vida al reves 84730 Dame de esa boca 84728 Hasta los huesos 84719 Siete petalos 84718 Eso 84717 Una vieja y un viejo 84703 La estrel... la luna 84693 84690 Vacilando Tu ausencia 84687 La brisa 84684 Me derrumbo 84682 Cuentale al alba 84679 Perros 84678 Permitame señora

El Salchichon

84657

movil DRAGONES MANGASEXY TUNING Envia un SMS al **7372** con la clave **TEMA22** (espacio) y el código del tema que prefieras. EJ. TEMA22 TUNING tiosbuenos · Motos horoscopo « caballos chicasexy Chiquito * helados · frutas vampiros • bebes chicosexy coches calaveras peces · monos aviones zombies hadas cochesretro bruias Lobos escotes ranas manga



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SEGA ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,99 € [11.645 ptas] ■ Lanz Ya disponible ■ 18 🞉









CUALQUIER COSA VALE

No creáis que sólo las vocecitas dan miedo. Vamos a tener que pelear, y mucho, con tipos cada vez más deformados y fuertes. Usamos armas, pues no podemos luchar con las manos desnudas.



TERROR EN LA OSCURIDAD

CONDEMNED CRIMINAL **ORIGINS**

> Ser forense no es fácil. No sólo hay que buscar huellas, itambién hay que vigilar que nadie te clave un hacha mientras lo haces!

UNA OLA DE CRÍMENES INUNDA LA CIUDAD donde vive Ethan, un forense del F.B.I. que está teniendo extrañas visiones del pasado. Mientras eso sucede, él investiga a asesinos en serie que, de repente, empiezan a fallecer. ¡Y para colmo le acusan de matar a dos polis! Con este sombrío panorama empieza su aventura, y tomando su control (jugamos con perspectiva subjetiva) debemos recorrer unos entornos que ponen los pelos de punta, como un centro comercial

abandonado o una vieja casa de campo. Todos estos lugares tienen una característica común: su tremenda oscuridad, pero por suerte contamos con una linterna. ¡Menos es nada!

→ TENEMOS QUE RESOLVER LOS ASESINATOS buscando pistas en los escenarios, y para ello contamos con gadgets de alta tecnología. Pero la cosa no es fácil, claro, porque también hay enemigos (al principio humanos y luego no tanto...) a los que hemos de eliminar, normalmente en peleas cuerpo a cuerpo. Para derrotarlos podemos usar como

Este forense se había dedicado a investigar a asesinos en serie, pero de repente se ha visto metido en una espiral de crímenes y locura de la que debe escapár.







AL ACABAR CON LOS MALOS podemos optar por hacer un ataque salvaje. Sí, amigos, este juego es sólo para adultos.



HAY MUCHAS ESCENAS realizadas con el mismo motor del juego. Como podéis ver, su aspecto impresiona bastante.



JUGUETES DE FORENSE

Acabar con los malos está muy bien, pero el juego da mucha importancia a averiguar qué hay tras los asesinatos. Contamos con muchas herramientas de lo más "modenno":



LOS ESCÁNERES sirven para buscar pistas. Hay un detector de olores, una cámara, una lámpara UV y un escáner 3D. Se activan sólo en momentos puntuales.



CON EL MÓVIL podemos mandar todos los datos a Rosa, nuestro contacto en el laboratorio, para que nos dé pistas. Ella también nos llamará en ocasiones.







PARA ALARGAR
LA AVENTURA
podemos buccar
cadivora de
paparos (boquental
que abren extras
coma videos o
mágenes (Contro),
que fambe n
salen en función
de lo bien que lo
hagames. Otra
apción da entido es
encentral arrino
coultas (Conrecha).

arma los objetos tirados en los escenarios, ya sean tuberías o palos. Por si esto no bastara para meternos miedo, la sobrecogedora atmósfera del juego hace el resto. Y es que los lúgubres y realistas gráficos y los inquietantes sonidos sirven para tenernos constantemente en tensión, aunque no haya enemigos cerca. En resumen, esta aventura para 360 se hace muy divertida, ¡sobre todo si jugáis a oscuras!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

pasamos, gracias a la currada ambientación y ai sistema de juego

■ LOS GRAFICOS. Sin duda, estar entre los más impactantes de esta primera hornada para Xbox 360

lo peoi

se avanza de forma hastante incal

ESTÁ DEMASIADO OSCURO EN ALCUMAS ZONAS. No es que nos de miedo esta situación (que tambien), jes que no se ve in jota"!

alternativas

Los más parecidos por ahora son «Perfect Dark Zero» y «Quake 4», pero son mucho más arcade, «Kameo» tiene muchas dosis de aventura, si bien es más ligerito. Xbox tiene ofertas más parecidas, como «Braeakdown» o «Call of Cthulhu». El excelente «Las Crónicas de Riddick», también de Xbox, se parece en todo, aunque

GRÁFICOS Los escenarios, los modelos y los efectos lumínicos hacen justicia al "cambio generacional". La falta de luz a veces es excesiva.

SONIDO Las voces y escasas melodías en 5.1 son engalanadas por unos efectos de lo más tétrico. Lástima que los diálogos estén en inglés.

■ DURACIÓN La aventura dura unas 10 horas. No hay más modos de juego, aunque se pueden buscar extras (ilustraciones y vídeos).

■ DIVERSIÓN El "canguelo" se mantiene gracias a los gráficos y sustos bien distribuidos. La investigación mola, aunque resulta algo sencilla.

PUNTUACIÓN 86

valoración

Las posibilidades de 360 no se usan aqui para fanfarronear sino para crear un ambiente de verdadero miedo sombras que corren al fondo, támparas que se mueven con luces dinámicas polvo, gritos en la lejanía. De esta forma estamos siempre en tensión. Las partes en las que buscamos pistas en plan "C.S I" y el sistema de combates dan aigo de originalidad. El juego no es muy largo y no oferce mucha libertad de acción, pero mientras dura nos le pasamos muy bien. Sin duda, es una aventura a la altura de la nueva consola.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanz: 2 de diciembre ■ 18 😥









LA VIDA EN EL SALVAJE OESTE

La historia de «Gun» bien podría ser un auténtico western de película. Mirad si no la de cosas que debemos hacer para acabar con éxito la aventura al 100%:

COMPLETAMOS MISIONES de proteger a unos trabajadores hasta escollar a una diligencia

2. SALIMOS AIROSOS de los distintos ataques de bandidos que sufrimos mientras viajamos entre las diferentes localizaciones del juego

 NOS RELUZIAMOS en los diferentes
 casinos que hay repurtidos por los
 pueblos. Podemos demostrar que somes unos perfectos "lahures", y de pase ganar un suculento dinero que nos serve para invertirlo en mejorar nuestras armas o habilidades a lomo del caballo. ¡Hagan sus apuestas!



EL JUEGO, EL FEO Y EL MALO

Hay que ver lo rápido que se viaja en diligencia. ¡Estos vaqueros han llegado a tiempo al estreno de la nueva consola!

EL WESTERN ESTRELLA DE ESTAS NAVIDADES da un giro de 360 grados para traernos una versión prácticamente idéntica a las que también podemos disfrutar en las consolas de 128 bits. La historia es la misma: nos pone en el papel de Colton White, un joven cazador que pierde al que creía que era su padre cuando les atacan para intentar robarle una preciada joya. Tanto interés tiene su explicación, porque la joya de marras resulta ser la clave para desvelar la ubicación de una ciu-

persona (que pasa a ser subjetiva cuando usamos un útil tiempo bala durante los tiroteos) recorremos los extensos mapeados «Gun» tanto a pie como a caballo, avanzando en la aventura

principal y cumpliendo diferentes misiones secundarias y opcionales, pues a lo largo de todo el juego contamos con una amplia libertad de decisión.

→ LOS TIROTEOS Y LA ACCIÓN SON UNA CONSTANTE a lo largo de un desarrollo en el que apenas hay lugar para el descanso. Eso sí, durante la aventura también nos encontramos con sutiles dosis de otros géneros, como el de la infiltración para escapar de una prisión o "colarnos" en un fuerte armado. Además, el argumento nos mantiene pegados al mando hasta el último segundo con sus constantes giros y sorpresas. Los minijuegos están también presentes en forma de partidas de cartas como el Póker, que además nos sirven



Este intrépido cowboy es el protagonista de este "western jugable". La búsqueda de sus orígenes y de un tesoro oculto son sus objetivos principales.









EL RIFLE nos permite apuntar a distancia con una gran precisión. Muy útil para "despejar" una zona complicada.



LOS ESCENARIOS son amplios y están muy bien realizados. Lo mejor es que podemos recorrerlos a nuestro antojo.



bandidos. ¡Cuidado con este "grupito"!

UN JUEGO SÓLO PARA MAYORES





LAS SECUENCIAS QUE ACOMPAÑAN AL ARGUMENTO son dignas de una autentica peticula del oeste, aunque queremos dejar claro que se trata de un juego exclusivamente para adultos dada la crudeza de algunas escenas

para ganar un dinero fácil que nos sirve para mejorar nuestras habilidades o nuestro equipo.

Técnicamente, lo que más llama la atención es el tratamiento y mejora de las texturas, así como la mayor resolución, que obviamente convierten a esta versión en la mejor de todas. Sin embargo, este "lavado de cara" no evita que se eche en falta alguna novedad importante que aprovechase el potencial de la consola.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

TO que ilustra toda la aventura, lleno de acción que no decae en ningún momento

LA LIBERTAD con la que nos movernos a lo targo y ancho de los amplios y betios escenarios

lo peor

IO SE APRECIA UN GRAN versiones para PS?, Xbox y GC

LA DURACIÓN, porque a pesar de las misiones secundarias nos uedamos con ganas de más

alternativas Debido al reciente lanzamiento de la consola, aún no hay

Perfect Dark: Zero»

■ GRÁFICOS Un aumento de la resolución gráfica es la única mejora apreciable en esta versión. Aún así continuan siendo notables.

SONIDO La banda sonora es digna del mejor western. Lo que no nos ha gustado tanto es que no esté doblado al castellano. Los efectos cumplen.

DURACIÓN Su talón de Aquiles. La aventura principal no es muy larga, aunque los minijuegos y las aventuras secundarias la alargan

DIVERSIÓN Emular a un auténtico cowboy es muy emocionante. Además, la variedad de las misiones asegura entretenimiento para rato.

PUNTUACIÓN FINAL

UN BUEN COWBOY

A medida que avanzamos en la aventura podemos realizar todo tipo de encargos y trabajitos extra que nos reportan una buena cantidad de experiencia y dinero.



ESTOS CARTELES de "se busca" nos invitan a capturar, vivo o muerto, a un proscrito huido.



EL PONY EXPRESS nos pone a repartir toda clase de paquetes y encargos por todo el mapeado.



EN APRENDIZ DE SHERIFF preparamos emboscadas a los bandidos que amenazan la paz.



EL RANCHERO es una divertida misión secundaria en la que tratamos de agrupar el ganado.

valoración

Es cierto que el salto hacia la no ha sido tan sorprendente va que a nivel técnico es prácticamente igual que el resto de versiones. Sin embargo, esta superproducción también conserva el alto grado de diversión y variedad en las diferentes misiones, lo que nacen de ella un titulo a tener muy en cuenta tanto por los fanáticos de los western clásicos como por los jugones amantes de las aventuras de acción del estilo «GTA» Muy recomendable



■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ I-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,99 € [10.814 ptas.] ■ Lanz. 2 de diciembre ■ 7





MESTE ALOCADO SIMULA-DOR DE SNOWBOARD regresa con las "pilas cargadas" en una tercera entrega que continúa con su estilo desenfadado y humorístico de piruetas, acrobacias y "piñazos". La idea es practicar el excitante mundo del descenso de laderas nevadas sobre casi cualquier objeto, y esto último lo decimos porque, en esta ocasión, el modo Historia no sólo nos propone bajar las colinas sobre una

2. ELEGIMOS una de las Inderas disponibles y seleccionamos la prueba que más nos apeterca. Podemos seguir el medo historia o umitacnos a Tracec

el cabra por la montana practicando

1. EL EDITOR DE PISTAS nos permite crear una ladera desde cero. De este mode podemos crear (as condiciones propictas para hacer el salto de nuestros sueños. Eso si, cuidado con

el aterrizaje... ¡y con los obstáculos

EL SNOW MÁS RADICAL (y cómico) llega a X360 con nuevas pruebas y circuitos donde el humor y la diversión priman por encima de todo





PLASTIQUEROS" también están presentes con alguna de las pruebas más divertidas y alocadas del juego. Eso sí, no se os ocurra jamás intentarlo en la vida real

GIROS DE 360... GRADOS

AMPED 3

Ya nos lo decían nuestros padres: "para la vida es necesario tener muchas tablas", aunque en este caso sean de snowboard.

tabla, sino también en toda clase de colchonetas de plástico o donuts gigantes. Las pruebas clásicas siguen estando presentes, como hacer más puntos que nadie con las acrobacias o impresionar a un patrocinador deportivo.

→ NO TODO CONSISTE EN MA-NEJAR LA TABLA, que por cierto se controla bastante bien, sino que también se premia en diferentes pruebas el mejor golpetazo o la colisión que cause la factura de hospital más alta. ¡Ah!, y además no falta el modo online, con el que podemos comparar nuestras puntuaciones con las del resto de jugadores. Por desgracia, el nivel técnico queda por debajo de lo que se espera en Xbox 360, pues los gráficos son pobretones y simples. Por lo tanto, gustará a los seguidores de los deportes radicales, pero se puede quedar corto para el resto de los jugones.



GAME PEDIDOS TEL. © 902 17 18 19 www.centromail.es





LUS MEJORES REGALOS PARA NAVIDAD



ESTOS JUEGOS Y LLÉVATE ESTE FRONTAL EXCLUSIVO

DISCO DURO 20 GB MANDO INALÁMBRICO MANDO MULTIM. UNIV. CARCASAS



CABLE VGA

Shex 300"
VGA Cuble

TI

19

limitada a 1000 uds

Promoción





















GIGA PACK AHORRA 50€ 299 € GAME BOY. MICTO





































ERES DISFRUTA E EL PRIMER DÍA **ESTOS JUEG**











ndado y, una vez hayas disfrutado todo lo que quieras de estos juegos, te recompramos, por un valor máximo de 30 €€ cualqu Para poder acceder a esta oferta, tendrás que adquirir una unidad de cualq los hayas adquirido en una de nuestras tiendas CAME o CentroMAIL, y nos los traigas antes del 1 de marzo de 2006. Es necesario presentar el ticket de compra original. Promoción exclusiva para socios GAME y CentroMAIL. No acumulable a otras ofertas o promociones



A CORUÑA A Coruña • O.C. 4 Caminos L R-2 C/ Ramón y Cajal, 53 @981 143 111 Ferrol • O.C. Odeón L 21 C/ Castelao P. 91-94. @981 386 480 Santiago de Compostela • O.C. Área Central L17-G C/ Rua de Lisboa, s/n @981 575 512 ÁLAVA Vitoria-Gasteix • C/ Adriano VI, 4 ©945 134 149 • C. C. Blv de Vitoria L-30, C/ Zaramaga, 1 ALICANTE Alicante • C.C. Gran Via L B-12 Av. Gran Via s/n ©965 249 242 • C. C. Plaza Mar 2, Avda. de Denia, s/n • C.C. Puerta de Alicante L B-48 Copo L 106 +107 Ctra. de Almerimar, s/n ©950 480 230 Roquetas • C.C Gran Plaza, Av. Alicún, s/n ©950 320 800 ASTURIAS Gijón • C.C. Los Fresnos L B-63 C/ Río de Oro, 3 ©985 151 242 Oviedo • C.C. Los Prados L A-12 C/ Fdez. Ladreda s/n ©985 119 994 OVIEDO Parque Principado • © C.C. Parque Principado L-11, Autovía A-66 Km 4,5 ©985 260 717 ÁVILA Ávila • © C.C. El Bulevar Av. Juan Carlos I, 45 ©920 219 108 BALEARES Palma de Mallorca • © C.C. Porto Pi-Centro Av. I Gabriel Roca, 54 @971 405 573 Ibiza • C/Via Púnica, 5 @971 399 101 BARCELONA Barcelona • CC. Barcelona-Glories L A-112 Av. Diagonal, 280 @934 860 064 • CC. La Maquinista L B-31 C/Ciutat Asunció, s/n @933 608 174 • CC. Pau Claris, 97 @934 126 310 • C/Portaferrissa, 30 @ 933 023 619 • C/Sants, 17 @932 966 923 • C.C. Diagonal Mar Av. Diagonal, 3 L 3660-3670 @933 560 880 Badalona • C.C. Montigalá C/Olof Palme, s/n @934 656 876 Barberá del Vallés • C.C. Diagonal Mar Av. Diagonal, 3 L 3660-3670 @933 560 880 Badalona C.C. Baricentro L 31-32 Ctra. N-150, Km 6,7 @937 192 097 Hospitalet • C.C. Gran Vía 2 L 11 Av. Gran Vía, 75-79 @932 590 229 Gavá • C.C. Barnasud L-40-4, C/ Progrés, 69 Mataró • C/ San Cristofor, 13 @937 960 716 • C/ C. Mataró Parc C/ Strasburg, 5 © 937 586 781 • San Cugat C. C. San Cugat 2 L- 35 Ctra. S. Cugat-Rubi, KM 4 © 936 746 571 BURGOS Burgos • C.C. Camino de La Plata, L 7 Av. Castilla y León, 22 © 947 222 717 CÁCERES Cáceres • C. C. Ruta de la Plata, C/ Londres 1 CÁDIZ San Fernando • O.C. Bahía Sur L 17/18 C/ Caño Herrera, s/n @956 592 528 CANTABRIA Maliaño • C.C. Valle Real L-B 4, C/ Alday, s/n @942 252 258 CIUDAD REAL Ciudad Real • O.C. El Parque-Eroski L 001 Av. Europa, 45 ©926 227 354 CÓRDOBA Córdoba • C.C. Zoco Córdoba L 7.23 Av. J. M. Martorell, s/n @957 468 076 • C.C. La Sierra C/ Poeta E. Prados, s/n @957 273 331 CUENCA Cuenca • C.C. El Mirador L 60 Av. Mediterráneo, s/n @969 225 031 GIRONA Girona C/ Emili Grahit, 67 ©972 224 729 Figueres C/ Moreria, 10 ©972 675 256 Salt C. C. Espai Gironés L-1.49B, C/ Vial Sud, C° de Carlins s/n &972 439 026 GRANADA Granada C/ Recogidas, 39 ©958 266 954 Motril C/ Nueva, 44. Edif Radiovisión @958 600 434 GUIPUZCOA San Sebastián · 🌣 Av. Isabel II, 23 @943 445 660 Irún · 🌣 C/ Luis Mariano, 7 @943 635 293 HUELVA Huelva · 🖟 C/ Tires de Agosto, 4 @959 253 630 JAÉN Jaén · 👶 Pasaje Maza, 7 @953 258 210 · 🌣 C.C. La Loma, L 19-B, Crta. Bailén-Motril, 323 Km 37,7 ©953 223 280 LAS PALMAS DE GRAN CANARIA Las Palmas • C.C. La Ballena L 1.5.2 Crta. General Norte, 12 ©928 418 218 • P de Chil, 309 ©928 265 040 • C.C. 7 Palmas L 216 Av. Felo Monzón s/n ©928 419 948 • C.C. El Muelle ©928 265 416 Fuerteventura • C.C. Atlántico Ctra. de Jandía, 11 ©928 160 072 Lanzarote-Arrecife • C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ©928 817 701 Vecindario • C.C. Atlántico L 29 Autovia GC-1 Salida 28 ©928 792 850 LEÓN León • 6 Av. República Argentina, 25 ©987 219 084 LUGO • 6 C. C. As Termas, L 67 Avda. Infanta Elena Duquesa de Lugo MADRID Madrid • 6 C.C. Príncipe Pío L-G 28, P° de la Florida, 2 ©915 411 664 • 6 C/ Preciados, 34 @917 011 480 • OP Santa María de la Cabeza, 1 @915 278 225 • OC. La Vaguada L T-038 Av. Monforte de Lemos, s/n @913 782 222 • OC. Las Rosas L 13 Av. Guadalajara, s/n @917 758 882 Alcalá de Henares • C. C. La Dehesa, Aut. Madrid-Barcelona KM 34 &918 828 402 • C/ Libreros, 17 @918 802 692 Alcorcón • O.C. 3 Aguas L 158 Av. San Martin de Valdeiglesias, 22 @916 194 424 Fuenlabrada • C.C. La Estación L-4, C/ Hungria, s/n @916 077 212 Getafe • O.C. C. Nassica L-01BB, Avda. Río Guadalquivir s/n, C/V Río Guadalhorce • C/ Madrid, 27 Posterior ©916 813 538 Las Rozas • C.C. Burgocentro II L 25 Av. Comunidad de Madrid, 37 ©916 374 703 Leganés • C.C. Avenida M-40 L B-11, C/ Mondragón, 1 ©914 963 138 • C.C. Parque Sur L-2 Av. Gran Bretaña s/n ©916 882 225 Pinto • C.C. Plaza Éboli L-20 21 Cº de San Antón s/n ©916 927 870 Pozuelo • Ctra. de Húmera, 87 Portal 11, L 5 ©917 990 165 S. Sebastián de los Reyes • C.C. Plaza Norte 2 L-E 122 Av. Juncal s/n ©916 513 430 Torrejón de Ardoz • 🖟 C.C. Parque Corredor L 53 Ctra. Torrejón Ajalvír Km. 5 ©916 562 411 Villalba • 🖔 C.C. Planetocio L-3-4-5 Av. Juan Carlos I, 46 ©918 492 379 Arroyomolinos • 👶 C.C. Xanadú L 345 Ctra. Extremadura 122 Av. Juncal s/n @916 513 430 Torrejón de Ardoz • © C.C. Parque Corredor L 53 Ctra. Torrejón Ajahr Km. 5 @916 562 411 Villalba • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 Adroyoliminos • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 Adroyoliminos • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 Adroyoliminos • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 Adroyoliminos • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 Adroyoliminos • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 Adroyoliminos • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 Adroyoliminos • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 Adroyoliminos • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 Adroyoliminos • © C.C. Planetoclo L-3-4-5 Av. Juda Calidos I, 40 @918 492 317 • C/ Toro, 84 @923 261 681 SANTA CRUZ DE TENERIFE Tenerife-La Orotava • C.C. La Villa 2 Aut. del Norte TF5, Salida 36 @922 326 248 Tenerife • C.C. Meridiano C/ Aurea Díaz Flores s/n. @922 204 350 SEVILLA Sevilla • C.C. Los Arcos L B-5/B-6 Av. Andalucia, s/n 🕫 954 675 223 🔹 C.C. Pza. Armas L. C-38 Pza. Legión, s/n 🕫 954 915 604 Alcalá de Guadaira 🎂 C. C. Los Alcores L-10 Ctra. A-92 Km. 8,8 Castilleja de la Cuesta 👶 C. C. Aire Sur L-B33, Ctra. Castilleja de la Cuesta - G. C. Aire Sur L-B33, Ctra. Castilleja de la Cuesta - G. C. Aire Sur L-B33, Ctra. Castilleja de la Cuesta - G. C. Aire Sur L-B33, Ctra. Castilleja de la Cuesta - G. C. Aire Sur L-B33, Ctra. Castilleja de la Cuesta - G. C. Aire Sur L-B33, Ctra. Castilleja de la Cuesta - G. C. Aire Sur L-B33, Ctra. Castilleja de la Cuesta - G. C. Aire Sur L-B33, Ctra. Castilleja de la Cuesta - G. C. C. Aire Sur L-B33, Ctra. Castilleja de la Cuesta TOLEDO Toledo • C.C. Luz del Tajo L-001 A, C/ Río Boladiez, s/n @925 233 086 • C.C. Zoco Europa L 20 C/ Viena, 2 @925 285 035 VALENCIA Valencia • C/ Pintor Benedito, 5 @963 808 596 • C.C. El Saler, 16 @963 334 403 C.C. Nuevo Centro L-40 Av. Pío XII, 2-4-6 Aldaia • C.C. Bonaire L B-352 Ctra. N-III Km. 345 ©961 920 002 Carcaixent • C. C. Ribera del Xuquer L-B72, C/ Boticario Boda, s/n Xirivella • C.C. Gran Turia, L147-C, Pza. Europa s/n ©963 502 455 VALLADOLID Valladolid • C.C. Avenida P° Zorrilla, 54-56 @983 221 828 VIZCAYA Bilbao • Pza. Arrikibar, 4 @944 103 473 Barakaldo • C.C. Max Center C/ B°. Kareaga, s/n L A-21 @944 970 220 ZARAGOZA Zaragoza • C/ Cádiz, 14 @976 218 271 Zaragoza • 👶 C.C. Augusta L I-50 Av. de Navarra, 180 © 976 312 988 Zaragoza Gran Casa • 👶 C.C. Gran Casa L 069 C/ María Zambrano, 35 © 976 526 631.

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19 HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.

Por Fax: Por Correo electrónico: Por Internet:

913 803 449 pedidos@game.es www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular +4€ Pago Contra Reembolso o pago con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID





CENTRO

























OFERTAS

































Los juegos más destacados del momento.

y conso

O NUEVA ENTRADA EN LISTA

CLOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN



Resident Evil 4

PSZ, GAMECUBE

No es que sintamos predilección por un juego que se desa-rrolla en España... es que, sinceramen-te, es la bomba.

11

MESES EN LISTA

Pro Evolution

Gran Turismo 4

Virtua Tennis: **World Tour**

Snake Eater LAYSTATION 2 El espía más cono-

Metal Gear Solid 3:

cido de las consolas parece haber asu-mido que el primer puesto de la lista está ya muy caro.

God of War



Hasta que no apa-rezca otro título que nos sorprenda tanto, nos tememos que este juego de acción va a sequir por aquí.

MESES EN LISTA

•



Soccer 5

Los futbolistas del equipo de Konami se han adelantado últimamente en el marcador a su eter no rival. ¿Ganarán?

PS2, X80X

MESES EN LISTA

FIFA 06



POSICIÓN Este mes, al juego de EA se le ha cola-do por la espalda el rival, y le ha metido un gol. ¡Pero aún no está fuera de juego! MESES EN LISTA 9



No importa que la temporada invernal mantenga en des-canso a la Fórmula 1, porque aquí tene-mos más velocidad.

PLAYSTATION 2

3 MESES EN LISTA

GTA: San Andreas



P52, XBOX



Muchos creen que la moda española por el tenis tiene que ver con Rafa Nadal, pero

PSP

13 MESES EN LISTA



Shenmue II

Acción, coches, disparos, chicas... el cóctel de ingredien-tes que propone este título es toda una bomba de relojería.

Unos 5 años des-

pués de que asom-brara al mundo

con esta saga, aún tenemos fresco sus últimos recuerdos.

Zelda: The Wind Waker

XBOX



La versión más tier-na de Link vuelve a nuestra lista de juegos más valorados. Y es que la nostalgía

LOS PREFERIDOS DE...



10

Manuel del Campo

1 Metal Gear Solid 3 PS2 Resident Evil 4 3 FIFA 2006 XBOX 4 Virtua Tennis 5 Need For Speed MW PS2

6 Pro Evolution 5 XBOX
7 Prince of Persia 3 PS2 9 Forza Motorsport XBOX 10 Gran Turismo 4

Javier Abad

1 God of War PS2 2 Gran Turismo 4 P52 3 Resident Evil 4 GC XBOX 4 Pro Evolution 5

5 FIFA 06 XBOX 6 Metal Gear Solid 3 7 Virtua Tennis 8 GTA San Andreas 9 Mario Kart DS

10 GTA Liberty City S

PS2 PSP PS2 NDS

David Martinez 1 Metal Gear Solid 3 PS2

GTA San Andreas 3 Resident Evil 4 4 God of War 5 Soul Calibur III 6 Halo 2 YROY 7 Gran Turismo 4 PS2 8 Pro Evol Soccer 5 PS2

9 GTA Liberty City S.

10 Call of Duty 2

PS2 GC PS2 PS2

Sergio Martin 1 Resident Evil 4 2 Shenmue II 3 Zelda Wind Waker XBOX GC 4 Metal Gear Solid 2 PS2 PS2 5 God of War 6 Metroid Prime 2 7 Mario Kart DS GC DS

8 Capcom Classic C XBOX 9 Call of Cthulhu XBOX 10 Condemned XBOX 360

La tista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



Final **Fantasy XII**

Ya queda muy poquito para poder ver en acción la versión japonesa del juego, y entonces comenzará la cuenta atrás para su llegada a nuestro país

Zelda: Twilight **Princess**

No nos importa que Nintendo, se haya tomado un poco más de tiempo de lo pensado para crear lo que va a ser, seguro, una nueva obra maestra



Kingdom Hearts 2

Personajes como Goofy, Donald, Aladdin, Hércules, La Bestia, y otros clasicos de Disney están a punto de volver a salir al escenario de PS2.



Half-Life 2

esta es la saga de shoot'em up que mayor espectación causa entre los usuarios de la que ahora ya es la segunda consola de Microsoft.



Metal Gear Solid 4

conseguir mantener al mundo consolero en vilo, a la espera de ver su próxima creación

La lista de Los Más Esperados se confectiona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS MEJORES JUEGOS

Call of Duty Big Red One

Cuando creíamos que ya lo habíamos visto todo en lo que a simulación realista de la II Guerra Mundial se refiere, viene esta saga y nos deja otra vez atónitos. Pero si encima te dicen permite que 16 usuarios combatan en un mismo escenario por Internet... ¡ya es la bomba!



TU OPINIÓN CUENTA Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS

 c/Los Vascos n 17, 28040 Madrid
 Indicando en el sobre: Los mejores

 losmasesperados hobbyconsolas@axelspringer.es
 - vuestrascriticas.hobbyco

VUESTROS FAVORITOS



2

10

2

MESES EN LISTA

MESES EN LISTA

GTA: San Andreas

PS2, X80X

El apoyo de un buen número de lectores ha vuelto a aupar a esta impresionante aventura hasta lo más alto de la lista

42

Final Fantasy X

Final Fantasy VII

Resident Evil 4

Zelda: The Wind

Waker

Tales of

Symphonia

El rol para PS2 en vuestra lista sigue siendo un monopolio casi exclusivo de esta genial saga. Esta entrega os encanta.

PLAYSTATION 2

Zelda: Ocarina of Time

Metal Gear Solid 3:

NINTENDO 64

Snake Eater

Tekken 5

Pro Evolution

Soccer 5

Sin lugar a dudas, podernos definir a este juego como una de las mejores aventuras de todos los tiempos.

PLAYSTATION 2

Las técnicas de supervivencia están permitiendo a Snake

continuar con vida en una lista repleta

PLAYSTATION 2

El mundo de la lucha

si no contara con su

correspondiente ra-

ción anual de peleas

PLAYSTATION 2

En cualquier lista de éxitos española que éxitos española que se precie, no puede dejar de aparecer al menos un consabido simulador futbolero.

de juegazos

3

MESES EN LISTA

MESES EN LISTA

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas

Después de este juego, Square debió escribir un manual sobre "Cómo convertir una saga en un mito viviente."

La apuesta por la acción de esta

Por mucho que algunos se quejaran

por el estilo rompe-

dor de los gráficos.

Las preocupaciones de los usuarios de GC por contar con

un buen juego de rol aparte de «Zelda»

va se han acabado.

nueva entrega de la saga «Resident» ha

sado sensación

PS2, GC

OC

GC.

PLAYSTATION

La valoración de Hobby Consolas (nº 169) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Lo tiene todo

Daniel Montaraz (e-mail)

¡Vava cambio que han dado! Esto sí que es un «FIFA». porque antes eran todos iguales, y ahora tiene movimientos sensacionales, jugabilidad inmejorable y realismo total. Lo tiene todo, y es un juego grandioso para los amantes del buen fútbol.

VALORACIÓN: 94

@ Ha mejorado mucho

Ignacio Tuset (e-mail)

Creo que ha mejorado mucho, no ha habido uno tan bueno desde el «FIFA» del año 99. Esta vez se lo han currado de verdad. Por fin han conseguido dar la sensación de estar viendo un partido, que anteriormente solo nos la daba «Pro Evolution». Estoy ansioso de jugar a fondo el nuevo «Pro 5», para compararlos.

VALORACIÓN: 97

@ Se quiere parecer al «Pro»

Benjamín Cornellá (e-mail)

Cada año lo mismo, este juego no es malo... es peor. Y encima se quieren parecer al «Pro Evolution» en el planteamiento de marcadores, mapa, etc. Y qué decir de unos gráficos aún más malos que en anteriores entregas, con jugadores sin hombros En mi opinión, se merece un 70 de puntuación, y ya es mucho.

VALORACIÓN: 70

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

NEED FOR SPEED MW

podéis enviar vuestra foto!



→ QUÉ SE HA DICHO DE...

Una magnifica conversión, un juego brutal, imprescindible, buenísimo. El mejor ejemplo de cómo explotar las posibilidades de Nintendo DS. HC GamePro 8 1 IGN.com GC, nos asombramos de su dise

·HC: Hobby Consolas

GameZone

Nintendogs

•GameZone: Revista USA

DE LA II GUERRA MUNDIAL



Call of Duty ndo supimos que iria del PC a las consolas, nos frotamos bien las manos. ¡Y con razón!



Medal of Honor Eur. Assault gran shooter matusta de la II GM fue esta saga, y aqui le añadió un toque aventurero



IGN.com: Web USA

Sniper Elite Si queréis saber lo difícil que es eso de dedicarse a ser un



Brothers in Arms: Earned in Blood Aqui no todo es disparar, sino también saltar con el paracaidas y montar una buena estrategia

Los juegos más destacados del momento.

DS RECOME

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

1 Tekken 5

4 Tekken 4

2 Soul Calibur III

3 Soul Calibur II

PLAYSTATION 2

El juego del mes



ación
95
95
92
90
89

Shoot'em up Puntuación

1 Call of Duty 2

2 Call of Duty

3 Killzone

1 94

94

93

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90
Lucha	Puntuación

95

95

94

92

Varios Pur	ntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87



Aventura/Acción	
Punt	uación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Resident Evil 4	94
7 Splinter Cell	94
8 Prince of Persia 3	94
9 Jak 3	93
10 Silent Hill 3	93
10 Sherit Fill o	,,

5 M. Honor Europ.	
Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90

4 Sly Raccoon 2 5 Ratchet & Clank 3	89 88
Velocidad P	untuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005	94
5 Midnight Club 3 DUI	B 93

5 Mortal Kombat Dec., 91 Estrategia Puntuación 1 Commandos 2 92 2 Full Spect. Warrior 88 3 Los Sims 2 4 Los Sims Toman la... 86

5 Aliens vs. Predator	83
Deportivos Puntu	ación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6	92
3 Virtua Tennis 2	91
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2 • FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- · GOD OF WAR • GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVOL. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T. • TEKKEN 5

SOUL CALIBUR 3

El elenco de luchadores más espectacularos del mundo de las consolas llega a la máquina las consolas llega a la máquina de Sony con una tercer a entrega cargada de novedades. Tiene elementos a entureros lahora se pueden comprar y cambiar nasta 200 armas), o un modo de juego en plan estrategico, en el que tenemos que liberar a un grupo guerrero. Pero no penseis que ha perdido cualidades como juego de tucha puro y duro! De eso nada, porque su calidad técnica y su soberbio sistema de compate (sencillo y muy espectacular, lo convierten en, quizá, el juego de tucha mas completo para PS2

Para los más cinéfilos

KING KONG

El atractivo de estar basado en una de las películas más esperadas para esta Navidad esconde un shooter subjetivo más que correcto, con 40 fases cargadas de acción, exploración plataformas y disparos, tanto en la piel del protagonista humano. Jeomo del propio simio gigante, King Kong!

Para amantes de la aventura



El juego del mes

→ GAMECUBE

Aventura/Accion

Puntuación 1 Metroid Prime 2 97 2 Metroid Prime 95 3 Resident Evil 4 4 Splinter Cell 3 C.T. 95 5 MGS: Twin Snakes 94 6 Prince of Persia 3

**						
F	utbol				Punti	Jación
1	FIFA 06					95
3	UEFA CH	nar	n. Le	aqı	ue	92
	ISS 2			J		87

Shoot em up Punt	tuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Lead	ler 93
Distatormac p.	

2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85
Velocidad Puni	uación
1 Need For Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX	90

1 S. Mario Sunshine

Puntuación 1 Zelda: Wind Waker 95 2 Baten Kaitos 93 3 FF: Crystal Chronicl. 90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat De	c. 91
3 S. Smash Bros. Me	elee 89
Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90

86 3 Los Sims 2 Puntuación 1 NBA Live 06 93 2 NBA 2k3 89 3 NRA Street 2 88

Puntuación 1 Tony Hawk Und. 2 2 Aggressive Inline Skat. 90 3 Mario Party 6

Imprescindibles por orden alfabético

FIFA 06

. MARIO KART D. DASH! METROID PRIME 2

- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE ZELDA: THE WIND WAKER





PACK DISCO DURO 4 GB Y BATERIA X2 ÚNICO EN EL MERCADO



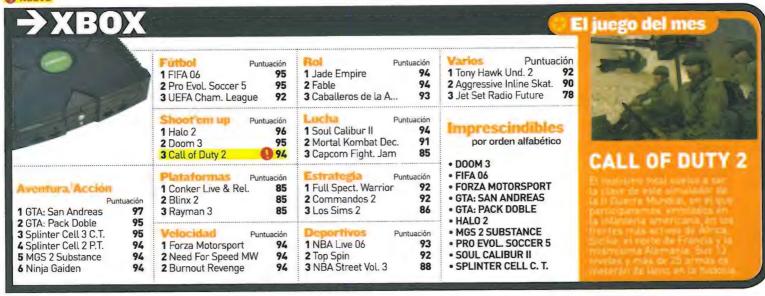
BATERIA X2 - DOBLA LA CAPACIDAD



LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

MUEVO













NO TE CORTES, MULTIPLICA TU ESPACIO



- MAX® MEMORY 16MB permite guardar niveles, personajes, récords... jy mucho más!
- Permite guardar grandes partidas que no funcionan correctamente en las tarjetas de memoria normales.
- Permite cargar, guardar, copiar y borrar partidas con toda facilidad.
- Totalmente compatible con los juegos de PS2® -Simplemente conectar y jugar.
- Fabricada con tecnología de Toshiba® y Samsung® para garantizar alta velocidad de acceso y un 100% de seguridad.
- MAX® MEMORY 32 MB permite guardar niveles, personajes, récords... jy mucho más!
- Permite guardar grandes partidas que no funcionan correctamente en las tarjetas de memoria normales.
- Permite cargar, guardar, copiar y borrar partidas con toda facilidad.
- Totalmente compatible con los juegos de PS2® -Simplemente conectar y jugar.
- Fabricada con tecnología de Toshiba® y Samsung® para garantizar alta velocidad de acceso y un 100% de seguridad.





- MAX® MEMORY64 MB permite guardar niveles, personajes, récords... iy mucho más!
- Permite guardar grandes partidas que no funcionan correctamente en las tarjetas de memoria normales.
- Permite cargar, guardar, copiar y borrar partidas con toda facilidad.
- Totalmente compatible con los juegos de PS2® -Simplemente conectar y jugar.
- Fabricada con tecnología de Toshiba® y Samsung® para garantizar alta velocidad de acceso y un 100% de seguridad.

PERIFÉRICOS

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA



El cine en el coche

Mombre: Car Station
Compañía: Nobilis

■ Consola: PSP ■ Precio: 29,99 € (4.990 ptas.)

Aquí tenéis un curioso periférico para vuestra PSP, dotado de brazo articulado y receptáculo con cable de alimentación. El versátil brazo tiene una ventosa que se adhiere a cualquier superficie lisa (una ventanilla, por ejemplo), o

también se puede meter en el hueco para los vasos. Así podréis ver películas sin pasaros 2 horas con la consola

entre las manos. ¡Olvidad los coches con DVD de serie!

Valoración: * * *



Hazte con lo imprescindible

Nombre: Triple Pack y Doble Pack
Compañía: Sony

Consola: Playstation 2

Precio: 46,95 € y 42,95 €, respectivamente (7.812 ptas. y 7.146 ptas.)

¿Os acabáis de comprar una PS2 y no sabéis por dónde empezar? En estos packs tenéis lo necesario a un gran precio: el Triple Pack incluye un Dual Shock 2, una tarjeta de 8 megas y un mando para ver DVD. Todos son oficiales de Sony, así que la calidad está asegurada. Si no queréis el mando DVD, el Doble Pack os da la Memory Card y el mando por cuatro euros menos.



La aventura a salvo

Mombre: Memory Card 64 MB

■ Compañía: Microsoft

Consola: Xbox 360 ■ Precio: 34,99 € (5.822 ptas.)

Si te has hecho con el Core System o simplemente quieres pasar datos y partidas salvadas a otra consola, necesitas esta tarjeta. Su capacidad de 64 megas te garantiza que no tendrás problemas de espacio. Por cierto, ¿ya te has fijado en el precio que tiene?

■ Valoración: ★ ★ ★



Sonido de diseño

■ Nombre: Sphere 5.1 ■ Compañía: NGS

■ Consola: PS2, Xbox, Xbox 360, GC ■ Precio: 89 € (14.808 ptas.)

Estos altavoces 5.1 tienen una potencia de 45 watios RMS (con un subwoofer de 30 W) y están blindados magnéticamente. Tienen entrada estéreo, RCA, óptica y coaxial, además de control de volumen, ecualización y bajos. Pero lo más molón es su aspecto redondeado y elegante.



La memoria total

Nombre: 4GB Hard Drive

■ Compañía: Datel

Consola: PSP ■ Precio: 219,95 € (36.597 ptas.)

Si queréis tener espacio para prácticamente cualquier cosa en vuestra PSP, podéis adquirir este disco duro de cuatro gigas (las memory stick por ahora sólo llegan a dos gigas). Incluye una batería doble, un disco con utilidades y un cable USB para pasar datos desde el PC. Es caro, pero es que el espacio se paga...

■ Valoración: ★ ★ ★



Todo para tu portátil

Nombre: Safari Advance Maxi Pack

Compañía: Domina

■ Consola: GBA ■ Precio: 29,90 € (4.975 ptas.)

El pack definitivo para GBA incluye adaptador para coche, lupa, destornillador, fundas para cartuchos, adaptador de corriente, cables USB y link, protector de pantalla, auriculares y funda. Vamos, todo lo que vuestra pequeña consola podría desear. Y por supuesto, se vende en colores rubí, zafiro y esmeralda.

m Valoración: * *





CARACTERÍSTICAS

Licencia oficial Fernando Alonso. Moderno e impactante diseño. Materiales de primera calidad. Totalmente programable. Compatible con PS2. Cambio de marchas en el volante (levas). Sistema sencillo: conectar y jugar.

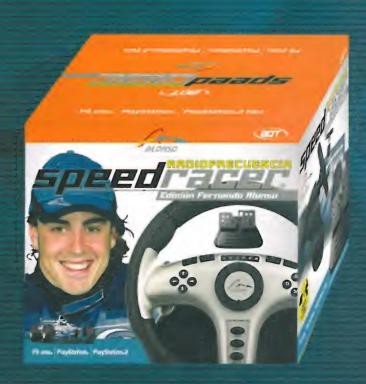
CARACTERÍSTICAS RADIOFRECUENCIA

Licencia oficial Fernando Alonso.

Conexión por radiofrecuencia a 2,4 GHz. Con un alcance de 10 metros.

Utiliza 4 baterias del tipo AA de 1,5Vol. No incluidas, Incluye adaptador de corriente que permite jugar sin baterías.

Materiales de primera calidad. Totalmente programable. Compatible con PS2.



PERIFÉRICOS

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola

Entra en Internet

- Nombre: Xbox Live Starter Kit Compañía: Microsoft
- Consola: Xbox Precio: 59 € (9.817 ptas.)

Xbox ha sido la primera consola en apostar fuerte por las partidas en Internet. Para aprovechar las prestaciones

online de este consola, debéis comprar este pack que os da de alta en Xbox Live, el servicio de Internet para Xbox. Incluye todo el software necesario, los auriculares y el micro Xbox Comunicator, para hablar con los colegas mientras se juega. Hay un pack con «Forza Motorsport» por 10 euros más.





Control a distancia

Nombre: WaveBird

■ Compañía: Nintendo ■ Consola: GameCube

Precio: 42 € (6.988 ptas.)

Si va estáis hartos de los cables de vuestro mando normal, comprad este controlador. Es igual de fiable y cuenta con las mismas funciones y ergonomía, pero funciona con infrarrojos, de forma que no hay que preocuparse de que la abuela tropiece con un cable. El precio es un pelín alto, pero el mando tiene mejor respuesta que otros "wireless" licenciados, sobre todo si hay algún obstáculo en su trayectoria.

■ Valoración: ★ ★ ★





El favorito de Fernando

- Nombre: Speedster 3
- Ed. Fernando Alonso
- Companía: Fanatec
- Consola: PS2 Precio: 79,95 €
- (13.303 ptas.)

La nueva edición del popular volante tiene pedales, anclaje para colocar en la mesa y vibración. Está optimizado para eliminar la "zona muerta" en el pilotaje y su robusto revestimiento de goma evita el deslizamiento en nuestras

manos al tomar curvas pronunciadas. Sigue sin tener Force Feedback pero oye, al campeón Fernando Alonso le encanta...

■ Valoración: ★ ★ ★

Tu DS y el mundo

- Nombre: Conector USB Wi-Fi
- Compañía: Nintendo
- Consola: DS Precio: 34,95 € (5.815 ptas.)

Con este adaptador podréis conectar la DS mediante Wi-Fi a Internet. Simplemente, conectad el aparatito al puerto USB de un PC que tenga conexión a Internet, para que DS aproveche esa conexión y podáis echar partidas online. Por ahora, sólo «Mario Kart» aprovecha esta posibilidad, pero pronto van a salir «Animal Crossing» y muchos más.

■ Valoración: ★ ★ ★

b LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS DRIVING FORCE MAX MEMORY DUAL SHOCK 2 TRIPLE PACK SCARPION 2 El volante 32 MB Fiable a tope Para tv de 100 Hz Tres accesorios Todo el espacio más real 30 € precio de saldo 43 € 149,99€ que necesitas (4.992 ptas.) 49 € (8.148 ptas.) (7.155 ptas.) 34,95 € (5.815 ptas.) (Con «GT 4», 179, 99 €) MEMORY CARD CONTROLLER WIRELESS Datos desde PC por WI-FI IO DISPONIBLE Cómodo y sin cables Para guardarlo todo NO DISPONIBLE 44,90 € 79,99€ (7.471 ptas.) 34,99 € (5.822 ptas.) (13.303 ptas.) GC STARTER KIT GBA CABLE MEMORY F. FEEDBACK Pad, cable y CARD GC Conecta GC 9 WHEEL tarjeta 39€ NO DISPONIBLE con GBA Tarjeta oficial resistencia 13€ 20 € (3.328 ptas.) N.D. (6.489 ptas.) (2.163 ptas.) DVD KIT SERETTA 92 CONTROLLER S THRUSTMASTER MODENA 360 Para poder Compatible 100 Hz Oficial, y más cómodo La más barata con 8 megas omo un Ferrari ver pelis DVD 99,95 € (+ House of 79,95€ 39,99 € (6.654 ptas.) 29,95€ 39,70 € (6.605 ptas.) Dead III) (16.630 ptas.) (4.983 ptas.) (13.300 ptas.)

¡Muerde el asfalto más que nunca!

Entra en

Movistar emoción>videojuegos> JuegosXMarcas>Gameloft

Movistar emoción> videojuegos>Gameloft







DESCÁRGATE

¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!

¡Sólo 3,12€!





Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO HC125 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO HC125 al 5525.

O llama al 806 556 555" y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.

*El ances o al citalogo y la SMS cui sta 3.12€ IVA inc.(en 3.5M3 di 1.04€) y tienes der icho a la descara a ciè un juego. Timb en incurrir is en los collètes de SMS y WAP que ten na contratado con tu opirador. Di tira i ten risult CIENTE credito para de carrjar el juego. Nos nisen imposible de contratado con tu opirador no ten nisen no el tan di ponibles para tedos le la tirminale. Dispones de un derecho de acceso, risultira. Algun el juego in nicio indicador no el tan di ponibles para tedos le la tirminale. Dispones de un derecho de acceso, risultira carrir y di nicio indicador no el de dirigina al www.gamelofic.com
*Visitation di adounational fig. y 1.04€ discreta un movil IVA inc.
*SERVICIO DE ATENCIONAL CLIENTE: Cui qui il problema no ludes en llamana al 913426585 de lune, a virimo di 9.00 a 18.00 hi minterrupido.



Más juegos de calidad en

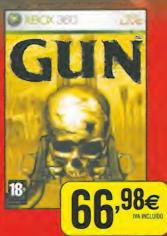


































jump

PEDIDOS ON-LINE

WWW.JUMP.GS

















LOS INCREIBLES LA AMENAZA DEL SOCAUADOR PlayStation 2







REGALO:





































Jump

PEDIDOS ON-LINE WWW.jump.es

¡TENEMOS 123 TIENDAS AL ALCANCE DE TU MANO!



















Tiendas

ALMERIA
DI ALMERIA
DI CLETIDO
ALECTIDAS
DI CLETIDO
DI CLETIDO
DI CLETIDO
DI CLETIDO
DI CORDODE
DI C

4000 UCEUNA 5003 GRANADA 5003 GRANADA 5005 GRANADA 5005 GRANADA 5000 MOTRIL 1000 HUELVA 1000 HUELVA 1440 LEPE 23003 JAEN 23007 JAEN 24007 VELEZ 40018 SEVILLA

72003 HUESCA 44011 TERUEL 50004 ZARAGOZ 50087 ZARAGOZ

07004 PALMA 39010 SANTANDE

02003 ALBACETE
12005 ALBACETE

CUDAN SEAL
CUDAN SEAL
VALOFFRAS
PUESTOLLANO
ALCAZAR OF SAM JUAN
CUENCA
TOLEDO
TALAYERA

15001 ÁVILA 15004 BURGOS 14005 LEÓN 14400 PONFERRADA 14400 PONFERRADA 14400 PONFERRADA 14001 PALENCIA 17001 SALAMANCA 15005 SEGOVIA 17003 VALLADOLID 17004 VALLADOLID 17014 VALLADOLID

8001 BARCELON 8028 BARCELON 8036 BAPCELON 8201 SABADELL 8201 TERRASSA 4003 LLEIDA 3002 TARRAGON 3202 BEIS

01004 VITORIA 20011 SAN SEBASTIAN

6005 BADAJOZ 6011 BADAJOZ 6705 ALMENDRALEJO 6406 GON BENITO MERIDA 0600 PLASENCIA

15004 A CORUÑA 15701 SANTIAGO 27003 LUGO 32003 OURENSE 36001 PONTEVEDRA

8020 MADRID 8801 ALCALA DE HENARE 8901 GETAFE 8912 LEGANES

30008: MURCIA 30201: CARTAGENA 31004: PAMPLONA

ALICANTE 2008 ALICANTE 2544. PLEMANTE 5745. ELCHE 3545. VILLENA 3646. ELDA 3646. ALCOY 2001. CASTELLON 2546. VILLA REAL

| VALENCIA | VALENCIA

Dirección

Carrieria de Malaga 250 Archa 19 de Arch

Virgen de Lujan, 5 Luis Montoto, 85 Canonigo, 82 Coso Atto, 56 Joaquin Sieta, 41 sfozari

Plaza Migue Sacurero Cantino de his fores I

31 de Diciembre,2

Cotavin Control 1 Felia Colonia con cetta do Control 22 M De la Marti 41

> Vermal Section of I have A section of the second of the Argon of the second of Colombia, 10

Plaza Santa Ana 2 Plaza Virgen del Manzano 19 Lucas de Tuy 5 Fray Lus de Luch. 20 Plaza Regublica Assentina 8 Avenda Balicia 88 Mayor 57 Ronda Sanch Spiritus 16

Ronda Sancti Spiritus 16 Plaza de Somorrostro, 13 San Benito 24 (esq Gincia Solini) San Quirce 2 Acera Resoletos (entrida d'Peni) Paseo Ciudad de la Habea, 9 Aceta Prissan 6a Arabas, 9

Sunts 387 Pass 128 Roma Zamentol 81 Romatis 6 f para 196 Local s Pl. les Missions, 198 atla Teresi Caputrins, 29 March Mission 16

Jesus Gunti ,4 (Plaza Ad Folipe IV.)

> Plaza Los Afféreces, 4 sone Mil Autory y Alemba 31 Martiner Princips, 41 Espaino Avenida Constitución, 19 acceso Rambia de Samía Eulalia, 9 Avenida Portugal 8 Avenida Portugal 8

Piaza de Lugo 13 San Pedro de Mezonzo 19 Avenida de la Coruna 53 Progreso 47 Cruz Gairastegui,5-7

Clare (2007) Redomin 1 Medical 16 Antonote Gályez 4

Pasen Monsii XIII 17 Felipe Gorriti 27

Riguesa de la Viciniva-8. Duque de Zaragoza,2

Ductue de Caragora 2 Fortunas 15 Anna 2000 Augusta 2 en Caragora 2 en Ca

Address - Batterica 33 Archiverius Carless 88 Carless 3 Dame B steauart 4 Gasue 6th Rambo Liuft 27 Cardenal Benlloch 49 Santos Justo y Pastor, 124 Periodista Gif Sumblela 66 Ausias March, 8 Avingude Hispanidad, 3

Precios válidos del 25/11/2005 al 25/12/2005

Consulta en Tiendas JUMP las opciones de financiación. Consulta en tienda las condiciones para el descuento del 2% con la tarieta de Fidelización JUMP. Las fechas de lanzamiento de software dependen de los fabricantes.

TARJETA FIDELIZACIÓN JUMP

TARIEL LA FIDELIZACIUM JUMP

Ser cliente JUMP apporta muchas ventajas. Acercate a sma Ticnota
JUMP, reliana fus: datos y solicita fu farjeta. Con ella podras
comprat y acumular, puntos. Periodicamente recibiras un extracto en
casa con vales de compra por valor de los puntos acumulados. Portras canjearios
casa con vales de compra por valor de los puntos acumulados. Portras canjearios
casa con vales de compra por valor de los puntos acumulados, Portras canjearios
casa con vales de compra por valor de los puntos acumulados, Portras canjearios
casa con vales de compra por valor de los puntos acumulados, Portras canjearios
casa con vales de compra por valor de los puntos acumulados, Portras canjearios
casa con vales de compra por valor de los puntos casas con la companio de la companio del companio de la companio de la companio del companio de la compani

LAYSTATION 2

Dead to Rights 2



EXTRAS

Cumple estas tareas para sacar nuevas armas y otros elementos interesantes.

DESERT EAGLE DEL 50

- Pásate el juego en dificultad Normal.
- **GALERÍA DE ARTE 1**
- Pásate el juego con dificultad Fácil. MODO DIFÍCIL
- Pásate el juego en dificultad Normal.
- **GALERÍA DE ARTE 2** - Pásate Acción Instantánea jugando en modo Fácil.

PISTOLAS CABAL

- Pásate el juego en el nivel Fácil. **SMG CABAL**
- Pásate Acción Instantánea en modo Fácil.

MODO EXPERTO

- Pásate el juego en Difícil

ADRENALINA EXTRA

- Pásate Acción Instantánea en Normal. **MOLOTOVS**

- Pásate el juego en Difícil

LANZACOHETES

- Pásate el juego en dificultad Experto.

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

LOS LUCHADORES OCULTOS

Lo prometido es deuda. Aquí tenéis la lista de todos los luchadores que se pueden conseguir en el modo Puerta de Batalla Z. ANDROIDE C-16



- Vence a Cell usando a C-16.

ANDROIDE C-17

- Véncele con Piccolo. **ANDROIDE C-18**
- Véncela con Vegeta Super Saiyan.

ANDROIDE C-19

- Véncele con Vegeta Super Saivan.

ANDROIDE C-20

TRUCOS A LA CARTA

- Véncele con Piccolo. **BUU PEQUEÑO**

- Véncele con Goku. BURTER
- Véncele con Goku. CAPITÁN GINYU
- Véncele con Goku. CELL JR.
- Véncele con Joven
- Gohan Super Saivan. **CELL PERFECTO**
- Véncelo con Gohan Super Saiyan 2. **CELL PERFECTO**
- AL 100%
- Véncelo con Gohan Super Saiyan 2. DABRA
- Véncele con Gohan. DODORIA
- Véncele con Vegeta. FREEZER SEGUNDA **FORMA**
- Véncele con Chico Gohan.

FREEZER TERCERA

- Véncele con Vegeta. FREEZER FORMA FINAL
- Véncele con Vegeta.
- **GENERAL TAO PAI PAI** - Consique las siete
- Bolas de Dragón. **GOHAN ADULTO**

SUPER SAIYAN

- Derrota a Buu con él. **GOHAN JOVEN SUPER** SAIYAN
- Completa el modo Puerta de Batalla Z. **GOKU NIÑO**
- Consigue las siete Bolas de Dragón. GOKU SUPER SAIYAN
- Vence a Freezer con él. **GOKU SUPER SAIYAN 2**

- Vence a Cell Perfecto

GOKU SUPER SAIYAN 3

- Vence a Majin Buu con él.

GOKU SUPER SAIYAN 4 - Vence a Super

- C-17 con él. GOTEN
- Vence con él a Gohan Adulto.

GOTEN SUPER SAIYAN

- Véncelo con



Trunks niño. GOTENKS

- Vence a Super Buu con Gotenks Super Saiyan.

GOTENKS SUPER SAIYAN

- Vence a Super Buu con Gotenks Super Saiyan 3. **GULDO**
- Véncele con Chaoz.
- JEICE Véncele con vegeta.

MAESTRO **MUTEM ROSHI**

- Consigue las siete Bolas de Dragón. **MAJIN BUU**
- Mata a Super Buu Gohan con Vegeto.
- MR. SATÁN - Vence a Cell
- Perfecto con él. NAPPA
- Véncele con Goku. OOZARU
- Consigue las siete Bolas de Dragón.
- RADITZ Véncele con Piccolo.
- RECOOME - Véncele con Goku.
- SAIBAMAN - Véncele con Krilin y completa esa historia.
- SUPER BUU - Derrótalo con Gohan. TRUNKS CON EL PELO LARGO DEL FUTURO
- Pásate todo el modo Puerta de Batalla Z. TRUNKS NIÑO
- Vence con él a Vegeta. TRUNKS NIÑO SUPER SAIYAN
- Vence a Mr. Satán con trunks niño.

TRUNKS SUPER SAIYAN **DEL FUTURO**

- Vence a Mecha Freezer con él. **VEGETA OOZARU**
- Consigue las siete Bolas de Dragón. **VEGETA SUPER SAIYAN**
- Vence con él a C-18.
- **VEGETA S. SAIYAN 2** - Sobrevive durante dos minutos contra
- Buu Pequeño. VEGETA S. SAIYAN 4
- Derrota a Broly con Vegeta Super Saiyan Definitivo.

VEGETA SUPER SAIYAN **DEFINITIVO**

- Vence a Cell Perfecto con Vegeta Super Saiyan Definitvo. VEGETA SUPER

SAIYAN DEFINITIVO (SUPER VEGETA)

- Deja que el tiempo se agote en la lucha Vegeta Super Saiyan Definitivo contra Buu Pequeño.

VEGETO

- Deja que el tiempo se agote en la lucha Majin Buu contra Buu Pequeño.

VIDEL

- Deja que el tiempo se agote en la lucha Mr. Satán contra Buu Pequeño.

ZARBON MONSTRUO

- Derrótalo con Vegeta. **LUCHADORES** POR FUSION

¡Aún hay muchos más luchadores! Fusiona los siguientes pendientes



Pohtala morados en el apartado de Fusión de Objetos Z (dentro del modo Evolución ZI. **BABY VEGETA**

- Tuffles + Ondas Artificiales.
- BARDOCK - Kakarot + Odio
- a los Saiyan. **BOJACK**
- Guerreros Galácticos + Rotura de Sello. BROLY
- Super Saiyan + Broly. COOLER
- Hermano Mayor



de Freezer + Super Transformación.

FREEZER FORMA FINAL AL 100% - Freezer Forma Final +

- Super Transformación. **GRAN SAIYAMAN**
- Gohan + Conjunto de Héroe Transformista. **JANEMBA**
- Ogro Psíquico + Maldad de la Gente. **BUU (GOTENKS**
- ABSORBIDO) - Gotenks Super Saiyan
- 3 + Absorción.
- **BUU (MALDAD PURA)** - Majin Buu (bueno)
- + Bala de Persona
- Malvada. **BUU (GOHAN DEFINITIVO**
- ABSORBIDO) - Gohan definitivo + Absorción.

MAJIN VEGETA

- Vegeta Super Saiyan 2
- + Babidi.

MECHA FREEZER

- Freezer Forma Final (Poder Máximo)
- + Cirugía de

Reconstrucción. **CELL PERFECTO**

- Goku Super Saiyan + Cell Forma Perfecta.

SUPER C-17 - Androide C-17 + Androide C-17. **GOTENKS SUPER**

- SAIYAN 3 - Super Saiyan + Gotenks Super Saiyan.
- **GOGETA SUPER SAIYAN** - Fusión de Goku + Fusión de Vegeta.
- **GOGETA S. SAIYAN 4** - Fusión de Goku SS4 + Fusión de Vegeta SS4. SUPER TRUNKS
- SUPER SAIYAN - Super Saiyan + Trunks Super Saiyan. **SUPER VEGETO**



Mortal Kombat Deception

Alex Pérez (Barcelona) Hola, soy Alex y estoy desesperado. Tengo un par de dudas sobre este juego de lucha y yo soy de los que cuando se quedan atascados no pueden ir al baño tranquilos. Ahí va La primera. Me he pasado el modo Konquista y he ido a Edenia. He hablado con Kitana y me ha pedido el anillo de la reina Sindel y no lo encuentro por ninguna parte. La segunda duda: he encontrado todas las llaves para abrir los ataúdes en el modo Kripta, menos 5 que son: ER, IN, KC, KK, PS. Ah, las llaves se encuentran en el modo Konquista.

¡Por favor, ayudadme, que esto no me había pasado nunca! ¡Gracias! me había pasado nunca! ¡Gracias! Okey makey, vamos por partes. El anillo de Sindel está detrás de una roca, en H3 de Edenia. Para encontrarlo, tienes que activar esa misión y completarla antes que cualquier otra misión de Edenia. Ahora, veamos dónde están los ataúdes. ER está en Edenia, en H-5. Lo encuentras a primero de mes, entre las doce y las doce y cuarto. IN está en el Reino del Orden, en E-5. La tumba KC está en Edenia, en C-8, entre las cuatro y las seis de la tarde. KK está en el Reino de la Tierra, en A8, el día 16 de cada mes, entre las doce de la mañana y las seis de la mañana. Por último, PS está en el Reino del Caos, en G4, entre las cuatro y las cinco de la tarde.

ENVIA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es ■ trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es
- Super Saiyan + Vegeto. **GOHAN DEFINITIVO**
- Gohan Super Saiyan 2 + Kaiyoshin Anciano.
- **VEGETA (EXPLORADOR)**
- Vegeta + Explorador.

Los Sims 2



FOTO DE EQUIPO

En la pantalla de título, pulsa Derecha, Abajo, Derecha, Abajo, Derecha. Se verá una imagen del equipo que está detrás del juego.

NBA 2K6

CÓDIGOS NBA

Escribe estas contraseñas en la pantalla de introducción de códigos. Recuerda escribir siempre en minúsculas:

+10 EN DEFENSA

- Escribe "lockdown" en la máquina expendedora.

+10 EN ATAQUE

- Escribe "getaclue" en la máquina expendedora. TATUAJE DE BARRA DE PODER EN EL MODO EDICIÓN

- Escribe "pbink" en la máquina expendedora. SIN DAÑO EN LOS



PARTIDOS RÁPIDOS

- Escribe "noinjury" en la máquina expendedora.

NO HAY FATIGA EN LOS **PARTIDOS RÁPIDOS** - Escribe "nrgmax" en la

máquina expendedora. TRAJE LOCAL DE LOS **INDIANA PACERS Y DE**

VISITANTE PARA LOS **JERSEYS**

- 31andonly TODOS LOŚ ÍTEMS

- criball **JUGADORES FAMOSOS EN EL MODO 24/7**

- ballers

EQUIPO 2KSPORTS - 2ksports

EQUIPO NBA 2K6 - nba2k6

NIKE UPTEMPO

- anklebreakers **NIKE AIR ZOOM KOBE 1**

- kohe NIKE ZOOM 20-5-5

lebronsummerkicks

Ratchet Gladiator



EXTERMINADOR

Pásate el juego una vez para activar la nueva modalidad exterminador.

Resident Evil 4

EXTRAS

¿Un «Resident» sin montones de modos y elementos ocultos? ¡Eso sería imposible! Aquí

tenéis una lista con todo lo que podéis obtener en el juego.

PANTALLA DE TÍTULO **DIFERENTE, ARMA** MATHILDA, MODO MERCENARIOS. PELIS, DIFICULTAD **PROFESIONAL Y MODO**

CAMINOS SEPARADOS - Pásate la aventura

principal una vez. TRAJES NUEVOS Y MÁQUINA DE **ESCRIBIR CHICAGO**

- Pásate el modo Caminos Separados. MÁQUINA DE ESCRIBIR **CHICAGO EN EL MODO CAMINOS SEPARADOS**

- Pásate el modo Misión Ada.

CAÑÓN LÁSER **DE PLAGAS**

- Pásate el juego en dificultad Profesional. **CAÑÓN ESPECIAL**

- En el modo Mercenarios, consique cinco estrellas con todos los personajes en todos los niveles.

PERSONAJES PARA MERCENARIOS

Una vez hayas sacado este modo de juego, cumple estas tareas en él para tener todos los personajes controlables: ADA

 Pásate el nivel del Pueblo con cuatro estrellas.

ALBERT WESKER

- Pásate el nivel del Mundo Acuático con cuatro estrellas. HUNK

- Pásate la Base

TRUCOS DE LOS LECTORES

Tekken 5

Hola a toda la gente de la Hobby. El siguiente truco, más que un truco, es una buena estrategia para ganar muchos más gramos de oro en menos tiempo. Primero hay que usar un personaje en el modo Arcade (el de subir de ranking) que tenga un nivel suficiente como para que sus oponentes tengan nivel "Señor de Tekken". Si pierdes o te dejas ganar por este, continúa con un personaje que sea de nivel "Novato". Cuando ganes, dale a la opción de Salir y empieza de nuevo con el personaje anterior, para hacer salir oponentes con el nivel más alto. De esta manera, cada vez que ganes te darán unos 4.500 gramos de oro.

Kepa Martínez (e-mail)



EL TONTOTRUCO

hrenheit

TYLER SE

DESESTRESA*
Farece que las pequeñas
romas no terminan nunca
on este juego. Después del
sesinato en el restaurante
los primeros momentos de
ucas en su apartamento,
uedes etegir jugar con Corta
lazio así y avanza hasta que
uedas pasar el control a Tyler,
ntonces haz que Tyler se
espués de miraria, aparecera el símbolo de un corazón. Selecciónalo y el
antrol volvera a pasar a Carta automaticamento. Si decides volver a control.
Tyler, veras que no tienes la posibilidad de paracia.

LOS MALVADOS VIDEOJUEGOS

Comando con cuatro estrellas

JACK KRAUSER

- Pásate el Castillo con cuatro estrellas.

Sega Classics

SPACE HARRIER: ACTIVAR LAS SOMBRAS DE LOS OBJETOS

Este truco funciona sólo con los fractales apagados. En la pantalla de título, presiona con el pad →, ←, ↓, ↑. Oirás un sonido de confirmación.

WIRTUA RACING: **COCHES OCULTOS**

Consigue las siguientes cantidades de puntos de posesión en el modo Grand Prix y completa el Set actual. Ojo, estos coches no se pueden usar en el modo Arcade.



CLÁSICO-MANEJABLE 251 puntos

de posesión. COUPÉ-DERRAPE

- 181 puntos de posesión. PROTOTIPO-MÁXIMA

VELOCIDAD

- 121 puntos de posesión. FÓRMULA 1 DE

LOS 70-ACELERACIÓN

- 51 puntos de posesión.

S.L.A.I.

CRÉDITOS GRATIS En la zona del menú del mapa, donde tienes que seleccionar un lugar al que ir, rota el stick analógico derecho en el sentido de las agujas del reloj todas

las veces que puedas.

Empezarás a moverte hacia arriba. Cuanto más arriba llegues, más créditos conseguirás. Ganarás diez créditos, luego cien y luego hasta 1.000 créditos en un solo día. Puedes hacer este truco una vez por día, de forma que ganarás 1.110 créditos cada vez.

Soul Calibur III

PERSONAJES

¿Será por personajes? Cumple estas tareas

para sacar a todos los luchadores del juego. **ABELIA**

- En el modo Crónicas de la Espada, pásate la crónica 18 o libra 1050 combates.

ABYSS

- Derrótalo después de desbloquear a Yoshimitsu, Olcadan, Rock, Sophitia, Lizardman y Cervantes. Otro modo es luchar en 725 combates.

ARTHUR

- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 550 combates.

AURELIA

- Pásate la crónica 12 en Crónicas de la Espada o juega 900 combates.

CERVANTES - Derrótalo en Historias

de las Almas o lucha en 625 combates. CHESTER

- Pásate la crónica 19 en

Crónicas de la Espada o lucha en 950 combates. DEMUTH - Pásate la crónica 10 en Crónicas de la Espada o

juega 850 combates. GIRADOT

- Pásate la crónica 15 en Crónicas de la Espada o



TRUCOS

PlayStation 2 - PSP

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

juega 800 combates. **GREED**

 Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 500 combates.

HUALIN

- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 700 combates.

HWANG

 Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 600 combates.

LI LONG

- Derrótalo en Historias de las Almas o juega 1150 combates.

LIZARDMAN

 Derrótalo en Historias de las Almas o juega 675 combates.

LUNA

- Pásate la crónica 11 en Crónicas de la Espada o juega 650 combates.

LYNETTE

 Derrótala en Historias de las Almas o juega 1.100 combates.

MISER

- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 450 combates.



OLCADAN

- Derrótalo en Historias de las Almas o juega 575 combates.

REVENANT

- Derrótalo en Historias de las Almas o juega 1200 combates.

ROCK

 Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 475 combates.

SOPHITIA

- Derrótala en Historias de las Almas o lucha en 525 combates.

Raúl Martínez (e-mail)

TRUCOS DE

LOS LECTORES

Pesadilla antes de Nav.

En los minijuegos de baile, sobre todo en el combate contra Oogie

Boogie, es muy difícil seguir la secuencia de botones, pero me di

cuenta de que, pausando el juego, se ve la secuencia. Así te da tiempo

le sirva a más de un jugón. Y enhorabuena por la revista que hacéis.

a prepararte los dedos para introducir la secuencia correcta. Espero que

STRIFE



 Pásate la crónica 20 en Crónicas de la Espada o juega 1000 combates.
 VALERIA

Derrótala en Historias de las Almas o lucha en 700 combates.

YOSHIMITSU
- Derrótalo en Historias
de las Almas o lucha en
425 combates.

■ NUEVO JUEGO PLUS

Pásate Crónicas de la Espada una vez y salva la partida. Los datos de partida salvada se marcarán con un unicornio azul. Al seleccionarlo empezarás una nueva partida, pero con toda la experiencia que tenías

acumulada. ESCENARIOS

Para sacar los escenarios del juego, vence en los enfrentamientos de Historias de las Almas donde aparezcan o lucha en las siguientes cantidades de combates.

MONTE FUJI

425 combates.
 COLISEO DEL LAGO
 475 combates.

TEMPLO DE EURÍDICE

- 525 combates.

GRAN LABERINTO

- 575 combates.

- 625 combates. RUINAS DE LA RUTA



DE LA SEDA

- 675 combates.

CATEDRAL PERDIDA

- 725 combates. CAOS (REINO ESPIRITUAL)

- 775 combates. TEMPLO EGIPCIO
- 825 combates. COLISEO DEL LAGO (SIN JAULA)
- 875 combates. GRAN LABERINTO (PASILLO)
- 925 combates. GRAN LABERINTO (OSCURIDAD)
- 975 combates.

Star Wars Battlefr. II

■ TRUCOS POR COMBINACIONES DE DIRECCIONES

En mitad de un combate (no importa en qué modo de juego), pausa la partida, mantén



los gatillos L2 y R2 presionados y, sin soltarlos, pulsa las siguientes direcciones: OTROS SOLDADOS

- ₩, ₩, ₩, ♠, ♠, ←

↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←. OTROS SONIDOS - ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ↓,

↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, →. APARECEN MENSAJES GRACIOSOS CUANDO

ATACAS COMO UN WAMPA EN HOTH - ↑, ↓, ←, ↓, ←, →. MUNICIÓN INFINITA

(0)

EL TONTOTRUCO

The Warriors

APALEAR A LOS MALOS
Una vez hayas completado el
juego y aparette la secuencia
de cráditos durante un rito se
ve un plano en el que los Riffi estan apaleando a los Rogues lalgo que no llegaba a venen la polí, Puer bien, en ese momento puedos controlar a une de los Riffs launque se artical de ver entre el tumutto) para golpear sin piedad a los



BUSCAR PELEA EN EL CUARTEL

fu cuartet general esta poblado por fue componeros Warnors pero, se quierres también puedes petear contra ellos. Si golpeas un par de veces a elgun miembro, te dira que si estas toro. Sigue pegandole y emperar a tucher contre i. Si mantienes la petos, el resto de los miembros de la banda vendrán a por ti para detenero a patos. Si al final te matan, se volverá a cargar al cuartel y todo seguirá como si aquí no hubiera pasado nada.

ATRACO PERFECTO

Siguienes atracar a siguien con bastante facilidad, ve directamente a por las chicas. Soto necesitaras encontrar la pusición correcto en el stick un par de vinces lo puede que soto sea necesaria una vez! También sun muy tacles, de atracar los lograchos y los mendigos, pero suelen tener muy poca dasta

INVENCIBLE - †, †, †, *, †, †, +, *, †, †, †, *, SIN INFORMACIÓN EN PANTALLA - †, †, †, †, *, †, †, †, *, †, †, *, *, *, *,

◆, →. ■ SUBIR NIVEL PARA GANAR HABILIDADES

Cumple las siguientes tareas para subir de rango. De este modo conseguirás nuevas



habilidades en función del rango ganado. CAPITÁN (CONTROLA A 3 UNIDADES) - Consigue un total

de entre 100 y 299 medallas. **DEMOLICIÓN (PUEDES**

GUIAR LOS COHETES) - Cuatro golpes críticos

contra vehículos (en la misma vida). GENERAL (CONTROLA A 4 UNIDADES)

Consigue un total de más de 300 medallas. GUARDIÁN (ESCUDO)

- Consigue 16 puntos. **HÉROE DE GUERRA**

(MÁS DAÑO)

- Consigue un total de 24 puntos. SARGENTO (CONTROLA

A 2 UNIDADES) - Consigue entre 20 y 99

medallas en total.
SOLDADO (CONTROLA
A UNA UNIDAD)

- Consigue entre cero y 19 medallas en total. TIRADOR (PISTOLA DE PRECISIÓN)

 Mata a seis enemigos con la pistola y sin perder una vida.

Tony Hawk's American Wasteland

■ CONSEGUIR PELIS Y NUEVOS PATINADORES

Cumple estas tareas para conseguir todos los siguientes extras: AMERICAN

AMERICAN WASTELAND

- Pásate el modo Historia en cualquier nivel de dificultad. BILLY JOE, BOONE

- Pásate el modo Clásico en dificultad Normal. JIMBO, MURPHY, MEGA

 Pásate el modo Historia en dificultad Enfermo.

LIL Ð JOHN, IGGY, JASON ELLIS

- Pásate el modo Historia en dificultad

Normal. MATT HOFFMAN, USELESS DAVE

 Pásate el modo Clásico en dificultad Enfermo.

PATINES DE NEVERSOFT

- Pásate el 100% del modo Clásico. GRUPO DE

TRANSEÚNTES A - Pásate el 100%

- Pásate el 100% del modo Historia. **GRUPO DE**

TRANSEÚNTES B - Consigue las 43

piezas del Rancho de Patinadores y completa las misiones de ese lugar.

TRANSEÚNTES C - Pásate el 100% del modo Clásico.

GRUPO DE

TRANSEÚNTES D
- Completa el 100%
de todas las Gaps.

PRO BAILS 1
- Pásate el modo
Clásico en cualquier
nivel de dificultad.
PRO BAILS 2

- Pásate el 100% del modo Historia. ROBO-TONY, MINDY

- Pásate el modo Historia en Fácil.



218 **HC**

PSP

Liberty

COMBINACIONES

En mitad de una partida, pulsa estas secuencias. Pronto os mostraremos el resto de trucos: CONDUCTORES **AGRESIVOS**

- **Ⅲ**, **Ⅲ**, R1, X, X, L1, **●**, **●**. CABEZAS DE GOMA

♦, ♦, ♦, ⊙, ⊙, X, L1, R1. LOS COCHES CORREN

EN EL AGUA - 0, X, \$, 0, X, \$,



L1, L1. CAMBIAR RUEDAS - ●, →, X, ↑, →, X, L1, 圖. SUICIDARSE - L1, ♦, ←, R1, X, **●**, ♠, ▲. **DESTRUIR TODOS** LOS COCHES - L1, L1, +, L1, L1, ⇒, X, ■. RELOJ MÁS RÁPIDO - L1, L1, ←, L1, L1, →, ⊙, X. TIEMPO NUBLADO - ↑, ↓,▲, ↑, ↓, X, L1, R1. ARMADURA A TOPE - L1, R1, @, L1, R1, X, L1, R1. SALUD A TOPE - L1, R1, X, L1, R1, II, L1, R1. LAS CHICAS TE SIGUEN - ↓, ↓, ↓, △, △, ⊚,

L1, R1,

250.000 DÓLARES

- L1, R1, ▲, L1, R1, ●,



L1, R1. NUNCA TE PERSIGUEN - L1, L1, ▲, R1, R1, X, E. O. LOS TRANSEÚNTES TE ATACAN - L1, L1, R1, L1, L1, R1, 4. A. LOS TRANSEÚNTES **TIENEN ARMAS** - R1, R1, L1, R1, R1, L1, CAOS - L1, L1, R1, L1, L1, R1,

←, ■. TRACCIÓN PERFECTA EN VEHÍCULOS - L1, ♠, ←, R1, △, ⊕, **♦, X.** TIEMPO LLUVIOSO - +, +, III, +, +, O,

NBA LIVE 06

EQUIPOS ALL STAR

EQUIPO ALL STAR DE 1960

- Consigue todas las medallas de ord en todas las competiciones del Tier 1 EQUIPO ALL STAR DE 1970

Consigue todas las medallas de oro en todas las competiciones del Tier 2

EQUIPO ALL STAR DE 1980 - Consigue todas las medallas de oro en todas las competiciones del Tier 3 del Reto Superstar EQUIPO ALL STAR DE 1990

- Consigue todas las medallas de oro en todas las competiciones del Tier Cuatro dentro del Reto Superstar

L1, R1. TIEMPO SOLEADO - L1, L1, ●, R1, R1, ■, **▲**, X. MÁS BUSCADO - L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1.

TANQUE "RHINO" - L1, L1, ←, L1, L1, →, A. O CAMIÓN DE LA BASURA - A, O, I, A, O, 1, L1, L1. SET DE ARMAS 1

- 十, 田, 田, 卡, ←, 田, ■, →. SET DE ARMAS 2 - 1, 0, 0, 1, 4, 0, . →. SET DE ARMAS 3 - ↑, X, X, ↓, ←, X, X, →..



COSTAVOZESCHIOSTEN

XBOX

Battlefield 2



TODAS LAS ARMAS

→, →, ♦, ♠, →, →,
Así tendrás todas las
armas disponibles.

Brothers in Arms: Earned in Blood

TODOS LOS NIVELES Y LAS RECOMPENSAS

Crea un perfil con el nombre "2ndsquad" y tendrás todos los niveles, la dificultad Auténtica, munición infinita y el modo Super Squad. No está mal por un password, ¿eh?



Burnout Revenge

BURNOUT 3>

No borres tus viejas partidas de «Burnout 3», porque si tienes una salvada dentro de tu disco duro, conseguirás este coche especial.

FURGONETA MADDEN

Para conducir esta furgoneta, has de tener salvada en el disco duro una partida del juego de fútbol americano «Madden 06».

MAS COCHES ESPECIALES

Aún hay más. Cumple estas tareas para sacar el resto de vehículos:

CRITERION GT RACER - Completa la hoja de

reto de la Ruta Central.
CLASSIC

- Completa la hoja de

Reto de Sunshine Keys.

EA GT RACER

Complete la baia de

- Completa la hoja de reto de White Muntain.



ETNIES RACER

 Completa la hoja de reto de Motor City.
 EURO CLASSIC LM

- Completa la hoja de reto de Eternal City. **HOT ROD**

- Completa la hoja de reto de Lone Peak. LOGITECH WORLD RACER

- Completa el Gran Premio Ultimate Revenge de rango 10. LOW RIDER
- Completa la hoja de reto de Angel Valley. NIXON SPECIAL
- Completa la hoja de reto de Eastern Bay.
 REVENGE RACER
- Completa el juego al cien por cien.

Los Angeles Rush

■ VENTAJAS DURANTE LA PARTIDA

En mitad de una partida, pulsa estas combinaciones de botones:

- TODOS LOS COCHES

↑, ↓, ←, →, B, X, A, Y, ↑, ↓, ←, →.



- DESACTIVAR LA POLICÍA

↑, ♦, ←, →, A, X, →, Y. ←.

- 5.000 DÓLARES

↑, ↓, ←, →, B, ←, A, ↑.
- TRÁFICO A TODA
VELOCIDAD

↑, ↓, ←, →, X, →,

B, ←.
- NITROS ILIMITADOS

↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, B, ↑.

The Suffering: Los Lazos que Unen

COMBINACIONES

En mitad de una partida, mantén pulsados los dos gatillos y X. Sin



soltarlos, presiona las siguientes combinaciones

por ahí en páginas web:

Cristian Neira (Zaragoza)

de botones.
- TORQUE LIMPIO

♣, ♠, →, ←.GRANADAS

→ tres veces, ← tres veces.

- INVENCIBLE (SE DESCONECTA EL MODO LOCURA) - KARMA MALVADO AL MÁXIMO

TRUCOS DE LOS LECTORES

Star Wars: Jedi Academy

trabajo, sobre todo con los enemigos finales y Jedi.

Hola. Primero quería felicitaros por la revista. Segundo, contaros un

pequeño truco de este juego que he descubierto y no he encontrado

En la mitad del juego os mandan elegir un tipo de sable láser. Pues bien,

elegid el de doble hoja. Guardad y salid al menú principal. Comenzad una

nueva partida y, al elegir el sable, sin tocar nada, aceptáis y comenzaréis

con el doble sable que teníais en la otra partida. Así se os facilita más el

←, ♦, ←, ♦, ←, ♦, A.

Tony Hawk American Wasteland

Mira en la sección de trucos de Playstation 2 lo que hemos indicado para su versión de este juego. Todo lo que allí pone sirve también para la versión de Xbox.



DOOM 3: RESURRECCIÓN DEL MAL

■ MODO DIOS

Cuando te encuentres en mitad de una partida, manten el gatillo izquierdo presionado y, sin soltarto, pulsa X, Y, B, A. De este modo activarás el modo Dios, es decir, que serás invencible.



SALTAR NIVE

De nuevo, en mitad de una partida presiona et gatillo izquierdo y, sin soltarte, pulsa B, A, X, Y Con esto saltaras al siguiente nivel del juego sin tener que luchar contra todos los malvados monstruitos.

■ CÓDIGOS DE LOS ALMACENES

Las puertas de los almacenes tienen teclados de segundad Para poder abrirlas necesitas saber el código exacto ¿Te falta alguno? No te preocupes ALMACÉN DEL SARGENTO

- Cód go 428. ALMACEN 009

- Código 492

ALMACÉN 029 - Codigo 516 ALMACÉN 034

- Codigo 134 ALMACEN 035

- Cod gu 134 ALMACÉN 042 - Cod gu 719 ALMACÉN 105

- Codigo 769 ALMACEN 116 - Codigo 634

- Código 634. ALMACEN 117 - Código 634. ALMACEN 407 - Código 937.

- Codigo 937.

TRUCOS EN «DOOM II» Y «ULTIMATE DOOM»

Estos clásicos también tienen truco. En cualquiera de los dos juegos, mantén el gatillo L presionado durante una partida y, sin soltarlo, putsa estas combinaciones de botones.

TODAS LAS LLAVES, LAS ARMAS Y LA MUNICIÓN, Y ARMADURA AL 200% - A. B. A. B MODO BERSERK

FINALIZAR EL NIVEL

- A, A, B, B MOTOSIERRA

TODAS LAS ARMAS
Y LA MUNICION Y 200%
DE ARMADURA.

- B cuatro veces
MODO DIOS

- A quatro veces

- X. X. Y. Y GAFAS DE VISIÓN NOCTURNA

TRAJE ANTIRADIACIÓN

TRAJE ANTIRADIACION

VER TODO EL MAPA
- Y CUSTRO VECES.
INVULNERABILIDAD
TEMPORAL

- X cuatro veces





¡¡Los últimos lanzamientos, super ofertas y packs especiales, eventos y muchas cosas más en todas las consolas!!

en **10%5** 905



Juegos PlayStation,2 Desde

14,99 euros/ud

A elegir entre más de 10 titulos



Pack PSP

Juminedia. toysrus. es

+ La Máscara del Zorro

254,99 euros





Pack PSP

+ Grand Theft Auto

289,99 euros

GAME BOY ADVANCE

2x1 en juegos GBA

19,99 euros/ud



GAMECUBE

Batallion



MISIONES DE BONIFICACION

Consigue los siguientes porcentajes en la campaña que corresponda para tener algunas misiones extra con las que querrear.

MISIÓN EXTRA 1

- Consigue un 85% en la primera campaña. MISIÓN EXTRA 2

- Consigue un 85% en la segunda campaña. MISIÓN EXTRA 3

- Consigue un 85% en la tercera campaña. MISIÓN EXTRA 4

- Consigue un 90% en la tercera campaña.

Dancing Stage Mario Mix

Cumple estas tareas para sacar todos los elementos ocultos del iuego:

MISIÓN HISTORIA EX

- Pásate el modo Historia en cualquier nivel de dificultad. MINIJUEGO VUELO

DEL S.S. BRASS

- Pásate el modo

Historia EX en cualquier nivel de dificultad jugando con Mario. MODO HISTORIA DIFÍCIL

- Pásate el modo Historia normal. MINIJUEGO DE RECOLECCIÓN **DE NOTAS**

- Pásate el modo Historia EX en cualquier nivel de dificultad jugando con Luigi

MODO SÚPER DIFÍCIL - Debes completar una canción en modo Muy Difícil sin perder el

medidor de baile. MODO HISTORIA MUY DIFÍCIL

- Pásate el modo Historia Difícil.



MODO HISTORIA SÚPER DIFÍCIL

- Pásate el modo Historia Muy Difícil. DIEZ MINIJUEGOS

- Pásate el modo Historia con cualquier personaje.

18 CANCIONES **EN MODO LIBRE**

- Pásate el modo Historia. MINIJUEGO CAJAS **DEL TESORO**

- Pásate el modo Historia con Mario. MINIJUEGO WHEE!

- Pásate el modo Historia con Luigi.

CANCIÓN "CORO" **EN EL MODO LIBRE**

- Pásate el modo Historia EX en cualquier dificultad y compra la canción en la tienda del mundo 1 por 100

monedas. CANCIÓN "HOP! MARIO" EN EL MODO LIBRE

Historia EX en cualquier dificultad y compra la canción en la tienda del mundo 2 por 200 monedas.

- Pásate el modo Historia EX en cualquier dificultad y compra la canción en la tienda del mundo 3 por 300 monedas.

CANCIÓN "PIROLI" **EN EL MODO LIBRE**

dificultad y compra la canción en la tienda del mundo 4 por 400 monedas.

Fire **Emblem**

Cuando alquien esté hablando, presiona el botón Z para ver todo el



guión de ese capítulo. Eso sí, sólo se incluye lo que hayas visto, no

DERBY MONEDAS

desbloquear el modo

EL MAPA SECRETO

Derby de Monedas.

Vence en todos los

minijuegos al menos

conseguirás el Mapa

Secreto. Gracias a él,

puedes ir a través de

una tubería especial,

isla con el Campo de

Juguetes, un nuevo

Estrella si quieres

obtener este nuevo

modo de juego.

BOWSER EN

MODO RETO

minijuegos en dificultad

Completa el modo Reto

en nivel Especial con

cualquier personaje

para conseguir al

PERSONAJES

Cumple estas tareas

para conseguir a los personajes que no están

disponibles desde el

- Pásate el modo

- Pásate el modo

Reto con Bowser. **TOPO MONTY**

- Pásate el modo

- Pásate el modo

Reto con Wario.

Reto con Mario. **PETEY PIRAÑA**

- Pásate el modo Reto

con Donkey Kong.
HERMANO MARTILLO

Reto con Yoshi.

DIXIE KONG

'malo maloso".

SECRETOS

principio: **BABY LUIGI**

que te lleva a una

una vez. De este modo,

Pásate el modo

Reto una vez para

el resto. Mario Baseball

- Pásate el modo

CANCIÓN "¿DÓNDE ESTÁ LA SALIDA?"

- Pásate el modo Historia EX en cualquier

escenario. **■ MODO GRAND PRIX** Pásate todos los

GUIÓN DEL JUEGO



TOADETTE

- Pásate el modo Reto con Peach.

SUPER ESTRELLA

Para conseguir el ítem final de la tienda, completa la lista de ítems, incluyendo todos los pitches especiales, el Mapa del Tesoro y todos los ítems de un solo uso.

ESTADIO DEL CASTILLO KOOPA

Pásate el modo Reto una vez si quieres conseguir este estadio tan molón.

Marvel Nemesis

SACAR A TODOS LOS PERSONAJES

Cumple estas tareas para tener a todos los personajes disponibles en el modo Versus.

BRIGADA

- Derrota a Brigada en la tercera misión de Iron Man.

DAREDEVIL

- Derrota a Johnny Ohm en la tercera misión de Daredevil.

FAULT ZONE

- Derrótalo en la tercera misión de Tormenta. **HAZMAT**

- Derrótalo en la tercera

misión de Magneto. ANTORCHA HUMANA

- Derrota a la Cosa Alterada la tercera misión de la Antorcha Humana.



IRON MAN

- Derrota a Hazmat

- Pásate el modo Historia.

Historia.

TORMENTA

- Vence a Fault Zone en la tercera misión de Tormenta.

VENENO

- Derrota a Solara en la tercera misión de Veneno.

Pokémon

ITEMS EN LA ENTREVISTA

Cuando haces la entrevista en el puerto, puedes obtener cuatro ítems diferentes, dependiendo de como respondas a las tres preguntas de



la entrevistadora. En función de las veces que respondas "Sí", el ítem obtenido cambiará. Los 4 ítems se pueden comprar en Mt Batalla.

MONEDA AMULETO - Responde "Sí" a todo. **HIERBA MENTAL**

- Responde "Sí" a una pregunta.

GARRA RÁPIDA

- Responde "No" a todo.

HIERBA BLANCA - Responde "Sí" a dos

preguntas.

Tony Hawk American Wasteland

TRUCOS VARIADOS

Mira en la sección de trucos para PS2 los que hemos puesto para su versión de este juego. Los trucos también sirven en GameCube.



TRUCOS A LA CARTA

Super Smash Bros Melee

Alejandro Aznar (Valencia) Hola, me llamo Alejandro, tengo 16 años y me encanta vuestra revista. ouería haceros una pregunta sobre este juego. En el menú de "bonus records" me falta el número 11 (Meteoro Volador). Conozco su descripción, pero ¿me podriais detallar lo que tengo que hacer para conseguirlo? Muchas gracias

La descripción dice que consiste en golpear a un enemigo volador con un Ataque Meteoro. Para conseguirlo, tienes que hacer que un Ataque Meteoro mande a alguien tan abajo que desaparezca en el fondo. En otras palabras, tienes que hacer un K.O. de Estrella. Puedes hacer esto sin demasiados problemas en el escenario de Brinstar, cuando la lava sube. Es complicado de conseguir, así que ten un poco de paciencia.

por contestar a mi carta. La descripción dice que consiste en

- Derrota a Brigada en la tercera misión de Iron Man.

MAGNETO

en la tercera misión de Magneto.

NILES VAN ROEKEL

PARAGON

- Pásate el modo

NINTENDOD

Nintendogs

ALGUNOS CONSEJOS

- Cuando tengas que enseñar órdenes a los perritos, usa nombres cortos y un tono lo más inexpresivo posible. Si no lo haces, puede que el perro no entienda la orden o la confunda con otra diferente.



- Ten en cuenta que sólo puedes ir a los concursos un número limitado de veces por día, así que ve sólo cuando creas que tu perro está preparado. Además, si pierdes bajarás de categoría, con lo que los premios serán menos jugosos.

- Cuando el perro cumpla bien una orden o te traiga un objeto, acarícialo para que entienda que ha actuado bien. De este modo, se volverá dócil y obediente de forma más rápida.

- Cuando estés lavando a tu cachorro, fíjate en el color de la espuma. Al igual que en la vida real, si sale gris significa que tiene más suciedad de lo esperado... En esa caso, enjabónalo a fondo y aclara. Vuelve a

pasar jabón otra vez, de manera que la espuma saldrá ahora blanca. Aclara de nuevo y el perro estará limpito. - Cuando estás mucho

tiempo sin jugar con él, el perro suele volverse rebelde y hasta gruñón. En ese caso, acarícialo bastante. Aunque al principio estará reticente, poco a poco volverá a sentirse cómodo. También es muy útil llamarlo por su nombre con mucha frecuencia en estos casos. Sé paciente.

Ultimate Spider-Man

■ PERSONAJES El asombroso Spiderman tiene

algunos truquillos igualmente asombrosos. Cumple las siguientes tareas para desbloquear estos personajes del modo multijugador, clásicos de los comics:

MATANZA

- Completa el juego en un ochenta por ciento. SPIDER-MAN CON **EL TRAJE NEGRO**

- Completa el juego en un cien por cien.



ADVANCE WARS DS

■ DESBLOQUEAR EL MODO DE COMBATE DIFÍCIL Completa el modo Combate una vez para tener el nuevo nivel de dificultad

SUPERVIVENCIA DE CAMPEÓN
Pásate el recorrido de supervivencia Básico de
Dinero Tiempo y Turno para sacar la versión
Campeón de estos recorridos. Puedes comprar
cada uno por 1.000 puntos en la tienda de Hachi

EXTRAS ANTIGUOS

Ten insertada en tu DS la versión de Game Boy Advance de «Advance Wars», a la vez que juegas a la versión DS. De este modo desbloqueas extras especiales que puedes comprar en la tienda



Pásate la Campaña Normal y compra este test de sonido en la tienda de Hachi



DIRECCIÓN ______POBLACIÓN _____ CÓDIGO POSTAL _____PROVINCIA _____ Dirección e-mail

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL:

CADUCA EL 31/12/2005 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

GB ADVANCE

Mario Tennis Power Tour



■ PERSONAJES ESTRELLA

Vence a los personajes en el Torneo Peach para desbloquear su versión estrella, que es mucho más eficaz.

ESCENARIO NUEVO

Pásate el Torneo Peach en solitario o en dobles para liberar la pista Domo Peach, donde podrás demostrar todas tus habilidades.

MAXIMO NIVEL

Vence a todos los rivales con un mismo personaje de nivel cuatro en el modo Exhibición y podrás subir este personaje hasta un nuevo nivel, el cinco.

Pokémon Esmeralda

En la ruta 113 hay

una casa en la que un hombre te dará ítems si le traes ceniza. Para coger ceniza, camina sobre la hierba cubierta por la misma. Después, llévasela a este hombre. En función de la ceniza que recojas podrás obtener los ítems que

aquí te indicamos:

FLAUTA AZUL

- 250 pasos.
- FLAUTAS ROJA Y AMARILLA.
- 500 pasos. FLAUTAS NEGRA
- Y BLANCA - 1.000 pasos.
- SILLA BONITA
- 6.000 pasos. ESCRITORIO BONITO
- 8.000 pasos.
- CONSEGUIR

UNA PREMIER BALL GRATIS

Compra exactamente 10 Pokéballs normales en cualquier tienda Pokémon. Como regalo por una compra tan





elevada, el tendero te dará una eficaz Premier Ball.

LA ELECTRICIDAD ESTATICA

La característica de Electricidad Estática de algunos Pokémon tiene un efecto muy especial. Si tienes un Pokémon con esa característica, ponlo el primero en tu grupo, aumentarán mucho las posibilidades de que encuentres un Pokémon eléctrico salvaje. Es un truco útil para coger Pokémon raros, como Pikachu, dentro de la Zona Safari.

DONKEY KONG COUNTRY 3

■ PASSWORDS CON TRUCO

Detro del menu de opciones hay un apartado destinado a la introducción de trucos. Pues bien, nosotros los hemos conseguido.



todos para vosotros Ide nada). En ese apartado escribe las siguientes palabras para tener ventajas.

ACCEDER À LOS MINIJUEGOS DESDE EL MENÚ PRINCIPAL

- DESBLOQUEAR EL TEST DE MÚSICA Y AUDIO
- MUSIC NO HAY NINGÚN BARRIL DE CHECKPOINT
- harder NO HAY NINGÚN BARRIL ESTRELLA NI DK
- Tuffer EMPEZAR LA PARTIDA CON 50 VIDAS EXTRA
- Monkey.
- VER LA SECUENCIA DE LOS CRÉDITOS

N-GAGE

Pathway to Glory: Ikusa Islands

CONSEJOS PARA SALIR CON VIDA

Sin duda, este es uno de los mejores juegos de la consola (si no el mejor), pero también es uno de los más difíciles que hemos visto en mucho tiempo. Para ayudarte un poco, aquí tienes unos consejos.

- Antes de acabar un turno, acostúmbrate a dejar a tus soldados tumbados. De este modo es bastante más difícil que te alcance el ataque enemigo.
- Ten en cuenta también que, al estar tumbado, pierdes bastante visibilidad, por lo que es probable que no puedas

alcanzar a algunos enemigos cercanos. Prueba entonces a levantarte, ya que esto no consume puntos de turno. En algunas ocasiones, simplemente haciendo esto, puede que alcances a un soldado al que no darías tumbado. - Las zanjas de los

- Las zanjas de los escenarios son tus mejores amigas. Dentro de lo posible, intenta refugiarte en ellas y



túmbate. Tu seguridad aumenta así muchos enteros. Cuando llegue tu turno, simplemente has de levantarte, disparar y volver a esconderte.

- De todas formas, no es bueno quedarse mucho tiempo en una misma posición, sobre todo si el enemigo te ha visto. Ten por seguro que acabará yendo a por ti. Es mejor moverse de un parapeto a otro y adoptar una estrategia más dinámica.
- Si tienes una casa cerca, prueba a esconderte dentro. Por lo general es bastante seguro.
- Las casa también son destructibles (si tú estás dentro de una, el enemigo no la atacará a menos que te haya visto). Para matar a

un enemigo que hay dentro de una, usa granadas, morteros o bazookas. Al estallar la casa, el enemigo morirá calcinado. No intentes entrar por la puerta de la casa para atacarle frontalmente, porque puede que entres en su campo de visión y te dispare automáticamente.

- Los vehículos como las tanquetas y los tanques son extremadamente resistentes. Ni siquiera intentes dispararles con rifles o similares, porque será perder el tiempo. La única solución es usar, como mínimo, granadas. Un par de bazookazos o de tiros con mortero también son útiles.
- Si estás montado en un vehículo y éste se encuentra en llamas, sal

del mismo al acabar tu turno y colócate detrás de él. De este modo podrás usarlo como parapeto. Si el enemigo no ataca, puedes volver a montarte en el siguiente turno y no gastarás puntos. Ojo, tampoco te pongas demasiado cerca o la explosión del vehículo podría afectarte.

- Intenta siempre cubrir el mayor rango posible de terreno, para saber con exactitud a cuántos enemigos te estás enfrentando. Puede que tengas cinco rivales a tu lado y ni lo sepas.
- Siempre que haya ataques aéreos disponibles en la misión, acuérdate de meter en tu equipo a un soldado con radio, de forma que puedas pedirlos. Los ataques aéreos

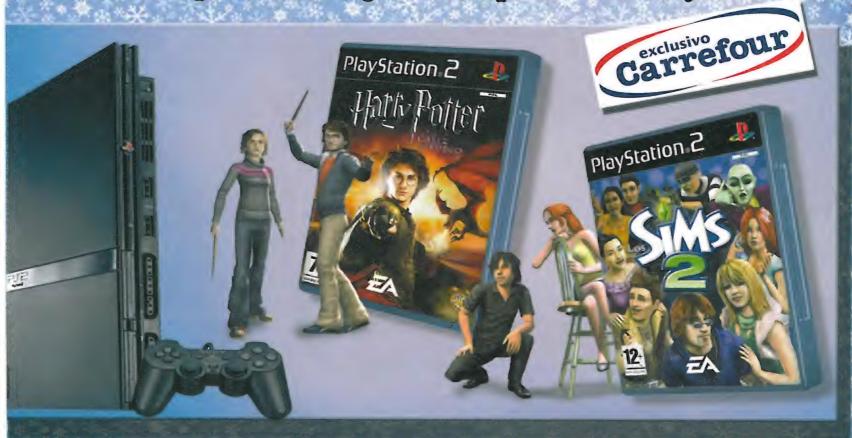


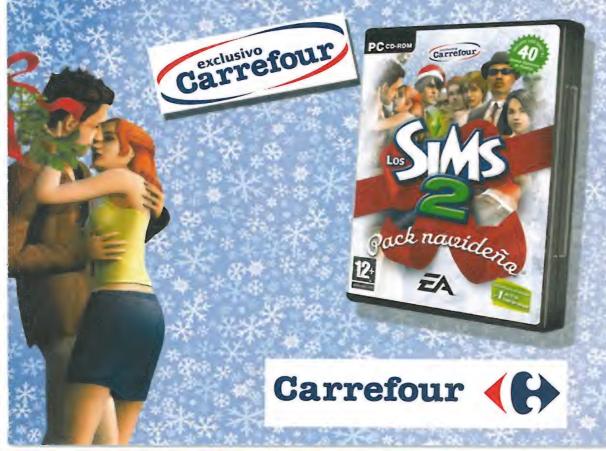
son verdaderamente potentes y versátiles, aunque tienen el 'pequeño" incoveniente de que tardan un turno en efectuarse. Por tanto, puede que el enemigo se mueva de la posición que tú hayas marcado para el ataque antes de que éste se realice. Intenta predecir cómo se va a mover el enemigo en su posterior turno y emplaza el ataque de acuerdo con esto.

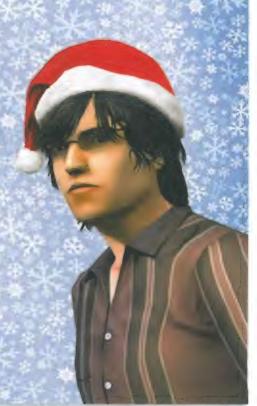
Disfruta de la Navidad en Carrefour

Pack consola + Harry Potter y el cáliz de fuego o los Sims 2

También puedes conseguir estos packs con PSP y NDS







Disfrutarás a lo Bestia!



Pack exclusivo consola PS2 +King Kong



Carrefour (





Consigue GRATIS en Carrefour la exclusiva guía de adiestramiento











Ven a Carrefour y llevate grátis un juego de 19,90 €

por la compra de uno de estos packs...

128MB



Pack Million Dollar Baby

CONTIENE

- Altavoz N-Gage •
- N-Gage QD Silver Edition •
- Película: "Million Dollar Baby" •
- Tarjeta MMC 128 MB reutilizable •
- Juegos: N-Gage Freestyle, Pool Friction •



Pack ONE

CONTIENE



- Juego: One •
- N-Gage QD Grey •



Pack Sky Captain

128MB

CONTIENE

- Película: "Sky Captain" •
- N-Gage QD Silver Edition •
- Módulo de Expansión MMC •
- Tarjeta MMC 128 MB reutilizable •
- Juegos: N-Gage Freestyle, Pool Friction •



Consola multijugador • Teléfono Móvil • Comunidad virtual N-Gage Arena™

Reproducción de audio y vídeo • Internet
 Correo electrónico











Y TAMBIEN EN EXCLUSIVA PARA GAME BOY ADVANCE...





Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El otro día asistí a un concurso de jugones consoleros, y quedé campeón. Aquí estoy en la foto de los vencedores, soy el de la camiseta blanca, el que lleva el número diez, ¡en la tercera fila!

Una generación sin límites

¡Hola Yen! Llevo varios años leyendo vuestra revista, y después de adentrarme totalmente en el mundo de los videojuegos, es hora de preguntar, así que allá van mis dudas:

Hay rumores sobre una consola nueva llamada Phantom, que estaría desarrollando uno de los creadores de Xbox. ¿Sabes algo?

En realidad, ha resultado ser una especie de pseudo-consola, cuyos juegos (antiguos y modernos, y de varias compañías) se descargan directamente de Internet mediante conexión de banda ancha con la propia máquina. Este servicio, llamado Phantom Game Service, está a punto de lanzarse en Europa, pero no hay fecha concreta ni datos sobre el precio o el catálogo de juegos. Tienes más información en www.phantom.net.



PHANTOM es un aparato con teclado y ratón con base Windows, que conectado a la TV, y activando el servicio Phantom Game Service, permitirá descargar de Internet todo tipo de juegos online, la mayoría procedentes del mundo del PC.

Teniendo en cuenta que Xbox 360 va a contar con una CPU de tres procesadores, dando una velocidad total de 9,6 GHz, ¿cómo hará frente Sony a esa potencia?

En principio, ten en cuenta que en la práctica esos 9,6 GHz no son estrictamente reales (si tienes dos coches que corren a 200 km/h, ¿podrás conducir a 400 km/h?); pero además, ten en cuenta que el procesador Cell de PS3 puede tener varios núcleos... Según las cifras publicadas por ambas compañías, teóricamente PS3 tendrá el doble de capacidad de proceso. ¡Pero ya veremos!

■ Alguien filtró hace tiempo una foto en la que se mostraba el supuesto menú de Revolution, y se veía un juego llamado «GumShu: Bloody Afternoon». ¿Sabes algo de ese misterioso juego?

No se sabe nada, y te diría que no te fíes mucho de esas supuestas "filtraciones" de Internet.

Con Revolution, Nintendo DS y GBA Micro, parece que Nintendo va a estar ocupada durante mucho tiempo. Pero aún así, ¿sabes si tienen pensado sacar alguna portátil más antes o después del lanzamiento de Revolution?

Tal vez una nueva Game Boy...

He estado al tanto de las imágenes y vídeos de los próximos juegazos de PlayStation 3, y concretamente en dos de ellos («Devil May Cry 4» y «Metal Gear So-

lid 4»), no me ha agradado mucho el aspecto envejecido de los protagonistas. ¿Es que en la próxima generación todos los personajes van a tener que ser viejos?

Qué curioso, no lo había pensado... No creo que vaya a ser así, pero de todos modos ten en cuenta un detalle: en realidad, en el trailer de «MGS4» Snake aparece con aspecto envejecido, es cierto, ¡pero no ocurre igual con Otacon! Según parece, «MGS4» transcurrirá unos 10 años después de «Metal Gear 2», y en realidad, Snake habrá envejecido debido a los efectos degenerativos de su ADN clonado.

"Vercetti" (e-mail)

Sin novedades en el frente

¿Qué pasa, Yen? Me llamo Javier, me gusta mucho esta revista, y aunque la sigo desde hace mucho tiempo, ésta es la primera vez que te escribo. Es que tengo unas preguntas que no me dejan dormir; son éstas:

¿Saldrá finalmente una versión del juego ∢Dragon Ball Budokai Tenkaichi» para GameCube?

En principio, solo hay noticias de la versión para PlayStation 2.

¿Hay noticias del hardware que usará finalmente Revolution, o siguen sin soltar prenda?

Si te refieres a los datos técni-



La pregunta del mes

¿Qué juegos veremos para el mando de la nueva Revolution?

Después de ver las imágenes y la información sobre el mando de Revolution, tengo curiosidad sobre qué tipo de juegos crearán las compañías para esta consola. ¿Se sabe ya algo sobre ello?

Aún no se ha mostrado nada concreto; sin embargo, la mayoría de los programadores que trabajarán para ella se han mostrado entusiasmados con las posibilidades. Mira, unos ejemplos: Kouichi Suda, creador de «Killer 7», dice que "ya ha tenido una primera idea, y está deseando ponerse a crearla". Hironobu Sakaguchi, creador de «Final Fantasy», dijo que le encantaba el concepto, y que estaba muy entusiasmado. Por otro lado, el productor de Square-Enix, Kouichi Ishii, apuntó que los desarrolladores "disfrutarán creando estos juegos, pero van a tener que cambiar su sistema de desarrollo" desde su mismísimo núcleo.

Alberto Cantador (e-mail)

ABLA CON

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Telelono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsulasidaxelspringer.es



PRINCE OF PERSIA REVELATIONS será el título de la versión para PSP de esta saga aventurera. Como veis, el príncipe mostrara el mismo aspecto endurecido de la segunda y tercera partes para PS2, y tendrá algunas habilidades nuevas.

W «MGS4» TRANSCURRIRÁ 10 AÑOS DESPUÉS DE «MGS2», Y SNAKE HABRA ENVEJECIDO DEBIDO A LA DEGENERACIÓN DE SU ADN CLONADO II

cos, Nintendo sigue sin desvelar nada, y me da a mí que hasta el próximo E3 no veremos nada "real". Solo un pequeño detalle interesante: quizá sepas que Nintendo va a vender un adaptador Wi-Fi USB para jugar online con DS en las casas que no tengan Internet sin cables, ¿sí? Pues bien, ese adaptador, que costará unos 40 euros, va a ser compatible también con Revolution.

Hay nuevas noticias sobre cómo va el «Zelda: Twilight Princess», después de su retraso?

No demasiadas. Sólo conocemos detalles del argumento, como que Link tendrá algunas de las habilidades del lobo (debido a una transformación mágica al principio del juego), que deberá usar para liberar de la oscuridad al Reino del Crepúsculo (o sea, el "Twilight Realm").

¿Qué portátil tendrá un mejor juego online, PSP o DS?

Sin duda, la que mejor juego online tendrá será la que más juegos online saque. ¡Y eso sólo se verá con el tiempo!

Javier (e-mail)

Lo malo de tener dónde elegir

Hola Yen, soy Alex y creo que vuestra revista es la mejor, y no pretendo haceros la pelota. A ver si me podéis contestar a estas preguntas. Tengo dos PlayStation 2, una GameCube y tengo pensado comprarme una PSP en estas Navidades. Estas son las preguntas:

¿Cuándo saldrá la PSP blanca o plateada en España?

Todavía no hay una fecha oficial confirmada, pero desde Sony España ya han manifestado varias veces su elevado interés en traerla pronto a Europa.

¿Qué eligirías para PSP, «FIFA 06» o «Pro Evolution 5»?

Difícil... quizá «Pro».

Soy un gran fan de Snake, y no pienso que «Metal Gear Acid» sea tan malo como dicen. ¿Tú qué prefieres, «Prince of Persia» o «Metal Gear Acid»?

Personalmente siento una especial debilidad por las innovaciones jugables de las aventuras de



Snake (y no creo que haya tanta gente a la que le parezca "tan malo"); por otro lado, podemos tener en cuenta que todavía no ha salido a la venta el «Prince of Persia Revelations» para PSP...

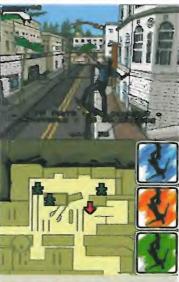
■¿Sabes si hay algun «Counter Strike» para PlayStation 2, o si va a salir alguno para PSP?

No, ninguno de los dos. Alex Bermúdez (e-mail)

Novedades con mucho tacto

(a) Hola Yen, me llamo Daniel y me gustaría que me resolvieras unas dudas:

Estoy pensado que quiero comprarme el «Tony Hawk's !!!



TONY HAWK'S AMERICAN SK8LAND llevará toda la acción de esta saga a las dos pantallas de DS, con un curioso aspecto gráfico en "cel-shading", nuevo en la serie

Algo se muere en el alma...

Siscu Castaño (e-mail)

Todo en esta eda avanza, crece y sió moderniza y en el mundo de las consolax también. Ya ha llegado la nueva generación, y etto implica dejar atras lo pasado Ahora me despido de mi PS2, porque voy a adquirir una Xbox 360, y eso implica deshacerme de mi amiga. Si, la llamo amiga, y además de las de verdad. Porque ella siempre ha estado ahi cuando la he necesitado. HOBBY COL cuando la he necesitado, cuando todo lo demás fallaba. Cuando me quedaba un planes, cuando no sabia que hacer, cuando no padias contar con turio de la carney huesol, cuando legabas del trabajo. Siempre estaba anti esperándome para hacerme pasar un buen rato, distraerme, ovidar, nacerme pensar, reir o pasar el más terrorifico miedo. Desda ol primor dia mo dio. Desde el primer dia me dio mites de horas de diversión sin pedirme nada a cambio, excepto un buen frato. Por despedidas más tristes de mirvida, pero en el futuro podre presumir de haberta tenido y disfrutado hasta sus utitmos días. Podre decir que ye la tove, que la sproveché al maximo y que no me defraudo, que elta me dio todo lo que necesitaba para hur lejos de la cotidianidad, y vivir las más fantásticas aventuras. Por eso y por mil cesas más. Adiós amiga, siempre tendras tu hueco en mi memoria y corazon.

Yen: Por mi experiencia, te aconsejo que no te deshagas de ella. ¡Dentro de unos años te

VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



El adiós de un héroe

José Manuel Bringas (Madrid)

¿Es mi imaginación, a estoy oyindo campanas funebres? una que convicto esto de los videojuegos en algo más que un juego para ninos? Hace unos meses, en el Tokyo Game Show, Hideo Kojima so desmarco al mostrar el nuevo. MGS4.— Sin

otro anuncio.
Que va a sor su
ultimo = MCS=y no lo dipicion
la boca pequeña,
como paso cuando
acabo = Snake Ester=- sino
que acompanando estas
patabras había un Thato
profetico "Kojima es uno
de esos gemos creadores
de la historia cuya persono
ha sido ensombrecida por
su creación y, cree yo, se
ha dado cuenta de que su
talente esta demassado
limitado si lo somote a una
unica creación. Ahora posee
su propia desarrolladora. En
=MGS=- Solid Snake apareci
como un anciano enfermo y
carisado de una vida como
solidado, justo como yo creo
que debe sentirise Kojima.
Cassado de que la gente sole
pida de el mas = Metal Gear=
ly van. J, sin dejarte que nos
aorprendos con algo nuevo.
O sea, mi impresión es que
Kojimismo con Snake. No gor
adio a hastilo, sino do dar
un final digno a aquet que le
ha proporcionado la gioria,
asegurarse de que nadie
confinua su historia [puedeque dentros de unos anos
haga una "precueta"] y dar
carpotozo a una gran-apoca

Yen: Ten por seguro que Hideo Kojima está preparando "algo gordo" para los próximos años

American Sk8land» para Nintendo DS. ¿Podrías darme alguna información sobre él? ¿Cuándo sale al mercado?

El 25 de noviembre está a la venta, con características de lo más interesantes, como los gráficos estilo "cel shading", o el



NEW SUPER MARIO BROS. va a suponer la vuelta a los míticos saltos, bloques, setas y demás aspectos que convirtieron a Mario en una leyenda, pero con muchas novedades y gráficos renovados.

modo multijugador wireless.

¿En qué mes, más o menos, saldrá ∢Metroid Prime Hunters»?

En marzo del año que viene, según aparece en los planes de lanzamiento de la compañía.

¿Qué juegos de Mario van a salir para Nintendo DS?

Aparte del consabido «Mario Kart DS» (que te digo desde ya que es un imprescindible), por ejemplo está previsto el lanzamiento en enero de un juego de rol y acción llamado «Mario & Luigi: Partners in Time», que tiene muy buena pinta. Y además, a finales de 2006 saldrá el nuevo «Super Mario Bros.», que será la vuelta a una aventura puramente plataformera de nuestro querido fontanero, (la primera en la

nueva generación de consolas), y que promete arrasar en ventas. Daniel Pérez (Vigo)

Preguntas muy revolucionarias

Hola Yen, me llamo Álex, soy de Almería y tengo 19 años. Tengo una GameCube, y dentro de no mucho tiempo poseeré una Nintendo Revolution. Espero que tengas tiempo para contestarme a estas dudas que tengo:

■ ¿Puedes explicarme en qué consiste exactamente la función del mando de Revolution?

sí, porque... ¡qué sería de los videojuegos sin ideas como las de este gigante nipón!

El ∢Perfect Dark» original de Nintendo 64 se podrá descargar en la nueva Revolution?

Buena pregunta. ¡Eso espero!

Es verdad que, al final, la descarga de videojuegos en Revolution no será gratis?

Todavía no se sabe con seguridad. Ten en cuenta que no es lo mismo descargar un juego que salió hace casi 20 años para NES o para la Game Boy original, que un título que apareció hace 3 ó 4 años para Nintendo 64...

MEXISTE LA INCERTIDUMBRE DE SI HABRA MUCHOS USUARIOS DISPUESTOS A ACEPTAR LA ARRIESGADA APUESTA DE REVOLUTION

Dicho con sencillez, en tener los menos botones posibles, y permitir que el usuario pueda controlar los juegos principalmente con el movimiento de su brazo. Así, podrás imitar el movimiento de una raqueta o un sablazo, apuntar a la pantalla si hay que disparar, etc.

¿Le ves futuro a Revolution?

A todos nos encanta la idea que propone la consola, pero existe la incertidumbre de si habrá muchos millones de usuarios dispuestos a aceptar esta arriesgada apuesta. Yo espero que

El juego online será finalmente gratis con Revolution?

Así lo ha prometido y reafirmado Nintendo en varias ocasiones; de hecho ya está poniendo esto en marcha en el caso de Nintendo DS, al activar junto al lanzamiento de «Mario Kart DS» en Europa nada menos que 15.000 "hotspots" (que son lugares públicos donde conectarse para jugar online sin cables). Y si con la portátil lo están cumpliendo, todo hace pensar que harán igual con Revolution.

Alex (Almería)



VIRTUA TENNIS 3 Así de espectacular aparece la versión arcade de «Power Smash 3» (el nombre de esta saga en Japon), un título en el que estrellas de la talla de Federer o Hewitt resultan casi más realistas que en la competición real.

El próximo número uno

iHola a todos! Yen, yo te quería preguntar un par de cositas nada más:

«Virtua Tennis 3» ya ha salido en las salas de recreativas de Japón. ¿Cuánto crees que tardará en venir a España?

Es difícil de concretar, porque se trata (junto a «Virtua Fighter 5», el nuevo «After Burner» o «The House of the Dead 4») de uno de los primeros juegos arcade realizados con la nueva placa Lindbergh, una maravilla de la técnica que aún no ha salido de Japón, pero que cuando llegue a Europa, tranquilo, que lo hará con mucho bombo.

¿Habrá conversión de este título para las consolas actuales, o para las de nueva generación?

De salir, lo más probable es que acabe haciéndolo ya para las consolas de nueva generación. ¡Y es que no veas el tremendo derroche de calidad técnica que tiene ese juego!

David (e-mail)

A la espera de varias secuelas

Hola, soy una gran fan de las aventuras gráficas y de la acción, de los survival horror y los juegos de rol. Tengo unas preguntas que me gustaría que pudieras contestarme:

Está prevista una segunda parte de «Fahrenheit»?

Pues va a ser que no.

■ ¿Sabes si va a salir el juego «F.E.A.R.» (que acaba de salir en PC) para alguna consola?

Tampoco.

¿«Obscure 2» va a salir en PlayStation 2, o en las consolas de nueva generación?

Parece que en PlayStation 2

■¿Cómo es que no habéis hablado del juego «Michigan Report: From Hell»? ¿Es bueno?

Sinceramente, es uno de los survival horror más flojos de los últimos meses. Y teniendo que competir en PlayStation 2 con títulos como «Resident Evil 4», pues ya me contarás.

■ ¿Saldrá «Baten Kaitos II» para GameCube?



BATEN KAITOS 2 En un principio, esta esperada secuela estaba prevista para salir en diciembre en Japón, pero por razones no desveladas su lanzamiento se ha retrasado a primavera. ¡Estamos deseando verlo en movimiento!

¡Aquí ha sonado la flauta! Efectivamente, esta secuela sí ha sido confirmada por Namco, y su salida en Japón se producirá en la próxima primavera (quizá sean uno de los últimos bombazos para esta consola). Respecto a su fecha para Europa, de momento habrá que esperar.

¿Hay señales, a corto plazo, de que Sony vaya a sacar alguna batería de mayor duración para su portátil PSP?

Según parece, en Japón Sony va a sacar una nueva batería que dura un 20% más de tiempo (lo cual, en mi opinión, no es un gran avance, pero algo es algo). La pena es que aún no hay noticias sobre su llegada a Europa.

Hay noticias del precio de PlayStation 3?

Oficiales, todavía no. María García (e-mail)

Con la lupa en el calendario

¿Qué tal, Yen? A ver si me respondes mis dudas de una vez, o si no vendrá mi "coleguilla" Lara Croft, y ya sabes lo que pasará entonces...

¿Tiene ya fecha en Europa el juego «Final Fantasy XII»?

Teniendo en cuenta que en Japón sale en marzo, y que Square-Enix ha asegurado que llegará a Europa antes de que acabe el año 2006... pues echa cuentas.

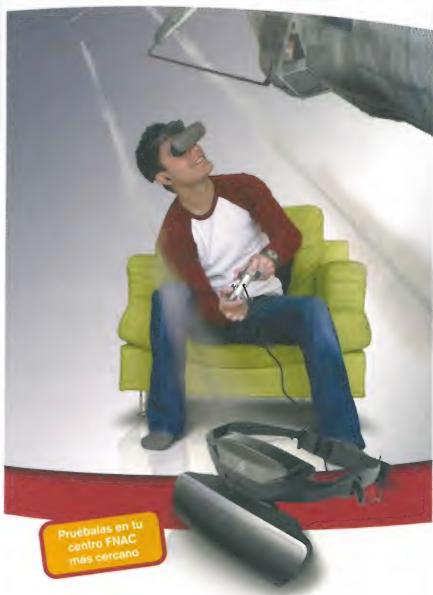
Sacarán algún juego de «Yu-Gi-Oh!» para Nintendo DS?

Sí, está a punto de salir «Yu-Gi-Oh! Nightmare Trobadour».

Y mi última pregunta: ¿Cuándo saldrán «Pokémon Perla y Dia-

Realising Possibilities





Rimax Virtual Vision 4.0 XL

Con un nuevo y mejorado sistema óptico -equivalente a una pantalla de 40" a 2 metros de distancia- permite disfrutar de tu cine y tus videojuegos a lo grande. Es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de videojuegos y otros productos estándar de audio y video.

- Resolución de imagen:
 RGB 922.000 píxels.
- Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- · Admite señales de vídeo PAL/NTSC.

Virtual Vision 4.0 XL, PVP. 369€ IVA incl.

Rimax Virtual Vision 3.0

Integra un excepcional sistema óptico que equivale a una pantalla de 36" a 2 metros de distancia y es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de videojuegos y otros productos estándar de audio y video.

- Resolución de imagen: RGB 230.000 píxels.
- · Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- · Admite señales de vídeo PAL/NTSC.

Virtual Vision 3.0. PVP: 169€ IVA incl.

Encuentralas en:

FNAC CALLAO (Madrid)
Tel. 915 956 100
FNAC PLAZA NORTE
(San Sebastián de los Reyes)
Tel. 914 848 200
FNAC PARQUESUR (Leganés)
Tel. 915 126 730
FNAC TRIANGLE (Barcelona)

FNAC TRIANGLE (Barcelona) Tel. 933 441 808 FNAC L'ILLA (Barcelona) Tel. 934 445 900

Tel. 934 445 900 FNAC DIAGONAL MAR (Barcelona FNAC PZA ESPAÑA (Zaragoza)
Tel. 976 763 512
FNAC SAN AGUSTÍN (Valencia)
Tel. 963 539 000
FNAC BULEVAR (Alicante)
Tel. 966 010 100
FNAC PARQUE PRINCIPADO
(Asturias)
Tel. 985 030 500

FNAC LA CAÑADA (Marbella) Tel. 952 899 300 FNAC DONOSTIA (San Sebastián) Tel. 943 437 500

Las 24 horas del dia todos los dias del ano



www.fnac.es

Precios válidos salvo error tipográfico



vuestra OPINION

¿El verdugo de DS?

Antonio José (e-mail)

per el anicipat de la primara Came asoy altá per el anicipat. Nintendo ha venido gobernado el mundo de las videoconsolas, y ha estado colocada en la cuspide hasta hace no mucho hiempo.

Pues bien, mucho me temo que el chollo de tesha acabada. Y es que los chicos de Seny han creado un verdadoro "maquinon", con unos gráficos acombresos, juegazos de la talla de «GTA: liberty City Stonas», «Final hantany», «Fino Evolution» o el mismisimo «Metal Gear Solid» se cundarios como uon el reproductor de MES, la posibilidad de ver videos y polículas en UMB y el necho de que, por mucho que algunos digan lo conteario», yo os aseguro que el cabe en el bolsillo sin embargo. Nintendo ha vuelto a crear una máquina que tecnicamente ya esta a años luz de su principal competidor lque es PSPI y los juegos launque a muchos les pexel resultan demaniado infantiles. Eso si, hay que reconocer que lo de la doble pantalla es una idea, cuando menos, original. En definitiva, creo que a la nueva máquina de Seny le queda cuerda en el mercado para cato, mientras que Nintendo DS ha recodoco los dias contrados.

Ven: Pues siento contradacirte.

Yen: Pues siento contradecirte, pero de momento DS vende más en casi todos los mercados....



FREE RUNNING es un juego de acción callejera (sin vandalismo...), en el que nos dedicamos a correr y saltar por la ciudad, escalando muros, saltando vallas y tejados, y haciendo todo tipo de acrobacias

mante» para Nintendo DS?

Aún no hay fecha definida, pero probablemente lleguen a la portátil a mediados de 2006. José David Martín (e-mail)

Con la consola a todos lados

Hola Yen, llevo siguiendo la revista un año o más, y me parece que está bien (por no ser demasiado pelota). Tengo una Game Boy Color, una GBA, una PlayStation 2, un PC y una Nintendo 64. Estoy pensando en comprar una PSP y tengo unas cuantas dudas:

He leído algo que escribiste sobre «Free Running» de PSP, y quería que me dieras un poco más de información.

Para que me entiendas, se trata de un juego muy al estilo de los «Tony Hawk», solo que en lugar de piruetas con el monopatín, se trata de saltos y acrobacias a base de saltar por tejados, muros, barandillas, etc.

¿Al final PSP puede conectarse a Internet, o no?

¡Claro que sí! Se hace a través de conexión wireless, que puedes aprovechar si tienes Internet sin cables en casa.

Y por último, ¿el formato de los discos de GameCube es el mismo que el de los juegos de PSP?

No: los discos de GameCube son unos mini-DVD creados por Nintendo, mientras que PSP usa unos discos llamados UMD, Supongo que será cosas de ventas y demás historias, pero lo que ahora me preocupa es si pasará lo mismo con la llegada de Revolution. ¿Tú qué crees?

Oue Revolution va a ser una consola tan diferente a todo lo que conocemos, que su catálogo va a ser también muy distinto al de las demás consolas.

En algún número pasado nos enseñasteis unas imágenes muy chulas de un «Mario Kart» que

II PSP PUEDE CONEÇTARSE A INTERNET A TRAVÉS DE ONEXIÓN SIN CABLES, QUE **UEDES APROVECHAR SI YA** IENES INTERNET EN CASA II



divertido, ¡que hasta podemos poner nuestra foto en la pantalla!

creados por Sony y que vienen protegidos en una carcasa de plástico muy práctica. Alex Rohaly (e-mail)

Curiosidad tecnológica

(a) ¿Qué hay, Yen? Es la primera vez que te he escrito mediante e-mail, así que a ver si aplaco esta emoción y me centro. Vamos a ver las preguntas:

GameCube no ha disfrutado las mismas sagas de juegos de coches que han salido tanto para PlayStation 2 como para Xbox.

tienen en la placa arcade Triforce en Japón. ¿Sabes si lo veremos en Revolution?

Es bastante probable, si bien todavía no ha sido anunciado.

Por último, una duda que me viene de lejos: Las compañías que desarrollan las consolas (Nintendo, Sony, anteriormente Sega...), ¿se guardan o retienen tecnología? Quiero decir que si no introducen en las consolas actuales todos los avances que en realidad podrían, con el fin de rentabilizar costes, guardar para el futuro y esas cosas.

Más que "guardar para el futuro", sí ocurre que algunas ideas se quedan en el tintero, porque implantarlas en la consola en el momento de su desarrollo podría encarecer exageradamente su producción. Y es que crear



ASH tendrá como argumento la existencia de una llama mágica. que convierte en ceniza a todo aquel que la toca. Sin embargo, la persona no muere, sino que adquiere unos poderes mágicos.



PRODUCTOS DE 2º MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD



EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR O VENDER TUS VIDEO JUEGOS

TE OFRECENOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS THE SECULNOS SIENDO UNICOS.

SEGUIMOS SIENDO UNICOS.

CD'S DVD'S VIDEOJUEGOS



FULL SPECTRUM WARRIOR: TEN HAMMERS volverá a convertirnos en jefe de escuadrón, centrándonos en la táctica y la estrategia de los soldados. ¡Hasta podremos ver repeticiones de cualquier acción, para aprender de los errores!

una consola no es cuestión de ponerle "cuantas cosas más y mejor"; no creas, encontrar el equilibro entre tecnología y precio es bastante difícil...

Víctor Arriero (e-mail)

Para las consolas de la "Gran N"

Hola Yen, tengo una Nintendo DS y una GameCube. Sin más preámbulos, te lanzo algunas dudillas para que me respondas:



SOCOM 3 Como curiosidad, Sony ha anunciado que el creador de la BSO está a cargo de James Michael Dooley, que trabajó en la música de películas como "Madagascar", "Gladiator", "Mission Impossible 2" y "Pearl Harbor". ¡Pues mira tú!

He visto capturas de un RPG llamado ∢Ash: Archaic Sealed Head», y tenía unos gráficos impresionantes. ¿Crees que llegará a España? Si es así, ¿cuándo?

Se trata de un juego de rol por turnos para DS que está siendo creado por Mistwalker (la nueva compañía en que trabaja Sakaguchi, el padre de «Final Fantasy»), un prometedor título cuyo lanzamiento en Japón está previsto para bien avanzado el año que viene.

Siguiendo con el tema, ¿qué otros juegos de rol se espera que lleguen a mi consola?

Si te refieres a Nintendo DS, una de las grandes noticias es la próxima reedición de «Final Fantasy III» (¡el único remake que faltaba!), que tendrá gráficos renovados en 3D y se calcula que saldrá en verano de 2006.

Cuándo saldrá en España el nuevo «Resident Evil» para Nintendo DS?

A mediados del año que viene, según mis cálculos.

■¿Se sabe algo más de las "nuevas ideas" que se están añadiendo a «Zelda: Twilight Princess» para GameCube (aquellas que provocaron su retraso)?

De momento no, así que tendremos que seguir atentos.

Y ya para terminar, ¿qué noticias hay sobre Revolution? He oído que se espera su lanzamiento mundial para junio de 2006...

Lo único que se sabe con seguridad es que saldrá durante el año 2006 (a finales, seguramente), y que desde Nintendo Europa han afirmado que la consola saldrá como muy tarde unos tres meses después que en Japón y USA, lo que significa que será

un lanzamiento casi simultáneo en el mundo, como Xbox 360. José Antonio Sanjuán (e-mail)

Preguntas de gatillo fácil

iHola Yen, y todos los redactores de Hobby Consolas! Lo primero felicitaros por vuestra revista, que cada día os superáis más. Aquí van mis dudas:

¿Qué sabes del «Socom 3»? ¿Sabes cuando saldrá?

Sé que está previsto para salir en marzo del año que viene.

Tengo una duda: ¿Qué pasa con «Hitman: Blood Money», no iba a salir en noviembre?

Se ha retrasado; lo más seguro es que salga para marzo.

■ ¿Cuál de estos tres juegos me recomiendas para comprar: «The Movies», «The Matrix: Path of Neo», o «Siren 2»?

Como veo –por las otras preguntas- que te encantan los juegos de acción, quizá el que más te guste sea «Path of Neo». Pero si quieres cambiar de aires, «Siren 2» (cuando salga, en verano) te ofrecerá mucho miedo, y «The Movies», estrategia. ¡Tú verás!

■ Y una última pregunta: ¿Qué novedades traerá «Full Spectrum Warrior II: Ten Hammers»? ¿Se podrá controlar a más grupos?

Sí, más o menos, puesto que ahora se podrán controlar nuevas unidades mecanizadas, como tanques y otros vehículos militares. Aparte, se mejorarán los sistemas de estrategia tácticos, y además el modo multijugador dispondrá de más opciones.

Borja Sanz (e-mail)



SIREN 2 La historia tendrá lugar en una isla repleta de monstruos, con varios protagonistas, que se encontrarán alli por causas mud distintas: un novelista ciego con su perro, un fugitivo, una futuróloga... jy el director de una revista!

IQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ES CIERTO QUE EL NUEVO
MANDO ES TODA UNA
"REVOLUCIÓN", PERO
¿COMO MARICES QUIEREN
QUE JUGUEMOS AL NUEVO
"ZELDA» O AL RESTO DE
JUEGOS PARA GAMECUBE?

Yen: Es que me parece que no lo has entendido: ¡Que no se trata de jugar con las narices, sino moviendo los brazos!

□¿QUE ME DICES DE LOS
 TIEMPOS DE CARGA CON
 PSP? ¿NO CREES QUE SON
 DEMASIADO GRANDES?

Yen: Hombre, si la llevas mucho tiempo en las manos, quizá te canses de "cargar" con ella, pero tampoco es para quejarse tanto, ¿no?

ES VERDAD QUE TODAS

LAS PS3 VENDRAN

DEFECTUOSAS, PORQUE
SIEMPRE FALLARA UNA
DE LAS PLAQUITAS QUE
VIENEN EN LAS PLACAS
DE LA CONSOLA?

Yen: Y además, los mandos vendrán sin el botón de Start, y así nunca podremos empezar a jugar ¡Menuda mala idea tienen en Sony!

DYEN, SI LA BATERÍA DE PSP DURA MENOS A LA HORA DE JUGAR, ¿POR QUÉ NO SACAN UNA QUE DURE MÁS?

Yen: Otra posibilidad es no jugar nunca, y así la batería dura hasta el infinito. ¡Si por ideas, que no falte!

@HE VISTO EN INTERNET OUE LOS DISCOS BLUE-RAY RESISTEN MÁS RAYADAS QUE LOS DVD. ¿ES CIERTO?



Yen: Pues chico, todavía no me he puesto con el "cutter" a comprobarlo, pero en cuanto tenga oportunidad, lo hago y te lo respondo.

✓ «RESIDENT EVIL 4» DA
 MUCHO MIEDO? ES QUE
 SOY UN "CAGADO", PERO
 EL JUEGO DEBE MOLAR.

Yen: Tranquilo, que viene con pañales incorporados.





Podemos darte mucho juego







NINTENDEDS GAMEBOY ADVANCE

NEKIA NICESE

Si buscas un videojuego, nosotros los tenemos todos.

Asesoramiento 24 horas en nuestra web, revista mensual especializada, información detallada en catálogos, y por supuesto la mejor cadena de distribución, porque sabemos que un trato directo y personalizado puede darte mucho juego.

Además, en www.canalocio.es dispones de información de todo la necesario para estar al día en el mundo del videojuego, con descargas, solicitud de pedidos, etc. Una herramienta útil para tu negocio.

Nuestra cadena de distribución de videojuegos Sea cual sea tu provincia puedes disfrutar de nuestros servicios:

¡PARTICIPA!

Juego del Año 2005

Para los más entendidos en el mundo de los videojuegos, ahora participa en el Juego del Año y gana una de las consola de nueva generación:

- 1º Premio: XBOX 360
- 2º Premio: PSP
- 3º Premio: Nintendo DS

Entra ahora y participa en www.canalocio.es/concurso.php





Distribuciones Riscos S.L. Jaén - Granada - Telefono: 953656965 Distribuciones Videográficas Dgitales S.A. Madrid - Teléfono: 916699660

Divisa Red, S.A. Castilla León - Galicia - País Vasco - Teléfono: 983363363

Europa Dives Films S.L. Málaga - Teléfono: 952339829

Eurovideo Extremodura S.L. Extremadura - Teléfono, 924240006 FRM Francisco Requena Marias Almería - Teléfono: 950364262

Girpail Distribucions Gerona - Teléfono 636163003

Maxim Video, S.L.: Lérida - Tarragona - Teléfono: 973220194

Muñoz Muñoz Víden S.L.: Murcia - Baleares - Castellón - Teléforo 968858301

Nekito, S.L., Alicante - Valencia - Teléfono: 965910133

Sidavoa, S.L.: Aragón - La Ríoja - Navarra - Teléfono: 976397163

Videsur, S.L.: Córdoba - Telefono: 957401003

CONCURSO PARTICIPA AHORA
CON TU MÓVIL
Y GANA UNO DE
LOS ESTUPENDOS
PREMIOS QUE **SORTEAMOS!** SEAN CONNERY COMO JAMES BOND

SORTEAMOS:

Juegos para PS2 + Póster





Póster Edición Especial 70 x 100

Juegos para Xbox + Póster



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra BONDHC seguida de un espacio y a continuación la consola (PS2, XB o GC) seguido de tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).











Company to the second s PlayStation-2

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo

- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

Juego

- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de diciembre de 2005

Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS Q





La Guerra de los Mundos

- Género Ciencia Ficción
 Protagonistas Tom Cruise,
 Dakota Fanning,
 Mirando Otto
- Miranda Otto...

 Director Steven Spielberg
- Precio 24 € (3.993 ptas.)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)
- VALORACIÓN:

PELÍCULA * * * *



ARGUMENTO: Una de las pelis de ciencia ficción más sobrecogedora de los últimos años, que nos muestra la desigual batalla por la Tierra entre los humanos y los marcianos, vista a través de una familia que procura sobrevivir desesperadamente. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 en castellano (DTS) y catalán, Revisitando la Invasión, El Legado de H.G. Wells, El Enemigo, Producción... jy mucho más!





Valiant

- Género Animación
- Protagonistas Valiant, Bugsy, Zombi, Tango y Charlie
- Director Gay Chapman
- Precio 19 € (3.161 ptas.)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)



PELÍCULA **
EXTRAS *



ARGUMENTO: En plena II Guerra Mundial, el pequeño y valiente pichón Valiant se convierte en todo un héroe junto a sus compañeros del Servicio Real de Palomas Mensajeras de Gran Bretaña. En una historia basada en hechos reales, tendrán que arriesgar sus vidas (y vivir todo tipo de peripecias) mientras luchan contra el despiadado halcón General Von Tuerten. ¡Agarraos bien a las plumas! EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Menús Interactivos y Otros Extras.



Llamada Perdida

- Género Terror
- Protagonistas Kou Shibasaki, Shinichi Tsutsumi, Kazue Fukiishi...
- Director Takashi Miike
- Precio 18 € (2.995 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★ EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Una estudiante llamada Yumi Nakamura está tomando algo con sus amigos cuando su compañera Yoko se da cuenta de que tiene una extraña llamada perdida en el móvil. Al revisar el buzón de voz, descubre que el mensaje proviene de su propio número, que tiene fecha de tres días después, y que el terrible grito que oye es... ¡su propia voz! EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Producción y Rueda de Prensa, Trailer español y Japonés, Cómo se Hizo y Anuncios.

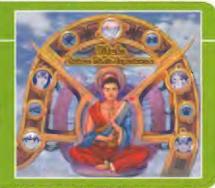


MÚSICA

Vitek Anime Music Exp.

Si os gusta la música anime y las nuevas tendencias musicales, no os perdáis este disco (realizado en España) que recoge versiones chill-out, ambient, etc. de grandes exitos del anime ("Naruto", "Dragon Ball" y otros). Participan cantantes profesionales y el coro NSDA de Sevilla.

■ Compañía Orange Music ■ Precio II,95 € (1.988 ptac.)



LIBROS

El Guerrero Místico

La literatura fantàstica sigue creciendo, con historia que abarca tres mundos vinculados los sueños. Hadas, centauros, goblins, enand dragones y humanos viven y luchan mientra; joven adquiere un poder mágico extraordina;

Editorial TimunMas ■ Precio 21,50 € (3)



ESTRENOS



- Género Fantástica
- Protagonistas Johnny Depp, Freddie Highmore, James Fox...
- Director Tim Burton
- Precio 24 € (3.993 ptas.)
 También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA * * * EXTRAS * * *



ARGUMENTO: La imaginación del escritor Roal Dahl y del director Tim Burton han dado como resultado esta aventura fantástica en la que entraréis en la fábrica de chocolate de Willy Wonka. ¡Preparaos para ver campos de césped de azúcar, navegar por ríos de chocolate, y hacer experimentos con golosinas que nunca se acaban! EXTRAS DVD: Sonido 5.1 EX, Las Ardillas, El Sr. Dahl, Oompa-Loompa, Detrás de las Escenas, Varios Reportajes, Cuatro Juegos, Trailer y más.





7 Segundos

- Género Acción
- Protagonistas Wesley Snipes, Tamer Hassan, Pete Lee-Wilson...
- Director Simon Fellows
- Precio II,99 € (1.995 ptas.)
- También en UMD 19,99 € (3.326 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA * * EXTRAS *



ARGUMENTO: Jack es un ex- miembro de los Delta Force que encabeza un intento de robo de coches perfectamente estudiado... hasta que se entromete una mafia rusa. Uno de los hombres de Jack es secuestrado por los rusos, y ellos por casualidad acaban con una obra de Van Gogh en su poder. Su única salida es intentar una arriesgada misión de rescate, que puede significar la muerte de todos. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.



Saw

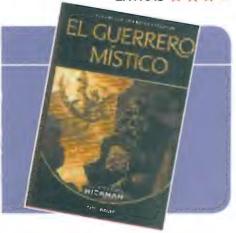
- Género Thriller
- Protagonistas Leigh Whannell, Danny Glover, Dina Meyer, Payl Gutrecht...
- Director James WanPrecio I8 € (2.995 ptas.)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA *



ARGUMENTO: Esta intrigante y sangrienta película cuenta la historia de un sádico asesino obsesionado con la idea de aleccionar a sus víctimas (personas de moralidad dudosa) sobre el valor de la vida. Dos de ellos son encerrados en una habitación, y deben enfrentarse a alternativas imposibles, a cada cual más horrible, con el único objetivo de recuperar sus vidas... o al menos sobrevivir. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Trailer, Videoclips, Featurette, Pósters y más.



CINE

King Kong

El director de "El Señor de los Anillos" ha reunido un gran reparto para devolver a la vida al simio más famoso del cine. En los años 30, un equipo de rodaje viaja a una isla remota para filmar una película, pero pronto descubren que la naturaleza les guarda algunas "sorpresas".

Productora Universal Estreno 14 de diciembre



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



nueva película de animación gótica:
"La Novia Cadáver". Sus personajes
molan tanto que ya están disponibles
unas figuras de acción de 18
cm. creadas por McFarlane.

Más información en: www.sddistribuciones.com Precio: 19,50 € (3.245 ptas.)

LA VERSIÓN MÁS CABEZONA DEL HOMBRE-ARAÑA >

Seguro que ya habréis visto decenas de figuras diferentes de este superhéroe, ¿verdad? Pero, ¿a que todavía no le habíais visto de esta guisa? Se trata de una colección de figuras que parodian a diversos personajes de cómic, cine y juegos, y están disponibles a través de Internet.

Más información en: www.planetacomic.net

Precio: 9 € (1.497 ptas.)



◀ EL LEÓN, LA BRUJA, EL ARMARIO... Y EL ABRECARTAS DE LA PELI

La empresa Master Replicas se ha destapado como una de las principales vendedoras de productos procedentes de películas famosas. En este caso, le toca el turno a las armas de la próxima película de Disney, "Las Crónicas de Narnia", que se venderán como productos de regalo. ¿Qué os parece, por ejemplo, este precioso abrecartas de acero? Más información en:

www.masterreplicas.com Precio: 39 € (6.489 ptas.)



■ "VAYA FIGURA, AY FIGURA GUAAAPAAA, TIENE BOTIIIIINES..."

Como diría Torrente, "esta figura es la leche, chavales". Si habéis visto "Torrente 3", sabréis que en el salpicadero del coche lleva una figura de lo más especial: el mismísimo Fary, el ídolo de "el brazo tonto de la ley". Lo mejor es que SD Toys la ha puesto a la venta en edición limitada, así que ya podéis comprarla para colgarla del retrovisor de vuestro coche o de vuestro padre (si se deja). Más información en:

www.sddistribuciones.com Precio: 10,99 € (1.829 ptas.)

UNA FIGURA DE ACCIÓN PARA UN PERSONAJE DE ACCIÓN ▶

"Vash la Estampida", el protagonista de "Trigun Maximum", es toda una celebridad en el mundo del manga, y ahora ha sido inmortalizado junto a otros 5 personajes de la serie en unas estatuillas de PVC con las que podréis rememorar sus aventuras gracias a su excelente calidad de diseño y sus atractivas poses.

Más información en: www.planetacomic.net

Precio: 14,25 € (2.371 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

My Hime

Nuestra querida escuela está siendo atacada por un misterioso moostruo (lamado Orphan, y solo un grupo de chicas con la habilidad mágica de "materialización altamente avanzada" (jenen el poder suficiente para detenerio, ¡Comienza la batalla!

Lo encontrarás en: Manualine Precio: 6,50 € (1.082 ptas.)



Santuario

Este lomo de 456 páginas recoge la historia de este clásico manga, obra de Ryoichi Ikegami (creador de "Crying Freeman"), y Sho Furnimura lautor de "El Puño de la Estrella del Norte") Imprescindible para amantes del cómic nipón.

Lo encontrarás en: Objetidand Precio: 12 € (1.997 ptas)





OLIFÓNICAS y SONIDOS REALES

Lonely 85378 Don't phunk with my H. 85495 85317 85290 Nada fue un error 82984 La camisa negra 85514
Telefono antiguo 85145
La tortura 85342
You're beautiful 85448 84202 85302 85541 85425 Dias de verano 85288 Zapatillas 85343 85578 Magic Alonso 82652

¡Qué pasa neng! Te haria una casita **Paquito Chocolatero** Te regalo Pobre diabla Devuelveme la vida Lo que pasó pasó Four to the floor Noche de travesura Fiesta Pagana

85508 Pasión de gavilanes 85894 Popcom-Anuncio Clio 85545 Amarte asi - Frijolito 85895 Anuncio Siemens 85545 85895 85889 Solo tu encuentras leña 85219 Volkswagen Golf Fraggle Rock La abeja maya 83883 83883 83834 84940 80108 84560 Sexo en Nueva York Benny Hill Curro Jimenez Los Simpsons

HIMNOS

80025

NACIONALES

2935 4997 5629 5503 5265 2247 5504 5119 5416 5303 2364 5249 5748 5632 Noches de bohemia 84724 Valio la pena 84937 84067 80143 84231 84759 Gasolina So payaso Esto es pá ti Cannabis 84440 84064 Soldadito marinero Buscate un hombre que.... Pokito a poko Caminando por la vida Chiquilla 80017 85529 84207 80096 Hasta cuando 80044 Esta pena mia Yo no soy tu marido 80498 Echate pa ya 85606 ENVIA

10

CINE El bueno, el malo, feo 83188 Kill Bill 84446 El Exorcista 82172 La Pantera rosa 85220 Bar coyote Gladiator 82124 82190 84094 84494 El señor de los anillos Star Wars Mision Imposible el último mohicano El Padrino Pulp Fiction 84490 82123 84489 84436 84492 Rocky El fantasma de la opera Vals de Amelie 83809 84932 888 POLIFÓNICA O SONIDO REAL

Real Madrid Cara al sol Barcelona H. de la legión Champions League H. de España Atletico Madrid Betis H. Republicano La internacional Asturias patria Q. Athletic Bilbao
Els segadors
100 Real Madrid
H. de Galicia
Guardia Civil
Real Sociedad 84896 A las barricadas 84487 We are the champions Partido popular Sevilla F.C.

Envía SONO 85351 al 5888 para escuchar "ZAPATILLAS" en tu móvil. 83258 POP

0

No woman no cry 80239
Hotel California 80277
Losing my religion 84068
Every breath you take 85568
Imagine 81459 Moonlight shadow Accidentally in love I don't care Angels 80217 80111 83655 80298 84624 85858 Chacarron Bitter sweet symphony Je t'aime moi non plus 84976 Speed of sound 84611 Old town 85570 Incomplete 84755

ROCK

DISCO Final Countdown 80093 Equador Nothing else matters 85212 The world is mine
Du hast 85439 Axel F
have a nice day 80056 Insomnia
Smoke on water 85048 Enjoy the silence 2004 Smoke on water 35048 Enjoy the silence 2004
Satisfaction 85037 Flashdance
Sweet Child of Mine 84860 Fly on the wings of love
Thunderstruck 85285 Adagio for strings
Master of Puppets 80153 I Will Survive The trooper All about us 84226 Cafe del mar 85172 Sound of S. Francisco 83814 Satisfaction American idiot 83814 Whiskey in the jar 81664 No fear 84680 Fear of the dark 84203 Children Dragostea din tei Dos gardenias

SONIDOS REALES

KORCISTA "Coge el teléfono...;Cabrón!" ET "ET teléfono mi casa"

JPERPIJA Osea... te cojo el teléfono BOMBEROS ¡Culdado!... Provoca el pánico

DLEGIALAS Está sonando mi telefonococ... FRANCO "Españoles... Franco ha muerto..."

ARZAN Grito de Tarzan, igual que en la peli MOTOR Arranque de una Harley Davidson

2D2 ¿Recuerdas como hablaba R2D2? KIKIRIKI Cacareo ¡Igualito que en el campo!

DDO Igual que en los cine de antes POROMPOMPON ... pero en versión borracho!

JEVO ¡¡¡Tienes un mensaje nuevo!!! TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela REGUNTA ...; hablarás con tu móvil! ALIEN Asusta igual que en la peli...

ACARRA ¡Coge el teléf, de una punetera vez! ORGASMO Esta lo está basando.

Envía SONO ORCASMO al 5888 y te costará

Envía SONO ORGASMO al 5888 y te costará no ponerte a cien cada vez que te llamen

UNA CANCIÓN CON TU PROPIO NOMBRE LO MEJORI

Şi te llamas PEDRO... ¡así sonará tu móvil!

PEDRO, te llaman PEDRO Es el teléfono, fono, fono... PEDRO, ¿quién será?, PEDRO Có-ge-lo, gelo, gelo...

ENVÍA SONO

LETRA seguido del

AL NOMBRE que quieras (sin espacio)

EJ: Envia SONO LETRAPEDRO al 5888 para que suene en tu móvil la canción con PEDRO

IMITACIONES DE FAMOSOS

NEN ¡Que pasa Nen! JARDIACIVIL Mentalízate, te liama la GCivil Histérico como siempre Soy yo, el móvil Borracha... ¡¡¡Mítico!!! No siento las piernas... Responde al telefono DRIS REYES DZI AMBO DRJAMARI Risas megapijas PALOMINO DRRENTE "Vamos chaval, coge el teléfono" LUISMA

GOLLUM BUSTAM RISITA PORTERO CRUZYRAYA MAIRENA LMOYA

El teléfono es mi tesoro Joder tío cógelo porque... ¡Cuñaooo! Te suena ¿verdad? ...un poquito de por favor... Ir para nada es tonteria... Que poderio tengo en el coño ...Ă ras, a ras!!! Soy Palomino y te digo Xiu Xiu.

.Como el Luisma no se entera... : Envía SONO LUISMA al 5888 y la voz de LUISMA te avisara cuando te llamen





GIMNASIA MORTAL

Ej. envia FOTO BOXEO al 5888 y veras como se defiende

TORERO

VOLTERETA

45602

CONCURSO

REFERENCE OF THE PARTY OF THE P

El fontanero de Nintendo cumple 20 años, ¡y nosotros lo celebramos con un estupendo concurso!



O CONSOLAS O NINTENDO DS

COMMANDS WARTES





Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra MARIOHC seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).







"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

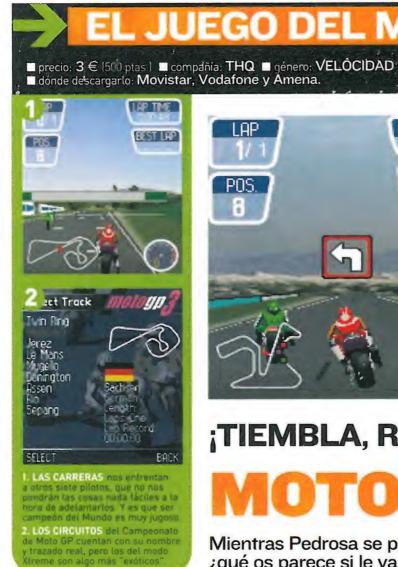
BASES DEL CONCURSO

- 1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de diciembre de 2005.



JUEGOS PARA MÓVILES

Ya están aquí las Navidades, y seguro que más de uno le ha pedido a los Reves esa moto que no consiguió que le regalasen por aprobar todas en septiembre. De momento, nosotros os prestamos estas por si cuela...



ACABA DE TERMINAR LA TEMPORADA, pero nada de descansar, que ya tenemos que ir preparando la siguiente. Y para eso nada mejor que este juego con licencia oficial del Mundial de Moto GP (aunque no completa), que vuelve con fuerzas renovadas tras el exitazo de su segunda entrega. Ahora nos ofrece dos modos de juego: Moto GP y Xtreme. En el primero, tenemos que ir sumando puntos en cada





■ MÓVILES COMPATIBLES

TIEMBLA, ROSSI, TIEMBLA!

Mientras Pedrosa se pone a punto para debutar en Moto GP, ¿qué os parece si le vamos allanando un poco el camino?

carrera para estar en lo más alto del podio al final de la temporada, mientras que en el segundo nuestro objetivo es ganar dinero para poder desbloquear nuevas carreras y seguir compitiendo.

CONTAMOS CON 9 CIRCUI-TOS OFICIALES (Jerez, Donington Park, Motegi...) con su trazado real, más otros 6 del modo Xtreme, que están ambientados en sitios más alternativos, como

el desierto o la ciudad. Corramos donde corramos, la sensación de velocidad está bastante lograda, aunque es cierto que el juego no es tan espectacular gráficamente como el anterior, pues las motos son notablemente más pequeñas. Eso sí, ha ganado mucho en profundidad y opciones, y las carreras siguen conservando su realismo. Si sois fans del móvil y del motor, no encontraréis nada mejor sobre dos ruedas.

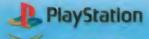
SON	IDO		7
DUR	ACION		98
E DIVE	RSION		BS
algo de po sobradam	tencial gráfico ente con sus d	tera entrega ha pero lo compe os modos de ju vida y sus pos	ensa Jego, que
	PUNTU	ACIÓN FINAL	91

IILA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas por acaparar la tele del salón

_{ij}Qué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1 iuna TV* de alta definición en mi cuarto!









PVP. 32,90 €

Real GAME LITE

Real LCD TV & GAME BOX

Veras la TV. DVD y juegos de consola en tu

monitor TFT, CRT o LCD, con el PC apagado

Podrás ver el vídeo, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD*, sin conectar el PC. Resolución VGA (640X480). Entrada de video compuesto, S-Video. Salida VGA DB15. *Soporta monitor LCD usando el sistema NTSC de TV, y algunos LCD con sistema PAL.



Real TV & GAME BOX

Verás la TV y juegos de consola en tu monitor CRT sin conectar el PC. Resolución VGA (640X480). Entrada de Video Compuesto, S-Video Salida VGA DB15. Soporta monitor ECD usando el sistema NTSC de TV.



Real GAME BOX

Podrás ver el vídeo, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado Alta Resolución (1280 x 1024) Función OSD No requiere Software ni drivers

Disponibles



Su Alta Resolución (1280 x1024), convertira tu monitor TFT/LCD

en una TV plana de Alta Calidad Función total de control remoto

y puntos de venta autorizados.

Más de 400 tiendas en España, Portugal y Andorra Tel.: **902 100 501 www.beep.es**



P. G. Technology, S.A. - Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com



PLANETA MÓVIL

Todo lo que necesitas para pasartelo bien con tu teléfono

ENVIA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móvites escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Bota, bota, la pelota

¿Dónde puedo bajarme ∢Bounce» para mi Siemens SL65?



Seguramente lo has visto en algún teléfono Nokia, pues se

trata de un título distribuido oficialmente por la casa finlandesa, y sólo está disponible para sus terminales. Otra alternativa sería descargarlo de alguna página web de juegos en lenguaje Symbian, pero tu teléfono no es compatible con dicho lenguaje. Lo sentimos.

Víctor Soto (e-mail)

Estoy dudando entre el Motorola V3 y el Nokia 6600. ¿Cuál me recomendáis? El 6600 es nuestro favorito para descargar juegos (y cualquier otro programa), pero también es un móvil, digamos, menos moderno y te va a ocupar más en el bolsillo que el V3, cuyo grosor es de sólo 14 mm. Ambos tienen cámara VGA, y para compartir ficheros, los dos tienen Bluetooth, pero el Nokia incluye además infrarrojos. Depende de lo que busques, pero quedarás contento con cualquiera de los que te compres.

Mariano Barria (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

- Might and Magic
- LFP Fútbol 2005/06
- Real Football
- María Sharapova Tennis
- Prince of Persia: El Alma del Guerrero
- Moto GP 3
- André Agassi Tennis
- Rainbow Six 3
- Tomb Raider: El Códice de Osiris
- 10 Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo



Mira que han pasado héroes por los moviles, pero ninguno ha logrado cautivarnos como los de este juego. No sólo cuentan con poderes mágicos, sino que ademas nos permiten cambiar el control de uno a

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR

VOCAFONE

AMENA

- Torrente 3
- Tetris
- Pang
- Puzzle Bobble
- Juiced
- La Guerra de los Mundos
- Moto GP 3
- Munsters Pinbal
- Billar 3D



Al amiguete Santiago Segura lo hemos tenido todos los días y a todas horas en la tele, haciendo promoción de su peli Pues ahora también to tenemos en el móvil, en un juego que mezcla fases de acción y de velocidad

os móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

EMPIRE EARTH

Los amantes de la estrategia están de enhorabuena, pues ahora pueden dir gir todo un imperio con sólo desenfundar" el móvil. Esta celebre aga de PC llega a los moviles con un título que nos propone dirigir los destinos de una civilización a lo largo de 4 edades diferentes, desde la Edad de Piedra hasta el futuro. Esc implica dirigir a nuestras unidades en el campo de batalla, pero también saber administrar bien los recursos de nuestra economía. Un juego ideal para los fans de la estrategia por turnos.

SONY-ERICSSON W5501

Continuando con su apuesta para unificar móvil v música, Sony-

Ericsson ha lanzado en España su W550i, un terminal que permite no sólo reproducir MP3, sino también escuchar nuestras emisoras de radio favoritas. Tiene apertura deslizante y cuenta además con una potente cámara de 1,3 megapixels, para tomar fotos y grabar videos. Todo un instrumento orientado a la diversión

"BOMBA" NAVARRO

Este jugador de basket del Barca, uno de los puntales de la Selección española, ya tiene el honor de contar con un juego a su medida. Los

> partidos son de uno contra uno, y se disputan en canchas calleieras. Hacer tapones o mates es de lo más sencillo, y hasta contamos con alguna que otra jugada especial típica de Juan Carlos Navarro. Si quereis encestar tan bien como él, descargaos este título de M-Solutions

REGALOS NAVIDEÑOS

Ahora que se acercan esas fechas tan entranables, en Mediafusion han pensado que la mejor manera de repartir cariño es a través del movil. Por eso, en su web Olemovil. com, encontramos un montón de contenidos para regalar a nuestros familiares y amigos, desde melodias y videos musicales hasta una aplicación que imita las tipicas bolas de cristal llenas de nieve. Los precios son muy asequibles, así que solo os queda elegir el más adecuado para cada uno

LLEGA EL «PRO»

Por si «FIFA» y «Pro» no se habían visto las caras suficientes veces, ahora lo harán también en vuestro móv La popular saga de Konami tendrá su versión Java en marzo de 2006, aunque todavia no se saben demasiados detalles. Sus gráficos serán en 30, y promete contar

con una lA de los rivales muy trabajada. En los proximos meses se irán desvelando más aspectos del juego, pero este lanzamiento demuestra que Konami va en serio con su apuesta por los juegos para el movil.





GAME OVER

Te gustar los video uegos. ¿Cuántas horas de diversión te har proporcionado? ¿Te imaginas el mundo sin ellos? La pirateria informatica puede hacer que esto suceda. Es muy importante que nos demos cuenta de que la pirateria causa graves perjuicios económicos a las compañías del sector, con lo que frena el desarrollo de nuevos. juegos y por si fuera poco nace que muchas personas vean peligrar sus puestos de trabajo. Y eso no es un juego

NO A LA PIRATERÍA

OBBYSHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 15





Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas. Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc. Distribución a nivel nacional. Entrega en 24 horas.





TENEMOS LO QUE NECESITAS

- Distribuidor a nivel nacional de videojuegos, consolas y accesorios de todas
- Multiplica las posibilidades de tu negocio, incorporando nuevos productos con figuras de coleccionistas relacionadas con la música, cine, videojuegos y comics

Av de Somosierra 12-B 1° K 28700 S S de los Reyes (Macridi)

E-mail e- ce. Tomultiocioevoe com

Llámanos 91 659 16 25 / Fax: 91 663 60 08 Visítanos www.multiocioevoe.com



www.multi-games.com

VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS. VENTA DE VIDEOIUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS. ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H. INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES. AMPLIA EXPOSICIÓN

NUESTRA EXPERIENCIA ES DUESTRA MEJOR GARANTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- O Novedades
- O Ofertas
- Próximos Lanzamientos

iRegistrate y accede a todos nuestros productos!

PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

GAMECUBE

PINTOR MAELLA, 15-46023 VALENCIA - TLF, 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31 www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

EL ÚNICO MAYORISTA DE **VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS**

POR PRODUCTO:

MÁS DE 3.000 REFERENCIAS **EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES** CONSTANTES DE NOVEDADES.

POR SERVICIO:

ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.

EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE







Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463

AX: 913 801 912

PlayStation₂







GAME BOY ADVANCE

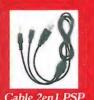








WWW.ONEPLAYER.NET













Altavoces

Transmisor FM PSP



Cargador para coche PSP

HD Advance



Memorias 16 v 32



Mando sin cables PS2

- Muchos más productos en nuestra web.
- Últimas novedades en periféricos para PSP, PS2 y PC.
- Los mejores precios, somos importadores directos.
- Envíos a toda España.
- Descuentos para tiendas especializadas.
- Teléfono 977 21 97 72.





C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA 28013 - MADRID TFN. 915232393 (JUNTO A LA PTA. DEL SOL)





PSP Ceramic White Memory Stick Duo 2GB Todo en Accesorios PSP Novedades de Japón y USA Juegos PSP desde 30 €

Nintendo DS Backup 1 GB, 2 GB Y 3 GB Conversión multisistema en 45' en Madrid Garantía de 3 años

Envios 24H (a toda España)

Arms: Alter Code F PS

X-Box DUO + Instalación en 45' desde 30 € PS2 Matrix Infinity + Instalación en 45' desde 60 €

Adaptación Multisistema Reparación de Consolas

Limpieza y calibración de lectores

ULTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN EN ACCESORIOS Y VIDEO JUEGOS PSP, PS2, XBOX, GAMECUBE, GBA Y DS

SERVICIO ESPECIAL 12 ANIVERSARIO RECOGIDA Y ENVIO GRATIS. DETALLES EN:



9anes WWW.INNOVAGAMES.COM SERVICIO TECNICO PLAYSTATION MODIFICACIONES MULTISISTEMA CALIBRACIÓN Y CAMBIO LECTOR PS2 PSP FIRMARE 1.50 CON FASTLOADER
PSTWO CON INFINITY
UENTA JUEGOS 2º MAND
SWAP MACIC



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 || 13 |5



** A.F.R. HOBBY C/Jardín, 5 Torrellano Elche Alicante Tfno.: 96 568 53 06 *** C/Zaragoza, 9 Lepe (Huelva) Tfno.: 959 38 37 70 *** + QUE HOBBY P°/ de las Autonomias, 7 Huesca Tfno.: 974 23 28 28 ** MACRO HOBBY MALAGA C/ Ollerías, 45 Málaga Tfno.: 952 21 26 17

REALIZA TUS PEDIDOS EN EL TFNO: 902 365 364 www.jugueteriapoly.com



* Promoción válida hasta fin de existencias para compras superiores a 30 €



• Promoción válida hasta fin de existencias y sólo para las versiones consola de Los Sims 2

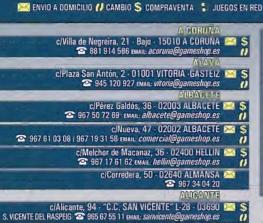


DIVERTIENDA

Alhaurin el Grande: Gerald Brenand, 75 (Málaga) 952-596-592 - Antequera: Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes (Málaga) 952-701-185 - Axarquia: Camino de Málaga 10 (Vélez Málaga) 952-507-686 - Benalmádena II: Av. Constitución sín (Málaga) 952-440-671 - Benalmádena III: Av. Tívoli, Jardines de Benamainar (Málaga) 952-575-720 - Cabra: Doña Leonor, 36 (Córdoba) 957-525-782 - Cartagena: Alfonso XIII (Cartagena) 66 / 968-121-678 - Casablanca: Av. Juan Sebastian Elcano, 156 (Málaga) 952-297-697 - Coín: Manuel García, 12 (Málaga) 952-451-570 - Estepona: Luis Buñuel, 5 (Málaga) 952-801-320 - El Torcal José Palanca, 1 (Málaga) 952-355-406 - Franju: Alonso Carrillo Albornoz, 6 (Málaga) 952-297-500 - La Unión, 28 (Málaga) 952-341-517 - Logroño: Huesca, 35 / 941-221-003 - Plasencia. Sor Valentin Mirón, 18 (Plasencia) 927-411-141 - Priego: Federico Martín Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957-541-646 - Puerto de la Torre: Lope de Rueda, 59 (Málaga) 952-432-191



SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



CIPedro Callejo Alonso, SIN - 06004 BADAJOZ S 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 088 / 0 S/TGES 5 93 894 20 01





RESERVA YA TU XBOX360 Y CONSIGUE UN 50% DE DESCUENTO EN LA COMPRA DE UN JUEG. A ELEGIR ENTRE DEAD OR ALIVE 4, PERFECT DARK ZERO, PROJECT GOTHAM RACING 3 y KAM



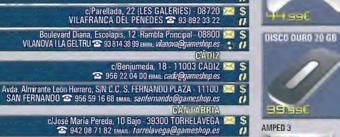








CAULE AVIHD VGA













66.95€

NFS MOST WANTE

2 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es C/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN S 14004 CÓRDOBA S 957 08 50 05 EMAIL Cordoba@gameshop.es C/Arabial frente Hipercor · 18004 GRANADA S \$\infty\$ 958 80 41 28 email: \(\textit{granada@gameshop.es} \) (GUIPUZCOA C/Prim, 8 · 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN S \$\infty\$ 943 42 28 59 email: \(\textit{donostia@gameshop.es} \) (1)

2 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA" L-18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA)

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS 🚐



AMPED 3







NBA













TOP SPIN 2



a



66.95€



PROJECT GOTHAM R. 3

66.95€

Link



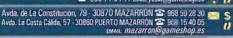
TIGER WOODS 08











	Limit, mazarr on Cagomicanop.co	
	DURENSE	
	c/Paseo, 30 "Galerias Viacambre · LOCAL A 32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: Ourense@gameshop.es	⊠ \$
8	FARRAGONA	
	c(Mare Molas, 25 RA III - 43202 REUS	P .



arianir.	
c/Mónaco, 8 - Editicio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es	
101500	

c/Cervantes, 4 BAJO - 4560U TALAVERA DE	LA REINA 🐸 \$ ameshop.es ()
VA	LADIDLIO









MMO 128 AB (PURSTILL POO PROPAGO PURSTILL SKY CAPTAIN - ALTAVOZ















NOKIA

-G76E

NUKIN N. GART DD NIJEVO

















149.95€

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation 2

GameSHOP

especialistas en video_juegos WWW.GAMESHOP.ES















































































































46.95€



SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 36 URGENTE: 66)

PlayStation Portable

46.95€

MBA LIVE 2006

H POTTER CALIZ F



especialistas en video_juego WWW.GAMESHOP.E



KING-KONG

ED. COLECCION:61.95C

VINCI

SOUL CALIBUR 3

DRAGON BALL Z 3

PlayStation 2

12.

PlayStation.2

12

























4695C

LOTR FACTICS

PRO EVOLUTION S. 5







RENGOKU

42.95€

46956

13 FANT ASMAS

AMAZONE

19.95€

TIGER WOODS 06









⁷**42**.95€

KING KONG

46.95€

NES MOST WANTED



COWBOY REBOR







MARVEL NEMESIS

46.95€

PINBALL CLASSICS

ohball



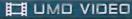
46.95€







HEAVY METAL



BAD SANTA

















19.95€

HACKERS



SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especiaListas en video_uegos W W W . G A ME S H O P . E S



































WINC KUNC









Nintendo[®]



NINTENDO













VARNIZA



TONY HAWK'S













3.



















39.95€

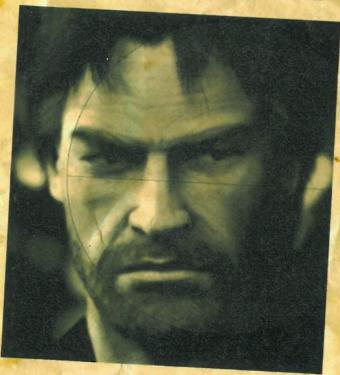




EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

SE BUSCA



SAM FISHE

- Ex-Agente de la NSA
- Condenado a dos cadenas perpetuas por robo y asesinato. • Fugado de la prisión de Leavenworth.

Se cree que aparecerá en el nuevo «Splinter Cell 4»

PARA AMPLIAR LA INFORMACIÓN. CONSULTAR EL PRÓXIMO NÚMERO **DE HOBBY CONSOLAS**

Mademás

GUÍA COMPLETA PRIMER CONTACTO





DE REGALO CALENDARIO

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad. JEFE DE SECCIÓN: David Martínez REDACTOR: Sergio Martín

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN: Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández.

COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña C/Los Vascos nº17. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera. DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.

DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES: Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA. C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tt. 91 417 95 30 **Portugal:** Johnsons Portugal Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Ttr.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37 Tenspagate. POVACA Ttr. 91 747 98 00 Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón -Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 1/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

HISPAMEDIA S. L. HISPAMEDIA, S. L.

'Aragón, 208, 3º-2º

08840 Barcelona, España. Tif.: 934544851

ARGENTINA. York Agency. S. A.

MÉXICO. Permas y Cia., S. A. de C. V.

VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



